

Dimanche, 9 novembre 2008

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.2.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, Thom est un émulateur de Thomson TO7 multi-plateformes (MacOS, Unix et Windows).

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet (<http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (see <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué le projet pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.2.1 :

- Amélioration de la vitesse
- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier selectionné.
- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Testé avec le dernier firmware 5x-M33
- Option pour désactiver le tir automatique
- Nouveau mode graphique x1.75
- Possibilité de décaler l'écran verticalement
- Musique de NeXuS pour l'EBOOT (see NeXuS)
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents parametres du menu "settings".
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.x, 4.x ou 5.x sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'interet mais bon ...)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspthom-v1.2.1-fw5x.zip

pspthom-v1.2.1-fw15.zip

pspthom-v1.2.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

PS: Si vous cherchez des jeux pour cet émulateur, c'est par ici

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Thomson T07 à 23:00

Samedi, 8 mars 2008

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.2.0 (Finale)

Bonjour à tous,

Voici la version finale de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, Thom est un émulateur de Thomson TO7 multi-plateformes (MacOS, Unix et Windows).

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (<http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (see <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué le projet pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration de la vitesse (60 fps à 222Mhz)
- Sauvegarde et restauration de l'état de l'émulateur Cette fonctionnalité a été développée de zéro, puisqu'elle n'existait pas dans l'émulateur d'origine.
 - Le format de sauvegarde (STZ) n'est valide qu'avec PSPThom.
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout de nouveaux modes de rendu graphique (FIT en hauteur etc ...)
- Le pad analogique est maintenant utilisable dans le menu de sélection des fichiers de K7, DISK et State (pour les parcourir plus vite)
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'état, tout ça sans avoir à revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remises en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Ajout d'une option pour la synchronisation verticale
- Cet homebrew peut être compilé pour Linux (utile pour le debug)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspthom-v1.2.0-fw3x.zip

pspthom-v1.2.0-fw15.zip

pspthom-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

PS: Si vous cherchez des jeux pour cet émulateur, c'est par ici

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Thomson T07 à 15:11

Samedi, 27 octobre 2007

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.1.0 (IR+SLIM)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, Thom est un émulateur de Thomson TO7 multi-plateformes (MacOS, Unix et Windows).

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (<http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (see <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué le projet pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Support des claviers IR (pratique pour écrire des programmes en basic)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspthom-v1.1.0-fw3x.zip](#)

[pspthom-v1.1.0-fw15.zip](#)

[pspthom-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

PS: Si vous cherchez des jeux pour cet émulateur, c'est par ici

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#) (sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans Thomson TO7 à 21:30

Dimanche, 11 mars 2007

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.0.4

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Quoi de neuf dans la version 1.0.4 :

- Les images de disquettes (en format .sap) sont maintenant supportées !
- Ajout d'une option pour choisir la version de la Rom Basic
- Nouvelle fonctionnalité pour prendre la version de Rom en fonction du type de chargement (K7 ou disquette)
- Ajout de nouvelles commandes pour lancer les jeux
- Ajout du fichier run.txt pour spécifier la commande à utiliser pour lancer vos jeux préférés (voir le README)
- Nouvelles icônes désignées par Gelon
- Nouvelle image de fond dans le menu

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspthom-v1.0.4.zip

Amusez vous bien,

Zx

PS: Si vous cherchez des jeux pour cet émulateur, c'est par ici

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimate psp](#) ou [gveux-forum](#)

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 15:15

Samedi, 3 mars 2007

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Quoi de neuf dans la version 1.0.3 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Bug fix dans le menu de sélection des roms
- Bug fix dans la gestion du clavier

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspthom-v1.0.3.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en français) : [ultimate psp](#)

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 01:09

Mercredi, 22 novembre 2006

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.0.2 (version ultime)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Quoi de neuf dans la version 1.0.2 :

- Bug fix dans le rendu en mode x1.25 (pixels manquants)
- Ajout d'un menu d'aide
- Augmentation du niveau sonore

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspthom-v1.0.2.zip

**** Ceci est sans doute la dernière version ... ****

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Thomson T07 à 20:51