

Mardi, 12 mai 2009

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.2.1 (ecolo)

Bonjour à tous,

J'ai le plaisir de vous présenter le premier "green emulator" sur PSP !

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs émulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.2.1 ?

- Amélioration de la vitesse (maintenant 60 fps à 133Mhz !)
- L'horloge de la psp est à 133 Mhz par défaut, pour une émulation écolo (mais vous pouvez toujours la mettre à 222Mhz pour de meilleures performances)
- Nouveaux graphismes
- Le bouton home -> Exit et le mode veille fonctionnent maintenant correctement !
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Le mode "auto fire" fonctionne également avec le deuxième joystick
- Bug fix dans la fonction unzip (il était impossible d'ouvrir plus de 10 roms au format zip)
- Bug fix dans l'émulation du z80 (par exemple le jeu moon patrol était buggé)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.2.1-fw5x.zip

pspcolem-v1.2.1-fw15.zip

pspcolem-v1.2.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou [planetepsp.fr](#) ou ma petite place sur [coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans ColecoVision à 22:49

Un émulateur écolo. Tu es le 1er à avoir eu cette idée. Chapeau.
Horeus sur Mai 12 2009, 23:46

haha, vraiment drôle l'idée écolo!

En tout cas, merci pour cette update, j'adore cet émulateur, et d'ailleur ça va me permettre de tester les cheats.

A+ et bonne continuité

neutrOpik
Team Gueux
neutrOpik sur Mai 13 2009, 01:08

Merci de ton petit mot neutrOpik,

Zx
Anonyme sur Mai 13 2009, 08:16