

Samedi, 7 novembre 2009

PSPMancala: Jeu de Mancala pour la PSP v1.1.0

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

PSPMancala inclut deux variantes les plus connues qui portent le nom d'Awelé (Awari en anglais) et Mancala, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur la source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Correction d'un bug dans le moteur d'IA (il doit maintenant être beaucoup plus difficile à battre).
- Nouveaux graphismes et nouvelles icônes
- Ajout d'une musique dans l'EBOOT
(voir Nouvel album "Phenom" de NeXuS)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspmancala-v1.1.0-bin.zip

pspmancala-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans Mancala à 21:16

Vendredi, 28 septembre 2007

PSPMancala: Jeu de Mancala pour la PSP v1.03 *SLIM*

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

PSPMancala inclut deux variantes les plus connues qui portent le nom d'Awelé (Awari en anglais) et Mancala, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur la source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Quoi de neuf dans cette version :

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Nouveaux graphismes
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

pspmancala-v1.0.3-fw3x.zip

pspmancala-v1.0.3-fw15.zip

pspmancala-v1.0.3-src.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Mancala à 23:45

Mardi, 2 janvier 2007

PSPMancala: Jeu de Mancala pour la PSP v1.02

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

PSPMancala inclut deux variantes les plus connues qui portent le nom d'Awelé (Awari en anglais) et Mancala, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 1.5, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader (0.99x) disponible ici <http://www.noobz.eu/>

L'IA est basée sur le source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Quoi de neuf dans cette version :

- Deux variantes du jeu sont maintenant disponibles (Mancala commun et Awari)
- L'IA a été modifiée et elle doit être un peu plus difficile à battre
- L'affichage du score final est maintenant cohérent pas rapport aux règles du jeu
- fix de quelques bugs

pspmancala-v1.0.2.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(site en français) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Mancala à 02:19

Samedi, 23 décembre 2006

PSPMancala: Jeu de Mancala pour la PSP v1.01

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

PSPMancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 1.5, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader (0.99x) disponible ici <http://www.noobz.eu/>

L'IA est basée sur le source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspmancala-v1.0.1.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(site en français) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Mancala à 14:24