

Vendredi, 6 juin 2008

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.1.0

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Optimisation de la vitesse (encore et toujours)
- Support des fichiers d'image disque "gzipsés" permettant de réduire la taille de 700k a 50k !
(vous pouvez gziper les fichiers .dsk originaux en .dsz avec l'outil gratuit 7-zip disponible sur www.7-zip.org)
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (rom, disque, configuration clavier, parametres). Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaitre un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents repertoires snap et disk.
- Dans ce meme gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel pour specifier la premiere lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[msx-v1.1.0-bin.zip](#)

Et voici les sources :
[msx-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici :
<http://www.dev-fr.org/> ou
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 21:11