

Dimanche, 13 février 2011

Caanoo-Vectrex : Emulateur Vectrex pour Caanoo v1.1.0

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah. Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

Voici un portage pour la caanoo de ma version PSP.

Quoi de neuf dans cette version par rapport à l'originale ?

- Amélioration majeure de la vitesse :
 - + optimisation de l'émulation du 6809
 - + reprise de la gestion des vecteurs
 - + désactivation du cache (complètement inefficace)
- L'émulation du son a été complètement réécrite, en repartant des sources du 8910 utilisées dans xmame.
- La vue tournée à 90 degrés est maintenant beaucoup plus rapide, et c'est même devenu le mode par défaut.
- La sauvegarde de l'état d'un jeu a été modifiée et elle est plus rapide
- Ajout de .vec et .gam comme extension de rom valides.
- Ajout d'une option pour afficher les jeux en gris ou en gris-bleu

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à Raven pour les images d'eboot dont je me suis inspiré.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :
caanoo-vectrex-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-vectrex-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur [jeux-forum](http://jeux-forum.com) ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Vectrex à 21:51