

Samedi, 7 novembre 2009

PSPMancala: Jeu de Mancala pour la PSP v1.1.0

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

PSPMancala inclut deux variantes les plus connues qui portent le nom d'Awelé (Awari en anglais) et Mancala, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur la source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Correction d'un bug dans le moteur d'IA (il doit maintenant être beaucoup plus difficile à battre).
- Nouveaux graphismes et nouvelles icônes
- Ajout d'une musique dans l'EBOOT (voir Nouvel album "Phenom" de NeXuS)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspmancala-v1.1.0-bin.zip

pspmancala-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans Mancala à 21:16

Il aura fallu 2 ans pour une mise à jour. Le plus important est que tu n'aies pas oublié ce jeu addictif et que tu aies corrigé le peu d'erreur.

Merci

Horeus sur Nov. 7 2009, 21:44

Coucou Vinc,

Merci pour le petit mot

Zx

zx-81 sur Nov. 7 2009, 21:47