

Dimanche, 1 novembre 2009

Dingux-Mancala: Jeu de Mancala v1.1.0 pour console Dingoo/Dingux

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

Dingux-Mancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur le source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Dans la version 1.1.0 le moteur IA est buggé, voici une version qui fonctionne correctement (v1.1.2)

Une version binaire :
dingux-mancala-v1.1.2-bin.zip

Le code source :
dingux-mancala-v1.1.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Pour ceux qui n'auraient pas encore installé dingux sur leur dingoo voici un tres bon tutoriel sur gueux-forum

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Mancala à 20:16