

Mardi, 27 octobre 2009

Dingux-HUGO: Un Emulateur PC Engine pour Dingux v1.1.1

Bonjour à tous,

Pour ceux qui ont manqué les épisodes précédents, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix. Dingux-Hugo est un portage sur Dingoo/Dingux de ma dernière version pour PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix dans la gestion des modes d'ecran non standard de certains jeux comme R-Type
- Amélioration de la vitesse
- Ajout d'une option pour choisir quelle touche (A ou B) doit etre utilisée pour l'auto-fire
- Support des CDs (sans le son) au format HCD et ISO (voir le README)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

MAJ: Voici une version v1.1.2 avec quelques bug fix pour certains jeux :

La version binaire :
dingux-hugo-v1.1.2-bin.zip

Le code source :
dingux-hugo-v1.1.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans PC Engine à 21:52

Jeudi, 22 octobre 2009

Dingux-HUGO: Un Emulateur PC Engine pour Dingux v1.1.0

Bonjour à tous,

Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix. Dingux-Hugo est un portage sur Dingoo/Dingux de ma dernière version pour PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
dingux-hugo-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
dingux-hugo-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans PC Engine à 22:38