

Lundi, 4 juillet 2011

Caanoo-12swap : 12swap pour Caanoo

Bonjour à tous,

Voici un portage rapide pour la Caanoo du jeu 12swap (voir <http://twelve-swap.sourceforge.net/>)

Version binaire :
caanoo-12swap-bin.zip

Code source :
caanoo-12swap-src.zip

Vous trouverez sur ce site un tutoriel pour le portage de ce jeu sur SDL, pas à pas :
portage 12swap sur caanoo

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gweets-forum](http://gweets-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans 12swap à 09:21

Vendredi, 12 novembre 2010

Caanoo-Pushover : PushOver pour Caanoo v0.2

Salut à tous,

Pushover est un clone du jeu du même nom publié en 1992 par Ocean. Il contient les niveaux d'origine, et les graphismes sont très similaires.

Voir ici pour plus de détails.

Pushover a été écrit entre autre par Andreas Röver. J'ai quelque peu modifié la version v0.2 pour la faire tourner sur la caanoo.

Les sources sont fournis, et cette archive est distribuée sous une licence GNU v3.

La version binaire :
pushover-v0.2-bin.zip

Le code source :
pushover-v0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Pushover à 10:09

Dimanche, 31 octobre 2010

Caanoo-Biniax2 : Biniax2 pour Caanoo v1.30

Salut à tous,

Voici un portage sur Pandora du jeu Biniax2 écrit par Jordan Tuzsuzov. Voir ici pour plus de détails.

Version binaire :
caanoo-biniax2-v1.30-bin.zip

Le code source :
caanoo-biniax2-v1.30-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous une licence zlib modifiée
(voir le fichier LICENSE.txt)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Biniax2 à 20:00

Caanoo-OpenTyrian : OpenTyrian porté sur Caanoo

Salut à tous,

OpenTyrian est un portage de la version DOS du jeu Tyrian. Jason Emery a généreusement donné aux développeurs de OpenTyrian une copie du code source de Tyrian 2.1. Ce code a ensuite été porté de Turbo Pascal au langage C et en utilisant la librairie SDL.

Voir <http://code.google.com/p/opentyrian/> pour les détails.

Voici un portage sur Caanoo de la version Wiz.

La version binaire :
caanoo-tyrian-v1.1-bin.zip

Le code source :
caanoo-tyrian-v1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans OpenTyrian à 19:37

Vendredi, 29 octobre 2010

Caanoo-Ri-Li : Ri-Li v2.0.1 pour la Caanoo

Salut à tous,

Ri-li est un jeu d'arcade qui vous permet de conduire un petit train de bois. L'objectif etant de recuperer les wagons de ce train, eparpillés un peu partout. Voir <http://ri-li.sourceforge.net/> pour plus de détails.

Il a été écrit par Dominique Roux-Serret et les musiques sont de Maf464.

La version binaire :
ri-li-v2.0.1-bin.zip

Le code source :
ri-li-v2.0.1-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Ri-Li à 13:44

Caanoo-Reminiscence : Clone de Flashback pour Caanoo v0.1.10

Salut à tous,

REminiscence est une réimplémentation du moteur utilisé par le jeu Flashback produit par Delphine Software et sorti en 1992.

Il a été écrit par Gregory Montoir, voir [here](#) pour les détails.

Voici un portage sur Caanoo de REminiscence 0.1.9.

La version binaire :
reminiscence-v0.1.10-bin.zip

Le code source :
reminiscence-v0.1.10-src.zip

Vous aurez besoin des fichiers originaux du jeu flashback.
Vous devez recopier tout les fichiers du jeu
(FB_TXT.FNT, GLOBAL.FIB etc ..) dans
/reminiscence/DATA

Pour ceux qui auraient du mal a le trouver : <http://dl.free.fr/mbKgRTQhr>

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Reminiscence à 13:43

Mardi, 19 octobre 2010

Caano-GO: Jeu de GO pour Caano v1.1.0

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Caano-GO est un portage sur Caano de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :
cano-g-v1.1.0-bin.zip

Code source :
cano-g-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 09:24

Mardi, 12 octobre 2010

Caanoo-Mancala: Jeu de Mancala v1.1.0 pour console Caanoo

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer". Caanoo-Mancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur la source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Cette version supporte l'écran tactile et il existe un mode pour jouer à deux.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caanoo-mancala-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-mancala-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Mancala à 19:53

Dimanche, 10 octobre 2010

Caanoo Chess: Un jeu d'Echecs pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Caanoo Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. Caanoo Chess est un portage sur Caanoo de ma version Wiz.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caanoo-chess-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-chess-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 11:20