

Dimanche, 23 août 2009

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.3.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Cette version supporte le boitier "IRDA-Joystick" inventé par mon ami Buzz (voir <http://buzz.computer.free.fr> pour les details).

Si vous avez quelques talents cachés en électronique vous pourrez vous fabriquer le votre pour moins de 15 euros. Les schemas et le code source pour le PIC sont fournis dans le repertoire contrib de l'archive.

Pour ceux qui n'ont pas jamais entendu parler du projet "Irda Joy", l'objectif est de connecter votre vieux joystick DB9 (compatible avec les consoles Atari, Amiga ou amstrad) ou plus simplement un paddle sur votre PSP FAT.

Alors, quoi de neuf dans cette version ?

- Support du boitier IRDA Joy
- Ajout d'un menu spécifique pour les parametres du boitier IRDA Joy (pour choisir par exemple entre le type Joystick ou paddle etc ...)
- Ajout d'un menu pour specifier le mapping entre les touches d'un joystick et les touches de la PSP.
- Ajout d'une option pour preciser quel type de peripherique IRDA est connecte a la PSP (par exemple le clavier Targus ou alors le boitier de Buzz).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code est distribué sous licence Marat Fayzullin pour la partie originale et le reste est distribué sous licence GNU v2.

`pspcolem-v1.3.1-fw5x.zip`

`pspcolem-v1.3.1-src.zip`

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore sur [allgamers](#).

Posté par `zx-81` dans ColecoVision à 21:10

Mardi, 12 mai 2009

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.2.1 (ecolo)

Bonjour à tous,

J'ai le plaisir de vous présenter le premier "green emulator" sur PSP !

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs émulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.2.1 ?

- Amélioration de la vitesse (maintenant 60 fps à 133Mhz !)
- L'horloge de la psp est à 133 Mhz par défaut, pour une émulation écolo (mais vous pouvez toujours la mettre à 222Mhz pour de meilleures performances)
- Nouveaux graphismes
- Le bouton home -> Exit et le mode veille fonctionnent maintenant correctement !
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Le mode "auto fire" fonctionne également avec le deuxième joystick
- Bug fix dans la fonction unzip (il était impossible d'ouvrir plus de 10 roms au format zip)
- Bug fix dans l'émulation du z80 (par exemple le jeu moon patrol était buggé)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.2.1-fw5x.zip

pspcolem-v1.2.1-fw15.zip

pspcolem-v1.2.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou [planetepsp.fr](#) ou ma petite place sur [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 22:49

Lundi, 29 septembre 2008

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.2.0 :

- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Nouveaux modes graphiques et possibilité de décaler l'écran verticalement

- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents parametres du menu "settings".

- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé. Ceci peut s'averer très utile pour reconnaitre un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires.
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.x ou 4.x sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'interet mais bon ...)
- Nouveau mapping des touches
- Ajout d'une musique d'EBOOT (Moon Patrol)
- Le code source peut maintenant etre compilé pour Linux

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcolem-v1.2.0-fw4x.zip](#)

[pspcolem-v1.2.0-fw15.zip](#)

[pspcolem-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 23:28

Mardi, 12 février 2008

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.1.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.1.1 :

- Amélioration de la vitesse en particulier l'emulation.
Antartic Adventure est maintenant à 60 fps même avec l'horloge PSP à 133Mhz !
- Support des claviers sans fil (pratique pour les menus ?)
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, déplacer la fenetre l'emulation, tout ca sans avoir a revenir de le menu "settings".
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
Les touches RTrigger et LTrigger peuvent etre utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour selectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Les touches de raccourcis par default peuvent etre remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Ajout d'une option pour la synchronisation verticale
- Ajout d'une option pour selectionner le mode PAL ou NTSC

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.1.1-fw3x.zip

pspcolem-v1.1.1-fw15.zip

pspcolem-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans ColecoVision à 22:46

Mardi, 16 octobre 2007

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.1.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.
PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.1.0 :

- Nouveaux graphismes
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Option pour afficher le nombre de fps
- Affichage de petites images pour les sauvegardes

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.1.0-fw3x.zip

pspcolem-v1.1.0-fw15.zip

pspcolem-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans ColecoVision à 23:04

Mardi, 18 septembre 2007

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.9

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.

PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.0.9 :

- Compatibilité avec la PSP Slim et les firmware 3.x-OE
- Bug fix dans le gestionnaire de roms
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.9-fw3x.zip

pspcolem-v1.0.9-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#) (sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans ColecoVision à 19:47

Mardi, 27 février 2007

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.8

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.0.8 :

- Les sauvegardes sont maintenant compressée en gzip (avec l'extension STZ au lieu de STA). Le chargement et la sauvegarde est ainsi beaucoup plus rapide. Vous pouvez utiliser gzip ou 7-zip pour convertir vos anciens fichiers STA en STZ. Le format STA est toujours supporté ainsi vous pouvez convertir vos fichier en utilisant l'émulateur.
- La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Ajout d'un nouveau mode plein-écran
- Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)
Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.
- Bug fix dans le menu de sélection des roms

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.8.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [ultimate psp](#)

**** Des icones dessinées par Gelon sont disponibles sur DCEMU ****
Vous pouvez les télécharger [ici](#)

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 22:31

Mardi, 2 janvier 2007

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.7 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.0.7 :

- Ajout d'un menu d'aide
- Bug fix dans les copies d'ecran au format PNG (mauvaises couleurs)
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier (chargement des fichiers d'etats)
- Bug fix dans le menu clavier

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.7.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en francais) : [ultimate psp](#) et [psp-ground](#)

**** Des icones dessinées par Gelon sont disponibles sur DCEMU ****
Vous pouvez les télécharger [ici](#)

Posté par [zx-81](#) dans [ColecoVision](#) à 11:32

Dimanche, 10 septembre 2006

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.6

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

** Je voudrais remercier Crait pour son aide sur les graphismes **

Quoi de neuf avec la version 1.0.6 :

- Réorganisation des menus de l'émulateur
- Icons et images de fonds
- Le pourcentage de batterie restante est maintenant affiché dans le menu de l'émulateur
- Ajout d'une alarme en cas de batterie faible (< 5%)
- Possibilité de sauvegarde et de chargement de fichiers de paramètres distincts pour chaque jeu.
- Ajout d'une option pour changer le "skin" du clavier virtuel
- Limiteur de vitesse
- Possibilité d'effacer des fichiers dans le gestionnaire de fichiers
- Les copies d'ecrans sont maintenant sauvegardées en format PNG (au lieu de BMP)
- Grand amélioration de la vitesse (c'est pourquoi j'ai ajouté un limiteur de vitesse)
- Bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcmu network](#)
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 15:59