

Samedi, 7 avril 2007

## **GP2X-Mancala: Jeu de Mancala pour console GP2X v1.01**

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

GP2XMancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur la source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

C'est un portage sur GP2X de ma version PSP ...

Un grand merci à Julien qui a porté ma version de PSP GnuGNO sur GP2X, ce qui m'a bien aidé pour GP2X-Mancala

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

mancala-v1.0.1.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Mancala à 10:14

salut zx ,  
J'ai regarder les codes sources et ce sont ceux de la Version psp ? c'est normal ? lol c'etait juste pour voir comment etait programmer les jeux gp2x

a+  
Shadow77340 sur Avril 11 2007, 14:45