

Jeudi, 1 mars 2007

PSPYape: Un émulateur Commodore Plus/4 pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPYape l'émulateur Commodore Plus/4 !

Quoi de neuf dans la version 1.0.3 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Il n'est plus nécessaire de faire un reset du C-264 avant de charger un nouveau programme. Ceci est fait automatiquement au chargement d'un fichier prg.
- Un peu de ménage dans le code, et quelques "bug fix"

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspyape-v1.0.3.zip

Amusez vous bien,

Zx.

PS: Ici vous trouverez de quoi jouer :
the old computer's web site

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [ultimate psp](#)

Posté par [zx-81](#) dans Commodore à 13:04

Dimanche, 3 décembre 2006

PSPYape: Un émulateur Commodore Plus/4 pour PSP v1.0.2 (final?)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPYape l'émulateur Commodore Plus/4 !

Quoi de neuf dans la version 1.0.2 :

- Nouvelles tailles d'écran (x1.25, x1.5, fit)
- Nouvelles icônes désignées par gelon

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspyape-v1.0.2.zip

**** Ceci est sans doute la dernière version ... ****

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en français) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Commodore à 11:02