

Dimanche, 25 mars 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.1.6 (Symb-OS)

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour mineure de PSPCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Quoi de neuf dans la version 1.1.6 :

- Ajout d'une option pour changer la taille de la mémoire du CPC
Cette option permet ainsi de faire tourner Symb-OS, un système d'exploitation gratuit développé pour MSX et CPC.

Merci à Goebish pour son aide !

Symb-OS est un système d'exploitation multi-tâches gratuit, qui tourne sur MSX et CPC, avec pleins de petits jeux, et d'applications utiles comme une calculatrice, ou des visualisateurs d'images.

Pour les curieux qui voudraient en savoir plus sur Symb-OS, c'est par ici [Symb-OS web site](#)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.1.6.zip

Amusez vous bien,

Zx.

MISE A JOUR : Pour ceux qui veulent lancer Symb-OS :

- Mettre Ram size à 576K
- Charger le disque symbos.dsk
- Entrer la commande RUN"SYM (et PAS RUN"SYMBOS)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 17:04

Salut ZX81 !

Tres bon boulot tous ces emulateurs quel revival je pense surtout de l'atari 800xl (qui marche a la perfection) et l'amstrad.

Pour ce dernier il y a un hic, l'emulation n'est pas tres rapide et c'est sans doute le fait de se baser sur caprice 32 (assez gourmand).

J'ai aussi une nintendo DS, l'emulateur CrocoDS tourne a la perfection !

Pourrais tu te baser sur un autre emulateur que caprice 32 comme celui de crocoDS, je pense qu'on atteinrais largement les 60fps loool ?

En tous cas continue comme ca !

Kasimir2007 sur Avril 10 2007, 18:20

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Voila ma video de l'emulateur CrocoDS sur Youtube tu verras que sur cette petite machine peu puissante on peut faire tourner 1 Emu amstrad parfaitement alors la PSP sa devrait pas tarder.

Bon c'est vrai que de ce baser sur Caprice ca n'aide pas trop non plus meme si le site officielle dispose de pas mal d'info :

<http://www.youtube.com/watch?v=5ml6mXJ7oq8>
Kasimir2007 sur Avril 10 2007, 18:29

Je suis l'auteur de PC-CPC, un émulateur CPC sous windows en open-source. Les sources de PC-CPC ont été utilisés dans CrocoDS (Le noyau de PC-CPC étant plus rapide que celui de Caprice32).
Je vais bientôt diffuser une nouvelle version de PC-CPC qui permet l'émulation des ruptures horizontales (utilisées dans pas mal de démos sur CPC).
Je suis prêt à t'aider à porter PC-CPC sur PSP si tu es intéressé.

A+++
Demoniak sur Mai 7 2007, 16:35

bravo pour pspcaprice32. C'est vrai que les jeux cpc sur un écran psp ça tue.
dommage que ce soit si lent (pas vraiment jouable), on est surpris de voir que l'amstrad est émulé plus lentement que l'amiga, la snes ou MAME ...

je vais me rabattre sur ma ds et crocods qui semble bcp plus rapide. Ce serait fabuleux d'avoir le portage de pc-cpc sur psp!! moi je ne sais pas coder donc je prie!
karnof sur Juil. 21 2007, 10:37

Le probleme de l'amstrad c'est l'emulation du balayage de l'ecran ... C'est super lent. Apres, pspcap32 est un portage de Caprice32 qui n'est pas réputé pour etre rapide. Neanmoins, la version qui tourne sur gp2x est beaucoup plus rapide, et quand j'aurais cinq minutes, j'essayerais de le porter de gp2x sur psp

Zx
zx-81 sur Juil. 23 2007, 08:43

cool! j'ai hâte de voir ça! à moi karnov, savage et barbarian2!
karnof sur Juil. 24 2007, 12:51

testé crocods plus en profondeur, qui emule effectivement plus vite. le gros avantage de pspcap32, c'est la résolution de l'écran psp, suffisante pour afficher un écran en mode 0 ou en mode 1 sans avoir à réduire l'image d'origine, ce qui n'est pas le cas sur ds.
karnof sur Juil. 30 2007, 18:41

Merci de ton commentaire ,

@+ Zx
zx-81 sur Août 3 2007, 00:27