

Lundi, 9 juin 2008

## **PSPVE : Emulateur Vectrex pour PSP v1.0.1**

Bonjour à tous,

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah.  
Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

PSP-VE est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à Raven pour les images d'eboot dont je me suis inspiré.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,  
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspve-v1.0.1-fw3x.zip

pspve-v1.0.1-fw15.zip

pspve-v1.0.1-src.zip

C'est une première version et il reste pas mal de travail, en particulier sur la vitesse, le son (qui est vraiment pourri) et puis améliorer le rendu en mode vertical (PSP à 90 degrés)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Vectrex à 19:32

Merci Zx

Toujours un plaisir d'avoir un gars comme toi qui Dev émulation

Bonne continuité, autant sur PSP que Gp2x  
neutrOpik sur Juin 10 2008, 16:19

Merci neutrOpik

Zx  
zx-81 sur Juin 10 2008, 16:51

La Vectrex...

Tu sais que je suis un amoureux des vieilles consoles. Je t'avoue que je voudrais bien l'avoir dans ma galerie mais grâce à toi, je peux l'avoir sur ma psp en attendant.  
Merci Ludo pour ce nouvel émulateur  
Sandman sur Juin 11 2008, 00:38

Merci Sandman

Zx  
zx-81 sur Juin 11 2008, 08:51