

Dimanche, 24 avril 2011

Caanoo-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour Caanoo v1.1.3

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici une mise à jour de la version caanoo, avec en particulier :

- bug fix when using USB joystick in menu
- improve fps accuracy

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
caanoo-cap32-v1.1.3-bin.zip

Le code source :
caanoo-cap32-v1.1.3-src.zip

ou encore :
hg clone <https://caanoo-cap32.googlecode.com/hg/> caanoo-cap32

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Amstrad à 18:49

Vendredi, 22 avril 2011

Caanoo-MSX: Emulateur MSX pour Caanoo v1.1.2

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Un grand merci a Pixador pour les ameliorations qu'il a apportées sur la version Dingux.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version, voici le "Changelog" en anglais :

- USB Joystick support !
(up to two players if you got a Twin USB joystick adapter
or if you use Caanoo Pad + one USB joystick)
- Overclock support and default cpu clock when exiting the emu
- global disk / rom files location
- Rom file selector bug fix
- Add F10 key in Danzeff keyboard
- New title icon from Mospaeday
- improve speed limiter accuracy

From Pixador dingux mods :

- Updated the Z80 emulation to the latest fMSX one
- Emulation of M1 cycles: R register is now fully emulated and cycles are more accurate.
- Fixed joystick emulation: joystick 2 must not be a copy of joystick 1
- Fixed color 0 in MSX2 sprites
- Fixed color palette for Screen 8 sprites
- Full color depth in Screen 8
- Fixed initial memory mapping for ASCII8 and ASCII16 megaroms
- New megarom type: RTYPE
- Megarom detection with SHA1 checksum with file carts.sha (based on Cax mod)
- Tweaked the built-in megarom type detection to improve its accuracy
- Added setting to force a specific megarom type
- FM-PAC is not loaded if FM emulation disabled
- Sound is shut down when the MSX is reset
- New Render modes: "zoomed" and "fullscreen" (based on Cax mod)
- More accurate speed limiter

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[caanoo-msx-v1.1.2-bin.zip](#)

Et les sources :
[caanoo-msx-v1.1.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur [goux-forum](#) ou [coyotte.info](#), ou sur le site [caanoo.forumactif.net](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans MSX à 11:58

Dimanche, 20 mars 2011

Caanoo-Colem: Emulateur Colecovision pour Caanoo v1.1.1

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.

Caanoo-Colem est un portage sur Caanoo de ma version Wiz de ColEm.

Le changelog en anglais :

- Multiple USB joysticks support
(the default is for PlayStation2 Twin USB adapter, see the README to write your own configuration file)
- global configuration for the rom folder
(you can now use the folder you want to put your roms)
- CPU Overclock support
- Sound bug fix (bad sample rate)
- New title icon from Mospaedax

Voici une version binaire :

caanoo-colem-v1.1.1-bin.zip

Le code source :

caanoo-colem-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 10:31

Dimanche, 6 mars 2011

Caano-Vectrex : Emulateur Vectrex pour Caano v1.1.1

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah.
Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

Voici une nouvelle version de mon portage sur caano, avec au menu des nouveautés le support des "overlays" (calque en plastique transparent qu'on mettrait sur la vectrex pour avoir la couleur ... si si ... c'est vrai !)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :
caano-vectrex-v1.1.1-bin.zip

Le code source :
caano-vectrex-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Vectrex à 10:50

Dimanche, 13 février 2011

Caanoo-Vectrex : Emulateur Vectrex pour Caanoo v1.1.0

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah. Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

Voici un portage pour la caanoo de ma version PSP.

Quoi de neuf dans cette version par rapport à l'originale ?

- Amélioration majeure de la vitesse :
 - + optimisation de l'émulation du 6809
 - + reprise de la gestion des vecteurs
 - + désactivation du cache (complètement inefficace)
- L'émulation du son a été complètement réécrite, en repartant des sources du 8910 utilisées dans xmame.
- La vue tournée à 90 degrés est maintenant beaucoup plus rapide, et c'est même devenu le mode par défaut.
- La sauvegarde de l'état d'un jeu a été modifiée et elle est plus rapide.
- Ajout de .vec et .gam comme extension de rom valides.
- Ajout d'une option pour afficher les jeux en gris ou en gris-bleu

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à Raven pour les images d'eboot dont je me suis inspiré.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :
caanoo-vectrex-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-vectrex-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur [jeux-forum](http://jeux-forum.com) ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Vectrex à 21:51

Samedi, 29 janvier 2011

Caanoo-gpsp : Emulateur Gameboy advance pour la Caanoo v0.9.2

Bonjour à tous,

Je vous propose une mise à jour du très célèbre émulateur GameBoy Advance, je veux biensur parler de gPSP.

Changelog :

- default keymap changed that's recommaned by GPH, for example HOME button
(be aware that you must press HOME button for few seconds to exit, since this key is also used to go back to the main menu from the game window)
- overclocking support (big thanks to Simon/GPH for the code)
- improve scrolling sensitivity

Une version binaire :

caanoo-gpsp-v0.9.2-bin.zip

code source :

caanoo-gpsp-v0.9.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans GBA à 21:31

Vendredi, 28 janvier 2011

Caanoo-MO5 : Un émulateur Thomson MO5 pour Caanoo

Bonjour à tous,

DCMO5 est un émulateur de micro-ordinateur thomson MO5 écrit par Daniel Coulom (voir <http://dcmo5.free.fr/> pour plus d'informations).

Cet émulateur fonctionne sur de nombreux systèmes, et en particulier MacOS, Windows et Unix.

Caanoo-MO5 est un portage sur Caanoo de la version 11 de DCMO5.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caanoo-mo5-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-mo5-v1.1.0-src.zip

Je souhaiterais dédicacer cette version à l'association mo5.com ...

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com/) ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Thomson MO5 à 21:36

Caanoo-Int: Emulateur Intellivision pour Caanoo

Bonjour à tous,

Jzintv est un émulateur de console Intellivision videogame écrit par Joe Zbiciak, et qui fonctionne sous différents systèmes comme Linux, Unix, Windows et MacOS.

Voir le site officiel de jzintv pour plus de détails.

Voici un portage sur Caanoo de la version 20051204 que j'avais précédemment portée sur Gp2x, Wiz et PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Une version binaire :
caanoo-int-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-int-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Intellivision à 21:22

Caanoo-TI99: Un Emulateur TI-99 pour la Caanoo

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows.
Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

Voici un portage sur Caanoo de ma version Wiz.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Vous trouverez quelques cartouches ici :
here

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :
caanoo-ti99-v1.1.0-bin.zip

Code source :
caanoo-ti99-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans TI 99 à 21:20

Mercredi, 29 décembre 2010

Caanoo-Atari : Emulateur Atari 800/130/5200 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Atari800 est un emulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200 (Voir <http://atari800.sourceforge.net/> pour plus de details).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :
caanoo-atari-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-xatari-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 01:53

Dimanche, 5 décembre 2010

Caanoo-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour Caanoo v1.1.1

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici une mise à jour de la version caanoo, avec en particulier :

- Le support du clavier USB pour écrire ses programmes en basic
- Recentrage de l'écran et résolution du problème d'affichage sur les côtés
- Nettoyage des options inutiles comme le paramètre pour l'overclock

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
caanoo-cap32-v1.1.1-bin.zip

Le code source :
caanoo-cap32-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Amstrad à 22:18

Mercredi, 24 novembre 2010

Caanoo-MSX: Emulateur MSX pour Caanoo v1.1.1

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version :

- USB keyboard support in menu & emulator
- Fix sound speed issue (UPeriod parameter in settings menu)
- Adjust max FPS when changing between PAL/NTSC mode
- Center Help screen
- Remove unused overclock cpu speed parameter

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[caanoo-msx-v1.1.1-bin.zip](#)

Et les sources :
[caanoo-msx-v1.1.1-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#), ou sur le site [caanoo.forumactif.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans MSX à 21:46

Caanoo-THOM: Emulateur de TO7-70 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir <http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (voir <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué ce projet et a ajouté plein de nouvelles fonctionnalités.

Si vous cherchez quelques bons jeux :
jeux pour to7-70

Voici la version binaire :
[caanoo-thom-v1.1.0-bin.zip](#)

Et le code source :
[caanoo-thom-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur [jeux-forum](http://jeux-forum.com) ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Thomson T07x à 21:37

Caanoo-gpsp : Emulateur Gameboy advance pour la Caanoo v0.9.1

Bonjour à tous,

Je vous propose une mise à jour du très célèbre émulateur GameBoy Advance, je veux bien sûr parler de gPSP.

Changelog :

- Fix rom file selection menu (long filenames etc ...)
- Fix sound issue (makefile)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :

caanoo-gpsp-v0.9.1-bin.zip

Le code source :

caanoo-gpsp-v0.9.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur [jeux-forum](http://jeux-forum.com) ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans GBA à 21:06

Caanoo-HUGO: Un Emulateur PC Engine pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui ont manqué les épisodes précédents, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix. Caanoo-Hugo est un portage sur Caanoo de ma dernière version.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :

caanoo-hugo-v1.1.0-bin.zip

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Le code source :
caanoo-hugo-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans PC Engine à 21:02

Vendredi, 12 novembre 2010

Caanoo-SIM: Un émulateur SamCoupé pour la Caanoo (v1.1.0)

Bonjour à tous,

SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology. Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Caanoo-Sim est un portage sur Caanoo de la version que j'avais portée sur PSP et Gp2x.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Un grand merci à Nick666 pour les graphismes.

La version binaire :
caanoo-sim-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-sim-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 10:20

Mercredi, 6 octobre 2010

Caanoo-7800: Emulateur Atari 7800 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows.
Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Voici un portage sur Caanoo de ma version Wiz. Merci a zLoud pour ses tests sur sa caanoo.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caanoo-a7800-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-a7800-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 23:45

Lundi, 4 octobre 2010

Caanoo-TI92: Une calculatrice TI-92 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

XTiger est un émulateur de calculatrice Texas Instrument TI-92 qui tourne sous unix (X Window). Il a été écrit à l'origine par Jonas Minnberg. Misha Nasledov a ensuite repris ce projet et l'a distribué sous licence GPL.

Ceci est un portage sur Caanoo de ma version Wiz. Cette version supporte l'écran tactile à la fois pour le clavier virtuel et pour les menus.

Je remercie Alekmaul et zLouD pour leur aide dans le test de cet émulateur de calculatrice !

Les sites suivants proposent pas mal d'informations et de petites choses utiles : <http://www.ticalc.org>, et le site web de texas instruments <http://education.ti.com>

Voici un manuel au format PDF de la calculatrice TI-92 :
TI 92+ manual

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :
caanoo-ti92-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-ti92-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans TI 92 à 23:07

Dimanche, 3 octobre 2010

Caanoo-a2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici un portage sur console Caanoo de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la Wiz.

Je n'ai pas de Caanoo et je tiens à remercier Pedro De quintana pour son aide dans le test de cet emulateur sur sa console !

La version binaire :
caanoo-a2600-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-a2600-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 18:27

Caanoo-MSX: Emulateur MSX pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+. Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix. Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Voici un portage sur console Caanoo de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la Wiz.

Je n'ai pas de Caanoo et je tiens à remercier Pedro De quintana pour son aide dans le test de cet emulateur sur sa console !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
caanoo-msx-v1.1.0-bin.zip

Et les sources :

caanoo-msx-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans MSX à 11:51

Jeudi, 30 septembre 2010

Caanoo-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici une mise à jour du portage sur console Caanoo de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la Wiz.

Je n'ai pas de Caanoo et je tiens à remercier Pedro De quintana pour son aide dans le test de cet emulateur sur sa console !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
caanoo-cap32-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-cap32-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Amstrad à 11:50

Mardi, 28 septembre 2010

Caanoo-Colem: Emulateur Colecovision pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.

Caanoo-Colem est un portage sur Caanoo de ma version Wiz de ColEm.

Je n'ai pas de Caanoo et je tiens à remercier Pedro De quintana pour son aide dans le test de cet emulateur sur sa console !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
caanoo-colem-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-colem-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 23:19