Dimanche, 6 mars 2011

Pandora-Vectrex : Emulateur Vectrex pour la Pandora v1.1.1

Bonjour à tous,

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah.
Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

Voici un portage pour la Pandora de ma version caanoo.

La version binaire :
pandora-vectrex-v1.1.1-pnd.zip

Le code source :
pandora-vectrex-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Vectrex à 10:47

Samedi, 18 décembre 2010

Pandora-Tombstone : Tombstone city pour Pandora v1.1

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.
(voir <http://www.videogamehouse.net/tombstone.html>).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows mais aussi pour la console nintendo DS. Il y a quelques jours il a ajouté le support du son sur sa version SDL.

Voir Le site de Buzz pour plus de détails.

Voici donc une mise a jour pour la pandora de la derniere version :

Version PND :
pandora-tombstone-v1.1-pnd.zip

Code source :
pandora-tombstone-v1.1-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Tombstone à 22:17

Vendredi, 12 novembre 2010

Caano-Pushover : PushOver pour Pandora v0.2

Salut à tous,

Pushover est un clone du jeu du même nom publié en 1992 par Ocean. Il contient les niveaux d'origine, et les graphismes sont très similaires.

Voir ici pour plus de détails.

Pushover a été écrit entre autre par Andreas Röver. J'ai quelque peu modifié la version v0.2 pour la faire tourner sur pandora.

Les sources sont fournis, et cette archive est distribuée sous une licence GNU v3.

La version binaire :
pushover-v0.2-pnd.zip

Le code source :
pushover-v0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Pushover à 10:17

Dimanche, 29 août 2010

Pandora-Simutrans : Jeu de simulation de transport pour pandora

Salut à tous,

Simutrans est un jeu de simulation qui fonctionne sur de nombreux systemes tels que Linux et windows.

L'objectif dans "Simutrans" c'est de construire le reseau de transport dont vous avez toujours revé, afin par exemple de connecter de facon efficace les villes éloignées etc ...

Je vous invite a consulter le site <http://www.simutrans.com/> pour de plus amples informations.

La version binaire PND :
simutrans-102.2.2.pnd

Le code source :
simutrans-v102.2.2-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence "artistique" Voir les fichiers doc pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Simutrans à 16:35

Samedi, 21 août 2010

Pandora-UQM : The Ur-Quan Masters sur pandora

Salut à tous,

"The Ur-Quan Masters" appelé parfois UQM est un portage de "Star Control II" effectué a partir des sources de 3DO données à la communauté par Toys For Bob en Aout 2002.

Après quelques petites modifications mineures, je vous propose le partage sur pandora de la version v0.6.2 (je n'ai pas pris les sources de la version gp2x, car je suis tombé par hasard sur cette version qu'après avoir effectué mon portage sur pandora ...)

Le mapping des touches est celui d'origine, mais vous pouvez le changer en modifiant le fichier keys.cfg dans le repertoire pandora/appdata/.../keys.cfg.

Le mode multi-joueur en réseau semble également fonctionner correctement.

La version binaire PND :
pandora-uqm-v0.6.2.pnd

Le code source :
pandora-uqm-v0.6.2-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans The Ur-Quan Masters à 14:08

Jeudi, 19 août 2010

Pandora-Xpilot : Jeu de combat spatial en ligne sur Pandora

Salut à tous,

X-Pilot est un jeu très célèbre de combat spatial en ligne. La première version date de 1991 (le bon vieux temps). Pour plus d'infos voir le site officiel <http://www.xpilot.org/>.

Après quelques changements mineurs, et surtout une journée passée à traquer un bug dans le tracé des polygones, je suis heureux de vous annoncer le portage sur Pandora de la version v4.7.3 de X-Pilot NG.

J'ai laissé le mapping des touches d'origines, mais évidemment il est toujours possible de le changer en utilisant un fichier xmodmap.

Un serveur x-pilot-ng server est également inclus, si vous voulez jouer en LAN ou tout seul. Sinon bien sûr il y a la possibilité de se connecter directement aux serveurs publics sur internet.

Au démarrage du jeu, il vous sera proposé de lancer le serveur, et la première fois il vous faudra donner votre pseudo de joueur. Pour passer en mode plein écran, il suffit d'utiliser "Alt+Space -> Fullscreen" une fois le jeu démarre.

La version binaire pnd :
xpilot-ng-4.7.3.pnd

Le code source :
xpilot-ng-v4.7.3-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans X-Pilot à 01:21

Mardi, 17 août 2010

Pandora-Ri-Li : Ri-Li v2.0.1 pour la pandora

Salut à tous,

Ri-li est un jeu d'arcade qui vous permet de conduire un petit train de bois. L'objectif etant de recuperer les wagons de ce train, eparpillés un peu partout. Voir <http://ri-li.sourceforge.net/> pour plus de détails.

Il a été écrit par Dominique Roux-Serret et les musiques sont de Maf464.

La version PND :
ri-li-v2.0.1.pnd

Le code source :
pandora-ri-li-v2.0.1-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Ri-Li à 23:36

Pandora-OpenSonic : Clone de Sonic v1.3 pour pandora

Salut à tous,

OpenSonic est un jeu open-source basé sur le jeu "Sonic the Hedgehog universe". Il y ajoute un mode collaboratif avec trois personnages differents. Voir <http://opensnc.sourceforge.net/home/index.php> les infos.

Grace à Hitrun qui a porté allegro sur pandora, j'ai finalement réussi en modifiant un peu le code à faire tourner opensonic sur la console pandora.

Version PND :
opensonnic-v1.3.1.pnd

Le code source :
opensonnic-v1.3.1-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans OpenSonic à 23:32

Jeudi, 12 août 2010

Pandora-Exult: Ultima VII game engine v1.4 pour Pandora

Salut à tous,

Exult est un célèbre moteur pour les jeux de la série Ultima 7 !
Voir sur ce site pour les détails <http://exult.sourceforge.net/>.

Voici donc un portage pour la console pandora.

La version PND :
exult-1.4.pnd

Vous serez invité à copier manuellement les fichiers originaux (non fourni) des jeux Ultima VII apres le premier lancement (voir le fichier README.pandora pour les details)
(Ultima VII est sur abandonia.com ...)

Le code source :
pandora-exult-v1.4-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Exult à 03:13

Mardi, 10 août 2010

Pandora-ACM : Un simulateur de vol multi-joueurs pour Pandora v0.5

Salut à tous,

"ACM Simulation Engine" un simulateur de vol orienté combat réseau, développé par Riley Rainey il y a bien longtemps pour les plateformes Unix/SunOS.

Je vous propose un poratage sur pandora d'une version que j'avais modifiée il y a une dizaine d'années pour le faire tourner sous linux et apporter quelques améliorations.

N'ayant pas deux pandoras, cette version a été testée avec un client tournant sous linux sur le meme reseau local.

Ma version linux est egalement disponible, si vous souhaitez vous amuser en mode multi-joueur entre un client pandora et un client linux PC.

Une version au format PND :
pandora-acm-v5.0-pnd.zip

Le code source :
pandora-acm-v5.0-src.zip

La version linux :
linux-acm-v5.0.tar.bz2

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans ACM à 22:42

Lundi, 9 août 2010

Pandora-FishFillets : Fish Filets Next Generation pour pandora

Salut à tous,

Fish Filets Next Generation est un jeu de type "puzzle" écrit par Ivo Danihelka. L'objectif est toujours le même sur les 70 niveaux du jeu, il s'agit de trouver la sortie ...

Pour plus de détails je vous invite à visiter : <http://filets.sourceforge.net/>.

Voici un portage sur pandora de ce jeu excellent pour les neurones,

Une version au format PND :
fishfilets-0.9.3.pnd

Le code source :
fishfilets-0.9.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Fish Filets à 14:16

Mercredi, 4 août 2010

Pandora-Atari : Emulateur Atari 800/130/5200 pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

Atari800 est un emulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200 (Voir <http://atari800.sourceforge.net/> pour plus de details).

Pandora-Atari est un portage sur Pandora de la version 2.0.2 (Avril 08 2006) de l'emulateur Atari800 écrit par Petr Stehlik.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version PND :
pandora-atari-v1.1.0-pnd.zip

Le code source :
pandora-atari-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 23:00

Lundi, 26 juillet 2010

Fbreader : Free E-Book Reader pour Pandora

Salut à tous,

Voici une archive PND du lecteur de livres électroniques "FBReader".
Voir ici pour plus d'infos.

C'est une version binaire patchée de fbreader disponible sur
<http://www.angstrom-distribution.org> (aucun mérite de ma part, si ce n'est la mise en paquet au format PND).

La version PND :
fbreader-0.12.10-pnd.zip

Bonne lecture,

Zx.

Si vous voulez discuter de cette application vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [guez-forum](http://guez-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans FBReader à 21:52

Samedi, 24 juillet 2010

Pandora-TI99: Un emulateur TI99 pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows. Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

Voici un portage sur Pandora de ma version Wiz.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Vous trouverez quelques cartouches ici :
[here](#)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :
[pandora-ti99-v1.1.0-pnd.zip](#)

Le code source :
[pandora-ti99-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans TI 99 à 14:23

Dimanche, 18 juillet 2010

Pandora-Biniax2 : Biniax2 pour Pandora v1.30

Salut à tous,

Voici un portage sur Pandora du jeu Biniax2 écrit par Jordan Tuzsuzov. Voir ici pour plus de détails.

Version PND :
pandora-biniax2-v1.30-pnd.zip

Code source :
pandora-biniax2-v1.30-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous une licence zlib modifiée (voir le fichier LICENSE.txt)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Biniax2 à 21:48

Pandora-BlockRage : Block Rage pour Pandora v0.2.3

Salut à tous,

Pour un portage sur Pandora du jeu Block Rage écrit par Jiri Svoboda. Voir ici pour les details.

Version PND :
pandora-blockrage-v0.2.3-pnd.zip

Code source :
pandora-blockrage-v0.2.3-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Block Rage à 21:46

Samedi, 17 juillet 2010

Pandora-Tombstone : Tombstone city pour Pandora v1.0

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.
(voir <http://www.videogamehouse.net/tombstone.html>).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows mais aussi pour la console nintendo DS.
Il y a quelques jours il a remplacé l'utilisation de la librairie Allegro par la SDL :

Le site de Buzz

Après avoir apporté quelques modifications en particulier pour coller à la taille de l'écran de la pandora et prendre en compte les touches spécifiques, je vous propose ce portage :

Version PND :
[pandora-tombstone-v1.0-pnd.zip](#)

Code source :
[pandora-tombstone-v1.0-src.zip](#)

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : [ma petite place sur gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Tombstone à 18:42

Jeudi, 15 juillet 2010

Pandora-OpenTyrian : OpenTyrian porté sur Pandora v1.1 [maj]

Salut à tous,

OpenTyrian est un portage de la version DOS du jeu Tyrian. Jason Emery a généreusement donné aux développeurs de OpenTyrian une copie du code source de Tyrian 2.1. Ce code a ensuite été porté de Turbo Pascal au langage C et en utilisant la librairie SDL.

Voir <http://code.google.com/p/opentyrian/> pour les détails.

Voici un portage sur Pandora de la version Wiz.

Version PND :
opentyrian-v1.1-pnd.zip

Code source :
opentyrian-v1.1-src.zip

Les fichiers de Tyrian 21 sont présents dans le pack PND. Voir le fichier license.doc pour les détails sur son utilisation.

**** maj **** je viens d'ajouter un nouveau mode "render max" en version v1.1

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : [ma petite place](http://ma.petite.place) sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans OpenTyrian à 11:59

Pandora-Reminiscence : Clone de Flashback pour Pandora v0.1.10

Salut à tous,

REminiscence est une réimplémentation du moteur utilisé par le jeu Flashback produit par Delphine Software et sorti en 1992.

Il a été écrit par Gregory Montoir, voir [here](#) pour les détails.

Voici un portage sur pandora de REminiscence 0.1.9.

Version PND :
reminiscence-v0.1.10-pnd.zip

Code source :
reminiscence-v0.1.10-src.zip

Vous aurez besoin des fichiers originaux du jeu flashback.
Après le premier lancement du jeu, REminiscence va créer un repertoire

/pandora/appdata/reminiscence.

Vous devez recopier tout les fichiers du jeu
(FB_TXT.FNT, GLOBAL.FIB etc ..) dans
/pandora/appdata/reminiscence/DATA

Au prochain démarrage du jeu tout devrait alors se passer correctement,

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Reminiscence à 11:54

Pandora-Lopan : Mahjong pour Pandora v10

Salut à tous,

Voici un portage sur Pandora du jeu de Mahjong écrit par Dave Ashley
Voir here pour les détails

Version PND :
pandora-lopan-v1.0-pnd.zip

Code source :
pandora-lopan-v1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Lopan à 11:48

Lundi, 12 juillet 2010

Pandora-TWorld: Tile World pour Pandora v1.3

Salut à tous,

Tile World est un émulateur du jeu "Chip's Challenge". "Chip's Challenge" a été écrit au départ pour l'Atari Lynx par Chuck Sommerville. Il a ensuite été porté sur MS Windows par Microsoft.

Voir ici pour plus d'infos [tworld](#).

Voici un portage sur pandora de la dernière version v1.3. Le fichier chips.dat ne fait pas partie de cette archive car il est protégé et ne peut pas être distribué librement.

Voici une version PND :
[pandora-tworld-v1.3-pnd.zip](#)

Et le code source :
[pandora-tworld-v1.3-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Tworld à 23:31

Dimanche, 11 juillet 2010

Pandora-7800: Un Emulateur Atari 7800 pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows.
Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Pandora-7800 est un portage sur Pandora de ma dernière version pour PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version PND :
pandora-7800-v1.1.0-pnd.zip

Code source :
pandora-7800-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 21:56

Jeudi, 1 juillet 2010

Pandora-2600: Un émulateur de console Atari 2600 v1.1.0 pour Pandora

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Pandora-2600 est un portage sur Pandora de ma précédente version GP2X-Wiz.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

PND version :
[pandora-2600-v1.1.0-pnd.zip](#)

Code source :
[pandora-2600-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 23:07

Pandora-TI92: Une calculatrice TI-92 v1.1.1 [MAJ]

Bonjour à tous,

XTiger est un émulateur de calculatrice Texas Instrument TI-92 qui tourne sous unix (X Window). Il a été écrit à l'origine par Jonas Minnberg. Misha Nasledov a ensuite repris ce projet et l'a distribué sous licence GPL.

Les sites suivants proposent pas mal d'informations et de petites choses utiles : <http://www.ticalc.org>, et le site web de texas instruments <http://education.ti.com>

Voici un manuel au format PDF de la calculatrice TI-92 :
[TI 92+ manual](#)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

**** MAJ **** Certaines touches SHIFT de la pandora ne fonctionnent pas dans la version v1.1.0

Voici la version binaire :
[pandora-ti92-v1.1.1-pnd.zip](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Et le code source :
pandora-ti92-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans TI 92 à 16:25

Mercredi, 30 juin 2010

Pandora-Colem: Un émulateur Colecovision pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.

Pandora-Colem est un portage sur Pandora de ma version Wiz de ColEm.

Voici la version PND :
pandora-colem-v1.1.0-pnd.zip

Et le code source :
pandora-colem-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 12:54

Lundi, 28 juin 2010

Pandora-HUGO: Un Emulateur PC Engine pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui ont manqué les épisodes précédents, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix. Pandora-Hugo est un portage sur Pandora de ma dernière version pour Dingoo/Dingux.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire (PND) :
pandora-hugo-v1.1.0-bin.zip

Code source :
pandora-hugo-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans PC Engine à 16:18

Dimanche, 27 juin 2010

Pandora-CAP32: Un émulateur Amstrad CPC pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici un portage sur console Pandora de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la Gp2x-Wiz.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Une version binaire :
pandora-cap32-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
pandora-cap32-v1.1.0-src.zip

Le changelog en anglais comparé a la version classique de Caprice32 :

- Cheat support !
- Memory monitoring engine to find your own cheat code !
- Text editor to modify the global cheat.txt file
- Text editor to write your own comments on games
- Display first comment line while browsing game files
- CPC Disk explorer
- Auto disk startup support
- Save state in gzip format
- Screen size / Fit mode optimized for Pandora
- Pandora Keyboard support
- Save directories for snap and disk image on exit
- etc, etc ...

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Amstrad à 17:37

Samedi, 26 juin 2010

Pandora-MSX: Emulateur MSX pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Voici un portage sur console Pandora de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la Wiz.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

La version binaire :
pandora-msx-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
pandora-msx-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans MSX à 22:38

Samedi, 19 juin 2010

Pandora-X48: Un émulateur de calculatrice HP48 v1.0.1

Salut à tous,

X48 est un émulateur de calculatrice HP48 GX qui fonctionne sous unix. Il a été écrit par Eddie C. Dost en C il y a bien longtemps.

Je vous propose ce portage pour console pandora. L'interface a été modifiée pour coller davantage à la taille de l'écran de la Pandora.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Pandora X48 v1.0.0 binary version only

Pandora X48 v1.0.0 sources

La documentation de la HP48 documentation est ici : [user guide](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : [ma petite place sur gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans HP 48 à 00:24

Lundi, 14 juin 2010

Un nouveau developpeur pour la console Pandora !

Salut à tous,

Grace à Craig du site <http://open-pandora.org/> qui m'a gentiment offert et envoyé une console Pandora, je suis heureux de vous annoncer que je vais rejoindre la scène Open Pandora.

Cette console est la meilleure console portable qu'il m'a été donné de voir !

Elle est super jolie avec son coté old-school, un petit clavier, un écran tactile, des joysticks, des pads analogiques, ainsi que du wifi ! Toute cette grosse artillerie tourne sur le meilleur système d'exploitation, je parle évidemment de linux (Ångström). Le rêve devient enfin réalité !

Merci encore Craig,

Zx

Posté par zx-81 dans Pandora à 22:54