Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Mercredi, 27 novembre 2013

JXD-MSX: Emulateur MSX pour JXD

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Version binaire :
android-msx-v1.1.0-apk.zip

Amusez vous bien,

Zx

Posté par zx-81 dans MSX à 22:18

Android-A5200 : Emulateur Atari 800/130/5200 pour JXD

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601 et Yinlips G18.

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-a5200-v1.1.0-apk.zip

Et le code source :
android-a5200-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 21:49

Mardi, 26 novembre 2013

JXD-a7800 : Emulateur Atari 7800 pour JXD et G18

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601 et Yinlips G18.

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-a7800-v1.1.0-apk.zip

Et le code source :
android-a7800-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 22:20

Dimanche, 28 octobre 2012

Android-Vectrex : Emulateur Vectrex pour console Android JXD

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah.
Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

Voici une nouvelle version de mon portage pour console Android JXD et Yinlips G18.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Voici une version binaire :
android-vectrex-apk.zip

Les sources :
android-vectrex-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Vectrex à 17:37

Android-Lopan : Mahjong pour Android JXD

Salut à tous,

Voici un portage sur Android JXD du jeu de Mahjong ecrit par Dave Ashley
Voir here pour les détails

Voici la version APK :
android-lopan-apk.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Lopan à 16:13

Samedi, 27 octobre 2012

Simulateur Game & Watch pour la JXD / G18

Salut à tous,

Voici une version de l'emulateur Game & Watch, adapté pour les consoles JXD et G18.

APK :
android-gameandwatch-apk.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Game&Watch à 23:57

JXD-a2600 : Emulateur Atari 2600 pour JXD et G18

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601 et Yinlips G18.

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Le Changelog est le suivant :
- Touch screen support in most of all menus
- JXD + G18 support
- Speed limiter accuracy improvement
- Frame skip used now a 1/50 sec step (more accurate)
- Fix Sound issues (due to bad SDL implementation on Android)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-a2600-v1.1.0-apk.zip

Les sources :
android-a2600-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 21:45

JXD-Coleco: Emulateur Colecovision pour JXD et G18

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601 et Yinlips G18.

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Le Changelog est le suivant :
- Touch screen support in most of all menus
- JXD + G18 support
- Speed limiter accuracy improvement
- Frame skip used now a 1/50 sec step (more accurate)
- Fix Sound issues (due to bad SDL implementation on Android)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-coleco-v1.1.2-apk.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 21:21

JXD-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour JXD et G18

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601 et Yinlips G18.
L'écran tactile est maintenant supporté (enfin juste la où c'est utile).

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Le Changelog est le suivant :
- Add more render modes + delta Y (better to play games such as Arkanoid)
- Touch screen support in most of all menus
- JXD + G18 support
- Speed limiter accuracy improvement
- Frame skip used now a 1/50 sec step (more accurate)
- Fix Sound issues (due to bad SDL implementation on Android)
- Fix several other bugs (snapshot images display etc ..)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-cap32-v1.1.1-apk.zip

Le code source :
android-cap32-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Amstrad à 15:53

Samedi, 20 octobre 2012

Compatibilité avec la console Yinlips G18

Salut à tous,

Ayant fait l'acquisition d'une console Yinlips G18, je vais maintenant pouvoir valider mes portages android sur cette console. Aussi, les prochains portages devraient etre compatibles a la fois pour les consoles JXD S601 et S5110, mais aussi pour cette magnifique console Yinlips G18.

Zx

Posté par zx-81 dans JXD - Yinlips à 13:42

Dimanche, 14 octobre 2012

JXD-TWorld: Tile World pour JXD / Android

Salut à tous,

Tile World est un émulateur du jeu "Chip's Challenge". "Chip's Challenge" a été écrit au départ pour l'Atari Lynx par Chuck Sommerville. Il a ensuite été porté sur MS Windows par Microsoft.

Voir ici pour plus d'infos tworld.

Voici un portage sur JXD / Android de la derniere version v1.3.

Voici une version binaire :
android-tworld-apk.zip

Le code source :
android-tworld-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Tworld à 20:51

Android Mancala : Jeu de Mancala pour Android / JXD

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire litéralement "se déplacer". Android-Mancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur le source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Cette version supporte l'ecran tactile et il existe un mode pour jouer à deux.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Voici une version binaire :
android-mancala-apk.zip

Le code source :
android-mancala-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 16:26

Samedi, 13 octobre 2012

Android Chess: Un jeu d'Echecs pour JXD / Android

Bonjour à tous,

JXD Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. JXD Chess est un portage sur JXD/Android de ma version Caanoo.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Voici une version binaire :
android-gnuchess-apk.zip

Le code source :
android-gnuchess-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 16:15

Vendredi, 12 octobre 2012

JXD-Tombstone : Tombstone city pour JXD

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.
(voir http://www.videogamehouse.net/tombstone.html).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows et la nintendo DS.
Voir Le site de Buzz pour plus de détails.

Voici donc un portage sur Android de sa derniere version. Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Voici une version binaire :
android-tombstone-apk.zip

Le code source :
android-tombstone-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Tombstone à 23:02

Dimanche, 7 octobre 2012

JXD-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour JXD

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC.
Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich.
(voir le projet caprice32)

Voici une premiere version pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601.
L'écran tactile n'est pas supporté, seules les touches de la console sont prises en compte.

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-cap32-v1.1.0-apk.zip

Le code source :
android-cap32-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Amstrad à 23:36

Jeudi, 4 octobre 2012

Android-Ri-Li : Ri-Li v2.0.1 pour la JXD

Salut à tous,

Ri-li est un jeu d'arcarde qui vous permet de conduire un petit train de bois. L'objectif etant de recuperer les wagons de ce train, eparpillés un peu partout. Voir http://ri-li.sourceforge.net/ pour plus de détails.

Il a été écrit par Dominique Roux-Serret et les musiques sont de Maf464.

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

La version binaire :
android-rili-v2.0.1-apk.zip

Le code source :
android-rili-v2.0.1-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Ri-Li à 23:08

Dimanche, 30 septembre 2012

Un nouveau developpeur pour la console JXD

Salut à tous,

J'ai fait l'acquisition de deux JXD (601 et 5110) il y a déjà plusieurs mois déjà. Ces deux consoles chinoises sont vraiment très bien adaptées pour l'émulation. Aussi, après plusieurs mois (année) d'inactivité, je viens enfin de trouver la motivation, le courage et le temps de re-compiler plusieurs emulateurs existants pour cette console.

Bref j'ai le plaisir d'annoncer officiellement que je compte bien porter quelques émulateurs sur JXD, en commencant par celui qui me tient le plus à coeur, c'est à dire l'emulateur Amstrad.

A bientôt,

Zx

PS: ici elle est pas chere ... http://www.everbuying.com/

Posté par zx-81 dans JXD - Yinlips à 19:32