

Samedi, 27 octobre 2012

JXD-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour JXD et G18

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601 et Yinlips G18.
L'écran tactile est maintenant supporté (enfin juste la où c'est utile).

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail !
Voir son site pour plus de détails.

Le Changelog est le suivant :

- Add more render modes + delta Y (better to play games such as Arkanoid)
- Touch screen support in most of all menus
- JXD + G18 support
- Speed limiter accuracy improvement
- Frame skip used now a 1/50 sec step (more accurate)
- Fix Sound issues (due to bad SDL implementation on Android)
- Fix several other bugs (snapshot images display etc ..)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-cap32-v1.1.1-apk.zip

Le code source :
android-cap32-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Amstrad à 15:53

Dimanche, 7 octobre 2012

JXD-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour JXD

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici une première version pour les consoles Android JXD S5110 et JXD S601. L'écran tactile n'est pas supporté, seules les touches de la console sont prises en compte.

Ce portage de la version Pandora a été extrêmement simplifié par l'utilisation de l'environnement de portage SDL développé par Pelya, un grand merci à lui au passage pour son travail ! Voir son site pour plus de détails.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
android-cap32-v1.1.0-apk.zip

Le code source :
android-cap32-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Amstrad à 23:36