

Mercredi, 28 mai 2008

### PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.3.0

Bonjour à tous,

Vous pensiez que j'étais mort ? Et bien non ! Voici une nouvelle (dernière ?) version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

**\*\* MISE A JOUR \*\***

Quoi de neuf dans la version 1.3.1 :

- Dans le gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel (ou le clavier IR) pour spécifier la première lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).

Quoi de neuf dans la version 1.3.0 :

- Support des fichiers d'image disque "gzipsés" permettant de réduire la taille de 700k à 50k ! (vous pouvez gziper les fichiers .dsk originaux en .dsz avec l'outil gratuit 7-zip disponible sur [www.7-zip.org](http://www.7-zip.org))
- Ajout d'une music pour l'EBOOT (merci à Konami )
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on sélectionne un fichier avec le même nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (rom, disque, configuration clavier, paramètres). Ceci peut être très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires rom et disk.
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" à partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
- Bug fix de l'écran noir qui apparaissait de façon aléatoire

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.3.1-fw3x.zip](#)

[pspmsx-v1.3.1-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.3.1-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

## Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)

Posté par zx-81 dans MSX à 23:14

Merci pour ton programme, une nouvelle fois.  
Je suis le webmaster de planetesp.fr, si ca t'interesse, on pourrait devenir partenaires.  
tu peux voir que l'on poste toujours tes créations sur notre site:  
<http://www.planetesp.fr/tag/zx-81>

Si tu es intéressé, contacte moi sur [tibo77@planetesp.fr](mailto:tibo77@planetesp.fr).

merci et à bientôt , je l'espère.

Tibo77  
tibo77 sur Mai 29 2008, 04:07

Coucou,

Je t'ai repondu par email,

@+ Zx  
zx-81 sur Mai 29 2008, 09:25