

Samedi, 22 août 2009

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.5.1

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Cette version de PSPMSX supporte le boîtier "IRDA-Joystick" inventé par mon ami Buzz (voir <http://buzz.computer.free.fr> pour les détails).

Si vous avez quelques talents cachés en électronique vous pourrez vous fabriquer le votre pour moins de 15 euros. Les schémas et le code source pour le PIC sont fournis dans le répertoire contrib de PSPMSX.

Pour ceux qui n'ont pas jamais entendu parler du projet "Irda Joy", l'objectif est de connecter votre vieux joystick DB9 (compatible avec les consoles Atari, Amiga ou amstrad) ou plus simplement un paddle sur votre PSP FAT.

Alors, quoi de neuf dans cette version ?

- Support du boîtier IRDA Joy
- Ajout d'un menu spécifique pour les paramètres du boîtier IRDA Joy (pour choisir par exemple entre le type Joystick ou paddle etc ...)
- Ajout d'un menu pour spécifier le mapping entre les touches d'un joystick et les touches de la PSP.
- Ajout d'une option pour préciser quel type de périphérique IRDA est connecté à la PSP (par exemple le clavier Targus ou alors le boîtier de Buzz).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

`pspmsx-v1.5.1-fw5x.zip`

`pspmsx-v1.5.1-src.zip`

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#) ou encore sur [allgamers](#).

Posté par `zx-81` dans `MSX` à 22:08

Dimanche, 5 octobre 2008

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.4.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.4.0 :

- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-même des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Nouveaux modes graphiques (x1.25, x1.5, x1.75)
- Possibilité de décaler l'écran verticalement et synchronisation verticale (vsync)
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" à partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.x ou 4.x sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'intérêt mais bon ...)
- Le code source peut maintenant être compilé pour Linux

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.4.0-fw4x.zip](#)

[pspmsx-v1.4.0-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.4.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 14:47

Mercredi, 28 mai 2008

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.3.0

Bonjour à tous,

Vous pensiez que j'étais mort ? Et bien non ! Voici une nouvelle (dernière ?) version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

**** MISE A JOUR ****

Quoi de neuf dans la version 1.3.1 :

- Dans le gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel (ou le clavier IR) pour spécifier la première lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).

Quoi de neuf dans la version 1.3.0 :

- Support des fichiers d'image disque "gzipsés" permettant de réduire la taille de 700k à 50k ! (vous pouvez gziper les fichiers .dsk originaux en .dsz avec l'outil gratuit 7-zip disponible sur www.7-zip.org)
- Ajout d'une music pour l'EBOOT (merci à Konami)
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on sélectionne un fichier avec le même nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (rom, disque, configuration clavier, paramètres). Ceci peut être très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires rom et disk.
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" à partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
- Bug fix de l'écran noir qui apparaissait de façon aléatoire

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.3.1-fw3x.zip](#)

[pspmsx-v1.3.1-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.3.1-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans MSX à 23:14

Samedi, 19 janvier 2008

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.4

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.4 :

- Ajout des touches manquantes comme HOME, GRAPH ou STOP (Merci à symBioT de m'avoir signalé ce bug)
- Mode Auto-fire pour le joystick, il suffit d'appuyer sur RTrigger+X pour l'activer (très pratique pour des jeux comme 1942)
- Ajout de nouveaux raccourcis pour :
 - . modifier les paramètres tels que fps ou le mode de rendu directement dans l'émulateur (sans passer pas le menu de gestion des paramètres)
 - . sauvegarde et chargement rapide de l'état courant (pas besoin de revenir au menu principal, pratique pour passer une étape difficile dans un jeu, en rechargeant le dernier point de sauvegarde rapidement)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Le pad analogique est maintenant utilisable dans le menu de selection des fichiers de rom (pour les parcourir plus vite)
- Les touches RTrigger/LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier pour naviguer entre le mapping Normal, Ltrigger et Rtrigger.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.2.4-fw3x.zip](#)

[pspmsx-v1.2.4-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.2.4-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou [mon petit forum](#) sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans [MSX](#) à 01:49

Jeudi, 29 novembre 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.3 :

- Importante amélioration de la vitesse pour les modes qui utilisent le GU (fit etc ...)
- Quelques changements dans les options par défauts et dans le menu "settings"

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.2.3-fw3x.zip](#)

[pspmsx-v1.2.3-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.2.3-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou [mon petit forum](#) sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans MSX à 22:48

Lundi, 1 octobre 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.2 * UPDATE *

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.1 :

- Nouveau mode "fast"
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Efface aussi le fichier .png quand on efface une sauvegarde
- Bug fix dans l'affichage (couleurs bizarres sur les bords)
- Le clavier IR fonctionne aussi dans le menu "keyboard"

**** MISE A JOUR : version 1.2.2 ****

- Ajout d'une option pour augmenter le volume du son

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.2.2-fw3x.zip](#)

[pspmsx-v1.2.2-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.2.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gweets-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans MSX à 21:45

Samedi, 22 septembre 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.0 (Rapide + IR)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration très significative de la vitesse (plus de 60 fps en 222Mhz)
- Support des claviers IR (pratique pour écrire des programmes en basic)
- Nouveaux graphismes
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'un nouveau mode graphique (fit height)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.2.0-fw3x.zip](#)

[pspmsx-v1.2.0-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 10:52

Dimanche, 18 mars 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.1.0 (PAL/NTSC)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Plus besoin de rebooter PSPMSX pour changer de modèle !
- Ajout d'une option pour passer du mode PAL au mode NTSC
- Ajout d'une option pour changer la taille de la RAM
- Bug fix dans le rendu maxi (plein écran)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.1.0.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [psp-ground.net](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 22:14

Dimanche, 4 mars 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.0.9

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.0.9 :

- Correction d'un bug qui empechait le fameux jeu Snatcher de fonctionner ...

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.0.9.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [ultimate psp](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 00:54

Vendredi, 2 mars 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.0.8

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.0.8 :

- Ajout d'une option pour activer les deux puces de gestion de la musique (FM-AM et Music modules).
Ca ralentit pas mal l'émulateur, donc à n'utiliser qu'en cas de nécessité.
- Ajout d'un mode de rendu plein écran (max)
- Ajout de touches manquantes (merci à Creepy)
- Résolution du problème d'écran noir en mode "smooth" sur les firmware 3.10-OE (merci à Creepy)

**** Un grand merci à Paul Bosselaar (Creepy) pour son aide ! ****

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.0.8.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en français) : [ultimate psp](#)

Posté par [zx-81](#) dans [MSX](#) à 23:55

Dimanche, 25 février 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.0.7

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.0.7 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
- Ajout d'un menu d'aide
- Bug fix dans le chargement du mapping par défaut
- Bug fix dans le menu de selection des roms
- Bug fix dans la gestion des touches de la PSP

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.0.7.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 17:08

Lundi, 25 septembre 2006

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.0.6

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

**** Un grand merci à Malkster et Pou-Chan pour leur aide ****

Quoi de neuf dans la version 1.0.6 :

- Icons et images de fonds de Malkster
- Réorganisation des menus de l'émulateur
- Possibilité d'avoir différents "mappings" sur les touches de la PSP (developpé par Pou-chan)
- Ajout d'une option pour changer le "skin" du clavier virtuel
- Nouveau limiteur de vitesse (plus précis)
- Possibilité de sauvegarde et de chargement de fichiers de paramètres distincts pour chaque jeu.
- Option pour effacer un fichier (dans le menu de selection des fichiers)
- Les copies d'ecrans sont maintenant sauvegardées en format PNG (au lieu de BMP)
- Le pourcentage de batterie restante est maintenant affiché dans le menu de l'émulateur
- Ajout d'une alarme en cas de batterie faible (< 5%)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 22:57