

Lundi, 24 décembre 2007

PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.1.1

Bonjour à tous,

Voici la version finale (j'espere) de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.

Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Quoi de neuf dans la version 1.1.1 :

- Amélioration de la vitesse pour tous les modes graphiques
- Démarrage automatique une fois qu'une disquette est insérée.
- Quelques bug fix, en particulier dans le menu de configuration du clavier.
- Le pad analogique est utilisable maintenant dans le menu de selection des fichiers 'disk' pour un défilement plus rapide.

Un grand merci à Nick666

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspsim-v1.1.1-fw3x.zip

pspsim-v1.1.1-fw15.zip

pspsim-v1.1.1-src.zip

Enjoy,

Zx.

PS: Si vous cherchez des jeux, voici un pack fait par Nick666 : [here](#)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcmu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 09:42

Lundi, 12 novembre 2007

PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.1.0 (SLIM + IR)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.

Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Support des claviers sans fils !
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Amélioration de la vitesse
- Nouveau limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- L'horloge du CPU de la PSP peut maintenant être réglé à 133Mhz (pour économiser la batterie)
- Ajout d'un écran d'introduction
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
- Nettoyage du code et bug fix

Un grand merci à Nick666

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pssim-v1.1.0-fw3x.zip](#)

[pssim-v1.1.0-fw15.zip](#)

[pssim-v1.1.0-src.zip](#)

Enjoy,

Zx.

PS: Si vous cherchez des jeux, voici un pack fait par Nick666 : [here](#)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans [SamCoupe](#) à 22:29

Vendredi, 6 avril 2007

PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.0.5

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.

Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Quoi de neuf dans la version 1.0.5 :

- Bug fix: l'option "frame skip" n'était pas sauvée en même temps que les autres paramètres.
(Merci à Nick666 de m'avoir fait part de ce problème)
- De la part de Mr Nick666 :
 - + De nouvelles images de fond dessinées par Nick666 !
 - + Des fichiers de paramètres et de "mapping" clavier pour la plupart des meilleurs jeux SamCoupé !

Un grand merci à Nick666

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspsim-v1.0.5.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspsgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans [SamCoupe](#) à 21:35

Jeudi, 1 mars 2007

PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.0.4

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.

Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Quoi de neuf dans la version 1.0.4 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
 - Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)
- Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.
- Ajout d'un menu d'aide
 - Quelques bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspsim-v1.0.4.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [ultimate psp](#)

Posté par [zx-81](#) dans [SamCoupe](#) à 19:18

Vendredi, 15 septembre 2006

PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.

Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

**** Un grand merci à Mr Nick666 pour les graphismes et ses fichiers de config ****

Quoi de neuf dans la version 1.0.3 :

- Graphismes de Mr Nick666
- Réorganisation des menus de l'émulateur
- Le pourcentage de batterie restante est maintenant affiché dans le menu de l'émulateur
- Ajout d'une alarme en cas de batterie faible (< 5%)
- Possibilité de sauvegarde et de chargement de fichiers de paramètres distincts pour chaque jeu.
- Possibilité d'avoir différents "mappings" sur les touches de la PSP (developpé par Pou-chan)
- Possibilité d'effacer des fichiers dans le gestionnaire de fichiers
- Les copies d'écrans sont maintenant en PNG (plus petit que le format BMP)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspsim-v1.0.3.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 22:03