

Dimanche, 27 janvier 2008

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.1.2

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-m33 et la PSP SLIM.

Quoi de neuf dans cette version (la dernière j'espère) ?

- Amélioration de la vitesse
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver. Très pratique pour des jeux comme "space invaders".
Cependant, avec certains jeux, il n'est pas possible d'arreter le tir automatique, et il faut dans ce cas aller dans le menu "settings" et mettre l'option "auto fire" sur off.
- Le GU de la PSP est maintenant utilisé pour tous les modes de rendu
- Support des claviers sans fil (testé uniquement avec un clavier Targu PA-870U)
- Ajout de l'extension .a26 comme extension valide pour la selection des roms.
- Ajout de plusieurs touches raccourcis, pour :
 - . modifier directement les parametres tels que fps, render mode, auto fire speed sans avoir à revenir dans le menu de l'émulateur.
 - . sauvegarde rapide et chargement rapide
- Modification de l'option "speed limiter" dans le menu des parametres (settings)
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent etre utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour selectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Le pad analogique peut etre utilisé pour naviguer lors de la selection des roms (plus rapide).
- Les touches de raccourcis par defaut peuvent etre remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Augmentation de la taille de la mémoire du tas pour la version fw3x

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.1.2-fw3x.zip](#)

[psp2600-v1.1.2-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.1.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(sites en français) : ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 02:42

Merci poru l'homebrew. J'utilisait déjà la version précédente. Je me fait un plaisir d'en faire une news pour Home-PSP.
J3r3mie sur Janv. 28 2008, 02:16

Salut Jeremie,

Merci de ton passage ,

Zx
zx-81 sur Janv. 28 2008, 08:51