

Mardi, 2 janvier 2007

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.7 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.0.7 :

- Ajout d'un menu d'aide
- Bug fix dans les copies d'ecran au format PNG (mauvaises couleurs)
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier (chargement des fichiers d'etats)
- Bug fix dans le menu clavier

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.7.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en francais) : [ultimate psp](#) et [psp-ground](#)

**** Des icones dessinées par Gelon sont disponibles sur DCEMU ****
Vous pouvez les télécharger [ici](#)

Posté par [zx-81](#) dans [ColecoVision](#) à 11:32