

Dimanche, 28 juillet 2013

Adaptateur PSX pour console megadrive version 2

Salut à tous,

Une photo de l'adaptateur en version 2 (un peu plus joli)

Pour quelques euros vous pouvez vous faire le votre. J'ai utilisé MPLab pour le developpement et MiniPro pour programmer le PIC.

Tous les schémas, source asm et fichier hex, ainsi que toutes les informations requises sont [ici](#)

Enjoy,

Zx

Posté par zx-81 dans Console Megadrive à 21:03

Dimanche, 30 juin 2013

Adaptateur PSX pour console megadrive

Salut à tous,

Une des meilleures consoles pour les "shoot'em up" est bien entendu la megadrive (après la PC engine bien sur).

Je souhaitai utiliser un pad arcade PSX avec une megadrive, ce qui evidemment n'existe pas a priori dans le commerce.

L'adaptateur que je vous propose est un travail dérivé de celui de Thomas Kirk (merci à lui au passage) qui avait conçu le sien pour relier une manette PSX a un amiga ou un atari 2600.

Voici les composants necessaires a la réalisation de cet adaptateur :

- PIC16F819
- 2 LEDs (optional)
- 3 resistors
- 1 DB9 female
- 1 PSX female connector (i used an extention cable for PSX).

Une photo de mon prototype (tres moche).

Pour quelques euros vous pouvez vous faire le votre. J'ai utilisé MPLab pour le developpement et MiniPro pour programmer le PIC.

Tous les schémas, source asm et fichier hex, ainsi que toutes les informations requises sont [ici](#)

Enjoy,

Zx

Posté par zx-81 dans Console Megadrive à 13:01