

Mardi, 23 janvier 2007

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 1.5, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader (0.99x) disponible [ici](http://www.noobz.eu/) <http://www.noobz.eu/>

Quoi de neuf dans cette version ?

- Intégration du code de Stella v2.2 (à la place de Stella v2.0 b1)
- Ajout de différents modes "anti-scintillement" tels que :
Phosphor (technique implémentée dans Stella v2.2),
joli mais très gourmande en temps de calcul.
Simple, très rapide et idéal pour les jeux avec un fond noir
Average, il calcul une moyenne des couleurs entre deux images.
- Ajout du support de la palette
- Bug Fix dans la précision du son (pour une meilleure qualité il est conseillé de mettre l'horloge de la PSP à 333Mhz dans le menu "Settings").
- Bug fix qui faisait planter la PSP lorsqu'il y a avait trop de roms dans le repertoire roms.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.0.2.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK, à l'équipe de développement de Stella, et a Gelon pour ses créations graphiques.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 22:33