

Mardi, 27 février 2007

## **PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.8**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.  
PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.0.8 :

- Les sauvegardes sont maintenant compressée en gzip (avec l'extension STZ au lieu de STA). Le chargement et la sauvegarde est ainsi beaucoup plus rapide. Vous pouvez utiliser gzip ou 7-zip pour convertir vos anciens fichiers STA en STZ. Le format STA est toujours supporté ainsi vous pouvez convertir vos fichier en utilisant l'émulateur.
- La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Ajout d'un nouveau mode plein-écran
- Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)  
Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.
- Bug fix dans le menu de sélection des roms

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.8.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(site en francais) : [ultimate psp](#)

**\*\* Des icones dessinées par Gelon sont disponibles sur DCEMU \*\***  
Vous pouvez les télécharger [ici](#)

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 22:31