Samedi, 22 septembre 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.0 (Rapide + IR)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit.
Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.
Voir http://fms.komkon.org/fMSX/ pour plus d'informations.
fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration très significative de la vitesse (plus de 60 fps en 222Mhz)
- Support des claviers IR (pratique pour ecrire des programmes en basic)
- Nouveaux graphismes
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'un nouveau mode graphique (fit height)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Ajout d'un ecran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.2.0-fw3x.zip

pspmsx-v1.2.0-fw15.zip

pspmsx-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans MSX à 10:52