

Samedi, 18 décembre 2010

Pandora-Tombstone : Tombstone city pour Pandora v1.1

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.
(voir <http://www.videogamehouse.net/tombstone.html>).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows mais aussi pour la console nintendo DS. Il y a quelques jours il a ajouté le support du son sur sa version SDL.

Voir Le site de Buzz pour plus de détails.

Voici donc une mise a jour pour la pandora de la derniere version :

Version PND :
pandora-tombstone-v1.1-pnd.zip

Code source :
pandora-tombstone-v1.1-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Tombstone à 22:17

Samedi, 17 juillet 2010

Pandora-Tombstone : Tombstone city pour Pandora v1.0

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.
(voir <http://www.videogamehouse.net/tombstone.html>).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows mais aussi pour la console nintendo DS.
Il y a quelques jours il a remplacé l'utilisation de la librairie Allegro par la SDL :

Le site de Buzz

Après avoir apporté quelques modifications en particulier pour coller a la taille de l'ecran de la pandora et prendre en compte les touches spécifiques, je vous propose ce portage :

Version PND :
[pandora-tombstone-v1.0-pnd.zip](#)

Code source :
[pandora-tombstone-v1.0-src.zip](#)

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : [ma petite place sur gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Tombstone à 18:42