

Dimanche, 12 avril 2009

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.2.1 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version (mise à jour mineure) de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3, 4, 5.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ? Pas grand chose ...

- Ajout d'un mode read-only (lecture seule) pour lire sans modifier un fichier texte.
- Résolution du problème de mise en veille de la psp (qui ne marchait pas dans les versions précédentes)
- Doit maintenant fonctionner correctement avec les plugins (genre mp3)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.2.1-fw5x.zip

pspwrite-v1.2.1-fw15.zip

pspwrite-v1.2.1-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Bonnes fêtes de Pâques,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network

(sites en français) : [ma petite place](#) sur coyotte.info ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 13:23

Dimanche, 5 avril 2009

PSP-Magic: Un écran magique pour PSP v1.0.1

Bonjour à tous,

PSP-Magic est une adaptation sur PSP du célèbre Télécraan que certains connaissent peut-être. Il est aussi appelé écran magique, voir <http://en.wikipedia.org/wiki/Etch-A-Sketch> pour plus de détails.

Un grand merci à Pako pour sa musique que je me suis permis d'utiliser pour l'EBOOT (voir <http://www.jamendo.com/en/artist/pako>)

Un grand merci aussi à mes deux amis Manu & Buzz, qui m'ont encouragé sur ce projet. Ils n'ont pas manqué de me donner des idées et de tester les premières betas.

A ce propos un nouveau projet devrait voir le jour très bientôt. Mon bon ami Buzz prépare un PCB (carte électronique) pour connecter un nouveau périphérique à la psp et ainsi goûter une expérience inédite, en particulier avec le télécraan. Il utilise pour cela le port infra-rouge ainsi que le port série ...

Nous avons également pleins d'idées sur ce sujet, pour améliorer encore d'avantage l'expérience de l'émulation de vieilles consoles sur la PSP. Nous ne manquerons pas de vous en informer, en particulier sur UPSP.

Mais revenons à PSP-Magic, il a été développé pour les firmware 1.5 & 5.x-m33.

Pour le manuel, voir le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspmagic-v1.0.1-fw5x.zip

pspmagic-v1.0.1-fw15.zip

pspmagic-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Télécraan à 21:05

Mardi, 11 novembre 2008

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.1.6

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un editeur de texte pour ajouter ou modifier la liste des mots et des commandes (fichiers command.txt et word.txt)
- Musique d'EBOOT du génialissime compositeur NeXuS !
(voir <http://www.jamendo.com/en/artist/nexus>)
- Le bouton Home -> Exit doit maintenant enfin fonctionner
- Possibilité de revenir au menu "Wifi" pour changer de point d'accès
- Testé sur le firmware 5.0-m33
- Bug fix dans la gestion et l'affichage du niveau de la batterie

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 et KookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage des versions précédentes !

Si vous aimez les graphismes de HookBott vous pouvez toujours les trouver ici :
[pspirc-skin.zip](#)

Un grand merci à Delight1 pour ses graphismes, son aide, ses idées, ses commentaires etc ...

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

[pspirc-fw5x-v1.1.6.zip](#)

[pspirc-fw15-v1.1.6.zip](#)

[pspirc-src-v1.1.6.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatensp.fr ou encore mon petit coin sur allgamers.

Posté par zx-81 dans Client IRC à 15:54

Lundi, 10 novembre 2008

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Le mode Multi-session fonctionne maintenant (plus besoin de revenir au XMB pour se connecter a un nouveau serveur ssh)
- Ajout d'un editeur de texte pour ajouter ou modifier la liste des mots et des commandes (fichiers command.txt et word.txt)
- Musique d'EBOOT du génialissime compositeur NeXuS ! (voir <http://www.jamendo.com/en/artist/nexus>)
- Le bouton Home -> Exit doit maintenant enfin fonctionner
- Testé sur le firmware 5.0-m33
- Bug fix dans la gestion et l'affichage du niveau de la batterie

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

pspssh-v1.2.0-fw5x.zip

pspssh-v1.2.0-fw15.zip

pspssh-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Client SSH à 23:59

Dimanche, 12 octobre 2008

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un menu permettant de charger les fichiers récemment ouverts (pratique pour éditer plusieurs fichiers à la fois)
- Pour chaque fichier ouvert on conserve la dernière position du curseur ce qui est pratique pour savoir où on en était lors de la prochaine ouverture.
- Ajout de la colorisation syntaxique pour les fichiers C/C++ et les scripts LUA. Vous pouvez ajouter la syntaxe pour d'autres types de fichiers dans le fichier de configuration syntax.cfg (en prenant exemple sur la syntax C/C++).
- Ajout d'une ligne pour connaître la position courante dans le fichier
- Ajout d'un mode commande pour effectuer différentes opérations comme rechercher un mot ou simplement aller à un numéro de ligne particulier.
- Ajout d'un historique pour les différentes commandes entrées.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

`pspwrite-v1.2.0-fw4x.zip`

`pspwrite-v1.2.0-fw15.zip`

`pspwrite-v1.2.0-src.zip`

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Posté par `zx-81` dans Éditeur de texte à 18:24

Samedi, 11 octobre 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.7

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Le serveur im.bitlbee.org semble ne plus répondre, il n'apparaît même plus dans le DNS.
Malheureusement c'est le serveur par défaut utilisé par afkim et il n'y a pas moyen de le changer lors de la création d'un compte.

Pour remédier à ce problème, je vous propose cette nouvelle version qui permet de spécifier dans le fichier de configuration afkim.cfg le nom et le port du serveur Bitlbee sur lequel Afkim essayera de se connecter lors de la création d'un nouveau compte. A ce propos pour changer de serveur Bitlbee, vous pouvez simplement renommer le fichier bitlbee.cfg et Afkim vous proposera d'en créer un nouveau lors du prochain démarrage.

Merci à BLackYyy* de m'avoir fait part de ses soucis avec le serveur im.bitlbee.org ...

afkim-v3.3.7-fw4x.zip

afkim-v3.3.7-fw15.zip

afkim-v3.3.7-src.zip

Un Tuto ? **

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou sur [planetepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 00:10

Mercredi, 1 octobre 2008

PSP-FTPD: Un serveur FTP pour PSP v0.5.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-FTPD le serveur FTP pour votre PSP.

Cet homebrew permet d'envoyer et de recevoir des fichiers ou même des répertoires complets vers votre PSP en passant par votre connexion wifi. Il vous suffit d'utiliser un client FTP sur votre PC comme filezilla (<http://filezilla.sourceforge.net/>).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de la vitesse de transfert
(j'obtiens un débit de 500ko/s en download, et 250ko/s en upload pour des gros fichiers)
- Testé sur PSP Slim et FAT avec un fw4x-m33
- Nouveaux graphismes (à partir des images de Raven)
- Ajout d'une petite musique pour l'EBOOT
(voir le README pour la référence)
- Bug fix dans l'affichage du niveau de la batterie

pspftpd-v0.5.0-fw4x.zip

pspftpd-v0.5.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [guezex-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Serveur FTP à 23:40

Dimanche, 7 septembre 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.6

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette petite mise n'est destinée qu'aux personnes n'ayant pas réussi à se connecter au serveur bitlbee (messages d'erreurs liés à la résolution de nom etc ...) sur les psp SLIM ou FAT en cfw 4.01-m33

Deux nouveaux paramètres timeout_dns et timeout_irc peuvent être modifiés dans le fichier afkim.cfg et en essayant différentes valeurs, vous trouverez sans doute celles qui conviennent à votre PSP.

afkim-v3.3.6-fw4x.zip

afkim-v3.3.6-src.zip

Un Tuto ? **

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou sur [planetepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 15:20

Samedi, 23 août 2008

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.1.1 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix dans le mode wrap pour lors de l'utilisation de certains caracteres accentués 8859-1 (Merci a ShadowMaker de m'en avoir fait part)
- Nouvelles tailles de police (8x10, 8x14, 8x16 et 16x22)
A noter que la police 16x22 ne fonctionne pas avec certains des caracteres accentués.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.1.1-fw4x.zip

pspwrite-v1.1.1-fw15.zip

pspwrite-v1.1.1-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatensp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 15:20

Lundi, 28 juillet 2008

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.1.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un mode word wrap permettant ainsi d'aligner le texte de façon à ce qu'il ne sorte pas de l'écran (cette fonctionnalité manquait vraiment, même si ce n'était pas si facile que ça à développer)
- De nouvelles options pour spécifier les paramètres du mode "word wrap".
- Ajout de nouveaux raccourcis par exemple pour afficher l'aide, ou "rewrapper" un paragraphe.
- Ajout d'un menu spécifique pour les paramètres / options de PSPWrite.
- Quelques "bug-fix" mineurs.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.1.0-fw4x.zip

pspwrite-v1.1.0-fw15.zip

pspwrite-v1.1.0-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

C'est les vacances, alors bonne rédaction de vos cartes postales virtuelles avec pspwrite sur la plage

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 22:47

Lundi, 30 juin 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.5

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette mise à jour fixe un gros bug d'affichage sur les psp SLIM en cfw 4.01-m33

Si vous avez une PSP FAT ou un firmware plus ancien que le 4.01 alors ce n'est pas la peine d'installer cette version.

afkim-v3.3.5-2-fw4x.zip

Un Tuto ? **

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 23:29

Dimanche, 15 juin 2008

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.5

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveau graphismes basés sur le travail de hackePeter
- Ajout d'une musique pour l'EBOOT
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
- Dans ce même gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel (ou le clavier IR) pour spécifier la première lettre du fichier que l'on cherche
- La vitesse d'horloge de la PSP est maintenant à 133 Mhz par défaut (pour économiser la batterie)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psppwrite-v1.0.5-fw3x.zip

psppwrite-v1.0.5-fw15.zip

psppwrite-v1.0.5-src.zip

Bonne inspiration,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatensp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 20:17

Vendredi, 9 mai 2008

PSP-PDA: Un ensemble d'applications PDA pour PSP v1.3.2

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-PDA qui transforme votre PSP en PDA !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, PSP-PDA comporte un ensemble d'applications PDA tel qu'un éditeur de texte, un lecteur mp3, un visualisateur d'images, un calendrier, un agenda, une calculatrice et meme un réveil !

Il a été écrit par Rob_esp. Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va à son auteur : Rob_esp !

Quoi de neuf dans cette version v1.3.2 ?

- Cette version doit fonctionner avec les PSP Slim et les firmwares 3.x
 - Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
- Merci à Angelo pour son aide !

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Version pour le firmware 1.5 : psppda-v1.3.2-fw15.zip

Version pour les PSP SLIM & firmwares 3.x : psppda-v1.3.2-fw3x.zip

Le code source : psppda-v1.3.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans PDA à 01:07

Samedi, 3 mai 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.4

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette mise à jour fixe entre autre quelques bugs dues aux recents changements des messages des serveurs bitlbee.

Enfin voici les changements :

- Correction des bugs pour les acces ICQ et AOL
 - Correction d'un bug dans l'affichage du statut (online)
 - Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
- Merci à Angelo pour son aide !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

afkim-v3.3.4-fw3x.zip

afkim-v3.3.4-src.zip

afkim-v3.3.4-fw15.zip

Un Tuto ? **

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 20:14

Vendredi, 2 mai 2008

PSPVNC : Un Client VNC pour PSP v1.2.8 (IR 3.80 & 3.90)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de VNC pour les PSP en custom FW 3.x

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, cet homebrew permet d'accéder et de contrôler votre PC de n'importe où avec une connexion wifi.

Quoi de neuf dans la version 1.2.8 :

- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
Merci à Angelo pour son aide !
- PSPVNC a été testé avec succès sur
 - . SLIM 3.90-m33 (Merci à Greg de psp-hacks !)
 - . FAT 3.90-m33
 - . FAT 1.5 (addon pour 3.90-m33)
- Ajout d'un fichier README

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont disponibles ici :

`pspvnc-v1.2.8-src.zip`

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

`pspvnc-v1.2.8-fw3x.zip`

Besoin d'un TUTO ?

Ne cherchez plus voici le meilleur tutoriel du web francophone :
contrôler son PC avec sa PSP sur ultimate !

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par `zx-81` dans Client VNC à 13:07

Jeudi, 1 mai 2008

PSPIRC-Ultimate: Un client IRC pour PSP v1.2.1 (IR 3.80 & 3.90)

Bonjour à tous,

PSPIRC-Ultimate est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
Merci à Angelo pour son aide !
- PSPIRC Ultimate a été testé avec succes sur
 - . SLIM 3.90-m33 (Merci à Greg de psp-hacks !)
 - . FAT 3.90-m33
 - . FAT 1.5 (addon pour 3.90-m33)
- Correction de quelques fautes de traduction

Crédits, remerciements et licence ?

Il est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

On lui doit également le clavier virtuel qui est utilisé ici et dans bon nombre de mes 'homebrew'.

Merci evidemment aux developpeurs du SDK, sans lequel on ne pourrait pas developper quoique ce soit sur PSP.

Un grand merci à delight1 pour ses graphismes de la version anglaise, son aide, ses idées, ses commentaires, pour le test, pour sa gentillesse et sa bonne humeur.
Sans elle PSPIRC n'aurait jamais atteint la maturité qu'il a aujourd'hui.

Je voudrais remercier tout spécialement Juloes a qui l'on doit les graphismes de cette version spéciale "Ultimate", et toute l'equipe de UPSP !

Téléchargement

Pour les firmwares 1.5 :
[pspirc-v1.2.1-upsp-fw15.zip](#)

Pour les firmware 3.x :
[pspirc-v1.2.1-upsp-fw3x.zip](#)

Sources are here :
[pspirc-v1.2.1-upsp-src.zip](#)

Un excellent tutoriel vous attend ici

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatensp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 19:06

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.1.1 (IR 3.80 & 3.90)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir [matt's web site](#)).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge. Merci à Angelo pour son aide !
- PSPSSH a été testé avec succès sur
 - . SLIM 3.90-m33 (Merci à Greg de psp-hacks !)
 - . FAT 3.90-m33
 - . FAT 1.5 (addon pour 3.90-m33)
- Bug fix pour la taille mémoire de la pile (sur firmware 3.x)
- Nettoyage du code

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmwares 1.5 :
[pspsch-fw15-v1.1.1.zip](#)

La version binaire pour les firmwares 3.x :
pspssh-fw3x-v1.1.1.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.1.1.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Client SSH à 16:28

Vendredi, 21 mars 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.3 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette mise à jour fixe quelques bugs en particulier avec les caractères accentués si utiles en français.

Voici les principaux changements :

- ajout d'un écran de démarrage
- correction du bug avec les caractères accentués.
- correction du bug dans la résolution de noms
(parfois afkim se fige lorsqu'il essaye de trouver l'IP du serveur bitlbee)

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

afkim-v3.3.3-fw3x.zip

afkim-v3.3.3-src.zip

afkim-v3.3.3-fw15.zip

**** VOUS CHERCHEZ UN TUTO ? ****

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network
(sites en français) : [ma petite place](#) sur coyotte.info ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 21:53

Jeudi, 20 mars 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.2 (Critique)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette une mise à jour critique dans le sens où les versions précédentes ne fonctionnent plus !
En effet le serveur bitlbee a changé les messages lors de l'authentification et Afkim n'était plus capable de se connecter.

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

afkim-v3.3.2-fw3x.zip

afkim-v3.3.2-src.zip

afkim-v3.3.2-fw15.zip

**** VOUS CHERCHEZ UN TUTO ? ****

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatensp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 22:07

Dimanche, 3 février 2008

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.2.0 version FR !

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- PSPIRC est maintenant complètement en français
- Le fichier lisezmoi et l'aide sont en français
- Un thème UPSP original réalisé par Juloes lui-même !

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP. Il est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

On lui doit également le clavier virtuel qui est utilisé ici et dans bon nombre de mes 'homebrew'.

Merci évidemment aux développeurs du SDK, sans lequel on ne pourrait pas développer quoique ce soit sur PSP.

Un grand merci à delight1 pour ses graphismes de la version anglaise, son aide, ses idées, ses commentaires, pour le test, pour sa gentillesse et sa bonne humeur.
Sans elle PSPIRC n'aurait jamais atteint la maturité qu'il a aujourd'hui.

Je voudrais remercier tout spécialement Juloes à qui l'on doit les graphismes de cette version spéciale "Ultimate".

Et enfin, je remercie l'équipe et les membres du site ultimategpsp.fr pour leur accueil, leur soutien (notamment lors d'embrouilles récentes avec un autre site francophone) et leur chaleur, un vrai bonheur d'être parmi eux au jour le jour.

Téléchargement

Il est disponible en exclusivité sur ultimategpsp.fr

Pour ceux qui ont la flemme de s'inscrire sur upsp (pourtant ils manquent quelque chose) : [pspirc-v1.2.0-upsp-fw3x.zip](#)

Un excellent tutoriel vous attend ici

Cet homebrew n'est pas modifiable, si l'un des fichiers de l'archive est modifié, il refusera de se lancer.

Amusez vous bien,

Zx

Posté par zx-81 dans Client IRC à 11:23

Mercredi, 23 janvier 2008

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.1.2 (Fix clavier IR)

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Plus de latence / blocage avec le clavier IR
- La commande /notice affiche maintenant correctement les messages
- Ajout de la commande /clear (pour effacer l'écran)

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 et KookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage des versions précédentes !

Si vous aimez les graphismes de HookBott vous pouvez toujours les trouver ici : [pspirc-skin.zip](#)

Un grand merci à Delight1 pour ses graphismes, son aide, ses idées, ses commentaires, pour le test, pour sa gentillesse et sa bonne humeur.

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

[pspirc-fw15-v1.1.2.zip](#)
[pspirc-fw3x-v1.1.2.zip](#)
[pspirc-src-v1.1.2.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatensp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 22:43

Mardi, 1 janvier 2008

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.4

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout de la fonctionnalité Selection/Copier/Coller
- Le texte copié dans le presse-papier peut être transféré d'un fichier à l'autre (pratique pour fusionner plusieurs fichiers).
- Nouvelle façon de nommer les nouveaux fichiers pour éviter les conflits de noms.
- Nouvelle image de fond pour la fenêtre d'aide et la sélection des fichiers

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspwrite-v1.0.4-fw3x.zip

pspwrite-v1.0.4-fw15.zip

pspwrite-v1.0.4-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

EDITE: la version précédente était ultra buggée ... je viens de mettre une nouvelle version.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans Editeur de texte à 20:41

Client VNC pour PSP v1.2.7 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de VNC pour les PSP en custom FW 3.x

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, cet homebrew permet d'accéder et de contrôler votre PC de n'importe où avec une connexion wifi.

Quoi de neuf dans la version 1.2.7 :

- + Bug fix avec les firmwares 3.x (pas assez de mémoire sur le tas)
- + Bug fix avec les claviers sans fil
(on ne pouvait pas désactiver le support des claviers IR dans le pspirkeyb.ini, ce qui peut s'avérer gênant lorsqu'on a une télécommande ou un émetteur IR)

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont disponibles ici :

pspvnc-v1.2.7-src.zip

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

pspvnc-v1.2.7-fw3x.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatensp.fr](#)

Posté par `zx-81` dans Client VNC à 10:57

Samedi, 17 novembre 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.1.1 (MAJ mineure)

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix dans le menu "login". La PSP se bloquait lorsqu'on entrait une lettre avec le clavier tout en sélectionnant l'option "script".

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 et KookBott pour les graphismes, les icônes d'EBOOT et l'écran de démarrage des versions précédentes !

Si vous aimez les graphismes de HookBott vous pouvez toujours les trouver ici : [pspirc-skin.zip](#)

Un grand merci à Delight1 pour ses graphismes, son aide, ses idées, ses commentaires et pour le test.

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

[pspirc-fw15-v1.1.1.zip](#)
[pspirc-fw3x-v1.1.1.zip](#)
[pspirc-src-v1.1.1.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatensp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 22:46

Mardi, 6 novembre 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.1.0 (Ultimate) *MAJ*

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveaux graphismes par la charmante Delight1 !
- Affichage de tous les attributs des utilisateurs dans le menu "user list"
- Le nom du "channel" courant est maintenant automatiquement ajouté pour les commandes /TOPIC, /KICK and /MODE
- La commande /MSG est maintenant supportée (alias de /PRIVMSG)
- Historique des commandes et du texte entrés à la console
- Completion automatique des commandes quand la ligne commence par un '/' (voir le fichier help ou README pour plus de détails)
- Vous pouvez maintenant faire un copier/coller du nom d'un onglet que vous avez ouvert
- Bug fix dans la commande /TOPIC
- Bug fix dans la nouvelle fonction d'edition de la console
- Bug fix dans le menu d'aide

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 et KookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage des versions précédentes !

Si vous aimez les graphismes de HookBott vous pouvez toujours les trouver ici : [pspirc-skin.zip](#)

** Un grand merci à Delight1 pour ses graphismes, son aide, ses idées, ses commentaires et pour le test **

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

[pspirc-fw15-v1.1.0.zip](#)
[pspirc-fw3x-v1.1.0.zip](#)
[pspirc-src-v1.1.0.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

**** MAJ *** Pour ceux qui trouvent le fond d'ecran de la console illisible, j'ai mis a jour les zip et j'y ai placé cette image à la place :

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 21:39

Jeudi, 1 novembre 2007

PSIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.7

Bonjour à tous,

PSIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix sur le clavier virtuel (les touches ? et # n'étaient pas au bon endroit)
- Bug fix sur les firmwares 3x, la PSP se bloquait lorsqu'on dépassait 7 onglets
- Nouveau mode d'édition (on peut maintenant corriger ce qu'on a tapé, sans tout effacer etc ...)

Crédits, remerciements et licence ?

PSIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icônes d'EBOOT et l'écran de démarrage !
Merci également à Delight1 pour son aide et ses commentaires.

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
psirc-fw15-v1.0.7.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
psirc-fw3x-v1.0.7.zip

Pour les sources c'est ici :
psirc-src-v1.0.7.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou [ultimatepsp.fr](#) ou [playeradvance.org](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 19:49

Lundi, 29 octobre 2007

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.3 * UPDATE *****

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'une option pour choisir la taille de la police (8x8 ou 6x10)
- Utilisation du pad analogique pour se déplacer rapidement sur le texte
- Nouvelle option pour modifier la fréquence de la PSP (jusqu'à 133 Mhz) de façon à préserver la batterie.
- Deux modes d'utilisation du curseur :
 - . un mode qui ne permet de se déplacer que sur le texte existant (très pratique pour écrire et modifier du texte)
 - . un mode qui permet de se déplacer n'importe où (très pratique pour lire un fichier texte existant)

**** MISE A JOUR **** je viens de remettre une nouvelle version, la précédente était super buggée ... désolé

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspwrite-v1.0.3-fw3x.zip

pspwrite-v1.0.3-fw15.zip

pspwrite-v1.0.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans Editeur de texte à 22:02

Mardi, 16 octobre 2007

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Le clavier IR est maintenant utilisable dans tous les menus et la touche ENTER fonctionne pour valider (plus besoin de faire Ctrl-X)
- Toutes les extensions de fichiers sont utilisables (plus besoin d'avoir necessairement des .txt)
- Le dernier repertoire ou l'on a chargé un fichier est conservé en memoire et devient le repertoire de travail par défaut. On peut ainsi utiliser d'autres repertoires que le repertoire initial (c.a.d txt)
- Le repertoire de travail est sauvegardé avec les parametres
- Les options sont eventuellement sauvegardées lorsqu'on sort de l'editeur
- Une question est maintenant posée lorsqu'on va ecraser un fichier existant
- Les touches page-up / page down fonctionnent dans le clavier virtuel
- Ajout des touches dans le fichier d'aide
- Traduction du README en FRANCAIS !!!
- Option pour specifier les couleurs (fond et texte)
- Option pour changer la taille de l'ecran (nombre de lignes et colonnes)
le texte est alors centré automatiquement
- Les tabulations sont maintenant supportées, et eventuellement expanssées
en espace equivalent (option expand tab)
- Beaucoup de Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspwrite-v1.0.2-fw3x.zip

pspwrite-v1.0.2-fw15.zip

pspwrite-v1.0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(site en anglais) : zx81's forum on dcmu network

(site en français) : ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 23:11

Samedi, 13 octobre 2007

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.1

Bonjour à tous,

Je suis heureux de vous annoncer la sortie de PSPWrite, un éditeur de texte pour PSP.
Cet éditeur devrait être plus facile à utiliser que le "Notepad" de PSP-PDA.

Il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspwrite-v1.0.1-fw3x.zip

pspwrite-v1.0.1-fw15.zip

pspwrite-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore [xtreamlua.com](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 21:13

PSP-FTPD: Un serveur FTP pour PSP v0.4.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-FTPD le serveur FTP pour votre PSP.

Quoi de neuf dans la version 0.4.0 :

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspftpd-v0.4.0.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gweets-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Serveur FTP à 09:20

Samedi, 6 octobre 2007

PSPoste: Client Mail pour PSP Beta 6.2 (Clavier Palm)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPoste le client de courriers électroniques écrit par David Cummings, Ben Biron et Sajeeth Cherian (voir <http://www.psposte.org> pour plus de détails).

Quoi de neuf dans cette version ? Cette version utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent maintenant correctement.
Merci à Mov du forum QJ pour son aide et ses tests.

Pour ceux qui souhaitent importer leur liste de contacts depuis outlook, Sylvain à pensé à eux :
<http://sylvain.nawrocki.free.fr/blog/>

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va aux auteurs originaux !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

binary version for firmware 1.5

binary version for firmware 3x

source code

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Courrielleur à 09:57

Lundi, 17 septembre 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.6

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour écrire en Français)
- Ajout d'un clavier Danzeff avec les caractères accentués de la norme iso 8859-1
- Toutes les polices de caractères utilisées dans les menus supportent la norme iso8859-1
- Ajout des caractères accentués sur le clavier virtuel
- Ajout des lettres accentuées du français dans Le fichier de configuration des claviers targus (touches ALT 1 up à ALT -) voir le fichier targus-include.ini pour plus de détails

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker. Le support du clavier Sprint PCS a été développé par Craig.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspirc-fw15-v1.0.6.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspirc-fw3x-v1.0.6.zip

Pour les sources c'est ici :
pspirc-src-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 22:01

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.1 (latin1)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !

Quoi de neuf dans cette version ?

- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour écrire en Français)
- Ajout d'un clavier Danzeff avec les caractères accentués de la norme iso 8859-1
- Nettoyage du code

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va à son auteur Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

afkim-v3.3.1-fw3x.zip

afkim-v3.3.1-src.zip

**** MISE A JOUR **** : Voici une version pour les firmwares 1.5 :

afkim-v3.3.1-fw15.zip

**** VOUS CHERCHEZ UN TUTO ? ****

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 09:03

Mardi, 11 septembre 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.9 (latin1)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout des caractères de la norme ISO8859-1 (c'est à dire en particulier les lettres accentuées)
- Ajout d'un dictionnaire de mots utilisable dans la console de ssh, utile pour les mots ou les phrases que vous employez souvent. Vous pouvez utiliser des caractères en utf8 (avec les accents) dans le fichier word.txt.
- Toutes les polices de caractères utilisées dans les menus supportent la norme iso8859-1
- Ajout des caractères accentués sur le clavier virtuel
- Fix d'un bug dans les fichiers .ini (utilisés pour la configuration des claviers sans fils). Il est maintenant possible de spécifier des caractères en UTF8.
- Ajout des lettres accentuées du français dans Le fichier de configuration des claviers targus (touches ALT 1 up à ALT -) voir le fichier targus-include.ini pour plus de détails

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-v1.0.9.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-v1.0.9.zip

Pour les sources c'est ici :

pspssh-src-v1.0.9.zip

Ceci devrait être la dernière version, à moins que des bugs majeurs ne soient découverts.

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network

(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatensp.fr

Posté par zx-81 dans Client SSH à 20:50

Samedi, 8 septembre 2007

PSIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.5 * MISE A JOUR *

**** MISE A JOUR **** : La version que j'avais mise sur mon site hier est buggée, je viens de mettre une nouvelle version.

Bonjour à tous,

PSIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Les caractères iso-8859-1 sont maintenant affichés correctement dans la console IRC, c'est à dire en particulier les lettres accentuées comme à, é, è
- Petit bug fix dans l'affichage de la console

Crédits, remerciements et licence ?

PSIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker. Le support du clavier Sprint PCS a été développé par Craig.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
psirc-fw15-v1.0.5.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
psirc-fw3x-v1.0.5.zip

Pour les sources c'est ici :
psirc-src-v1.0.5.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 23:53

Mardi, 14 août 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.4

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveau menu pour afficher les chans d'un serveur (filtre avec des expressions regulieres etc ...)
- Nouveau menu pour la gestion des droits utilisateurs (modes, kick, ban etc ...)
- Nouvelles options pour personnaliser les couleurs, ajouter la date en face de chaque posts etc ...
- Ajout d'une option pour lancer des fichiers scripts
- Les messages du serveurs ont été repris et ils sont maintenant pour la plupart correctement formatés.
- Nouvelles commandes (banlist, who, whois)
- Affichages des droits de chacun des utilisateurs (dans la liste)
- Affichage en rouge des onglets où le texte n'a pas encore été lu
- Affichage d'un marqueur sur les onglets non lus (signe + dans la liste)
- Ajout d'une option pour afficher le texte en commençant par le bas
- Ajout de nouvelles commandes dans le clavier Danzeff
- Ajout d'un option pour retrouver la derniere ligne entrée
- Ajout d'une option pour lancer un script au demarrage
- Affichage des nicknames dans les discussions privées
- La resolution de noms (DNS) est maintenant bloquante (En esperant que ca solutionne les problemes rencontrés par certains)
- Bug Fix dans la sauvegarde des fichiers log (il y avait pleins de lignes blanches)
- Fermetures des chans avant la deconnection (plus propre)
- Ajout de la seconde touche espace pour les claviers Targus
- Bug fix & nettoyage du code

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais developpée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker. Le support du clavier Sprint PCS a été développé par Craig.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspirc-fw15-v1.0.4.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspirc-fw3x-v1.0.4.zip

Pour les sources c'est ici :
pspirc-src-v1.0.4.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client IRC à 23:27

Vendredi, 3 août 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveaux graphismes par ** HookBott ** !
- L'ecran ne s'efface plus lors de l'arrivée d'un message sur un canal non visible
- Utilisation du surnom (nickname) plutot que le nom d'utilisateur au démarrage
- Les couleurs des textes sont maintenant prises en compte
- Possibilité d'utiliser de la couleur dans les posts
- Ajout d'un ecran de démarrage
- Utilisation de la librairie du SDK pour le chargement des drivers wifi
- Bug fix & nettoyage du code

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker. Le support du clavier Sprint PCS a été développé par Craig.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspirc-fw15-v1.0.3.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspirc-fw3x-v1.0.3.zip

Pour les sources c'est ici :
pspirc-src-v1.0.3.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatensp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client IRC à 18:08

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.8

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'une page d'intro au démarrage
- Ajout d'une touche "Clear" dans le clavier Danzeff (pratique pour effacer un champs lors de la saisie des données du menu login)
- Amélioration de la gestion du clavier IR, avec de nouvelles touches de raccourcis
- Support du clavier Sprint PDA (merci à Craig)
- Utilisation des fonctions de gestion wifi du SDK
- Mise à jour des fichiers help et README
- Bug fix et un peu de nettoyage du code

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-v1.0.8.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-v1.0.8.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.8.zip

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Ceci devrait être la dernière version, à moins que des bugs majeurs ne soient découverts.

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 01:45

Lundi, 30 juillet 2007

PSIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.2 (Multi Channels)

Bonjour à tous,

PSIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveau moteur IRC (basé sur le code d'Afkim)
- Support du Multi-channels
- Support des messages privés
- Nouveau mapping du clavier danzeff
- Affichage des channels et de la liste des utilisateurs
- Ajout de fenetres multiples pour la console
- Nouveau menu de login avec les surnoms (Nickname).
Les anciens fichiers de configuration ne sont pas compatibles avec cette version.
- Gestion des connections IRC avec identification par mot de passe
- Augmentation de la taille de la zone de saisie texte dans la fenetre de console.
- Ajout d'une liste de mots dans le menu principal
- Nettoyage du code
- Support des claviers Sprint PCS IR (Merci à Craig)

Crédits, remerciements et licence ?

PSIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker. Le support du clavier Sprint PCS a été développé par Craig.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 pour les icones d'EBOOT !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
psirc-fw15-v1.0.2.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
psirc-fw3x-v1.0.2.zip

Pour les sources c'est ici :
psirc-src-v1.0.2.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client IRC à 23:20

Vendredi, 20 juillet 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.1 (Clavier sans fil)

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Cette première version offre les fonctionnalités suivantes :

- Support d'un clavier sans fil
- Le clavier virtuel Danzeff est utilisable pour la saisie du texte
- Possibilité de sauver des profiles avec les informations de connection aux serveurs IRC
- Sauvegarde des conversations dans un fichier texte
- etc ...

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de peldet écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 pour les icones d'EBOOT !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspirc-fw15-v1.0.1.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspirc-fw3x-v1.0.1.zip

Pour les sources c'est ici :
pspirc-src-v1.0.1.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 12:11

Mercredi, 4 juillet 2007

Client VNC pour PSP v1.2.6 (amélioration du clavier)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de VNC pour les PSP en custom FW 3.x et en firmware 1.5.

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, cet homebrew permet d'accéder et de contrôler votre PC de n'importe où avec une connexion wifi.

Quoi de neuf dans la version 1.2.6 :

- Ajout de nouvelles touches sur le clavier virtuel (comme la touche windows, Alt-Tab etc ...)
- Toutes les touches du clavier virtuel sont opérationnelles
(dans les versions précédentes, certaines touches ne fonctionnaient pas correctement)
- Support de nouvelles touches du clavier sans fil

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont disponibles ici :

`pspvnc-v1.2.6-src.zip`

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

`pspvnc-v1.2.6-fw15.zip`

`pspvnc-v1.2.6-fw3x.zip`

Un bon tutoriel en français ? cliquez ici

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [guez-forum.net](#)

Posté par `zx-81` dans Client VNC à 23:11

Mardi, 26 juin 2007

PSPoste: Client Mail pour PSP Beta 6.1 (Clavier sans fil)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPoste le client de courriers électroniques écrit par David Cummings, Ben Biron et Sajeeth Cherian (voir <http://www.psposte.org> pour plus de détails).

Quoi de neuf dans cette version ?

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est maintenant basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va aux auteurs originaux !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

binary version for firmware 1.5

binary version for firmware 3x

source code

Amusez vous bien,

Zx.

**** MISE A JOUR **** Pour ceux qui souhaitent importer leur liste de contacts depuis outlook, Sylvain à pensé à eux : <http://sylvain.nawrocki.free.fr/blog/>

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Courrielleur à 21:57

Samedi, 23 juin 2007

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.2.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de la gestion du clavier IR, il fonctionne maintenant partout (menus, fenetres etc ...)

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va à son auteur Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

afkim-v3.2.1-bin-fw15.zip

afkim-v3.2.1-bin-fw3x.zip

afkim-v3.2.1-src.zip

Ceci sera ma dernière contribution pour cet homebrew,

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [guezx-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 20:19

PSP-PDA: Un ensemble d'applications PDA pour PSP v1.3.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-PDA qui transforme votre PSP en PDA !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, PSP-PDA comporte un ensemble d'applications PDA tel qu'un éditeur de texte, un lecteur mp3, un visualisateur d'images, un calendrier, un agenda, une calculatrice et meme un réveil !

Il a été écrit par Rob_psp. Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous

pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va à son auteur : Rob_psp !

Quoi de neuf dans cette version v1.3.1 ?

- Amélioration de la gestion du clavier IR !
- Bug fix dans la gestion des thèmes : ca ne plante plus, mais vous devez redémarrer PSP-PDA pour prendre en compte le changement de thème.
- Pas mal de bug fix dans l'agenda / calendrier
- Un nouveau thème dessiné par ** Vashts121 **

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire pour les firmwares 1.5 : pspda-bin-v1.3.1-fw15.zip

Et voici le code source : pspda-src-v1.3.1.zip

Ceci devrait être ma dernière contribution à cet homebrew,

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans PDA à 19:41

Lundi, 18 juin 2007

AFKIM 3.2 avec clavier sans fil !

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !

Quoi de neuf dans cette version ? Et bien vous pouvez l'utiliser avec un clavier sans fil !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier gpl.txt pour plus d'informations.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va à son auteur Danzel !
Vous pouvez d'ailleurs aller sur son site et cliquer sur son bouton paypal <http://localhost.geek.nz/> !

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

afkim-v3.2.zip

Amusez vous bien,

Zx.

**** MISE A JOUR ****

Si vous préférez une version 1.5-FW : afkim-v3.2-fw15.zip

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 21:14

Dimanche, 17 juin 2007

PSP-PDA v1.3 avec clavier sans fil !

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-PDA qui transforme votre PSP en PDA !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, PSP-PDA comporte un ensemble d'applications PDA tel qu'un éditeur de texte, un lecteur mp3, un visualisateur d'images, un calendrier, un agenda, une calculatrice et meme un réveil !

Il a été écrit par Rob_psp. Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va à son auteur : Rob_psp !

Quoi de neuf dans cette version ? Et bien vous pouvez l'utiliser avec un clavier sans fil !

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

psppda-v1.3.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans PDA à 23:09

Samedi, 16 juin 2007

Client VNC pour PSP v1.2.5 (DNS)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de VNC pour les PSP en custom FW 3.x.

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, cet homebrew permet d'accéder et de contrôler votre PC de n'importe où avec une connexion wifi.

Quoi de neuf dans la version 1.2.5 :

- Vous pouvez maintenant entrer un vrai nom de PC dans le menu de configuration. Ceci devrait être utile aux personnes qui souhaitent se connecter à leur PC depuis n'importe où, mais qui dispose d'une IP dynamique.
Bien sûr vous pouvez toujours spécifier une adresse IP statique.
- Le clavier sans fil est maintenant actif partout, même dans les menus
- Nouveau mapping des touches de la PSP (le précédent était très perturbant)
- Affichage d'une aide sur les touches utilisables pour chaque menu

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont disponibles ici :

`pspvnc-v1.2.5-src.zip`

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la bibliothèque développée par Harald Fielker.

`pspvnc-v1.2.5-fw3x-bin.zip`

Un bon tutoriel en français ? cliquez ici

Ceci devrait être la version finale, seulement si des bugs majeurs sont trouvés ...

**** ATTENTION **** les fichiers de configuration des versions précédentes ne sont PAS compatibles avec cette nouvelle version !

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client VNC à 19:05

Vendredi, 8 juin 2007

Client VNC pour PSP v1.2.4 (Clavier IR)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de VNC pour les PSP en custom FW 3.x.

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, cet homebrew permet d'accéder et de contrôler votre PC de n'importe où avec une connexion wifi.

Quoi de neuf dans la version 1.2.4 :

- Firmware version 3.x OE (WPA)
- Support des Claviers Infra-rouge (Targus etc ...)
- Clavier virtuel (identique à pspssh !)

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont disponibles ici :

`pspvnc-v1.2.4-src.zip`

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la bibliothèque développée par Harald Fielker.

`pspvnc-v1.2.4-fw3x-bin.zip`

Vous cherchez un tutoriel ? suivez le guide (en anglais)

Merci à XazZ pour son aide.

**** Je dédie cette version à Dr Nicket ****

Amusez vous bien,

Zx.

**** Un bon tutoriel ? cliquez ici ****

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Client VNC à 23:44

Dimanche, 3 juin 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.7 (fluide)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- La connection ssh est maintenant beaucoup plus fluide (fini les temps d'attente de plusieurs seconde entre deux touches) et ce à la fois avec le clavier virtuel, et le clavier IR
- Ajout des fichiers de mapping pour les claviers Targus
- La console ssh est maintenant affichée complètement en plein écran

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspsch-fw15-bin-v1.0.7.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspsch-fw3x-bin-v1.0.7.zip

Pour les sources c'est ici :
pspsch-src-v1.0.7.zip

Ceci devrait être la dernière version, à moins que des bugs majeurs ne soient découverts.

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 15:36

Vendredi, 25 mai 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.6 (Clavier sans fil)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Support des claviers sans fil pour PDA

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-bin-v1.0.6.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-bin-v1.0.6.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx

**** EDIT **** : Pour ceux qui ont un clavier Targus voici les fichiers de mapping que j'utilise : targus map files

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 20:02

Mardi, 1 mai 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.5

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de l'émulation vt100, les attributs suivants sont maintenant supportés :
 - + underline
 - + blink
 - + brightness
- Bug fix dans les couleurs du vt100
- Petite modification du clavier virtuel, les touches '\ ' et '| ' sont maintenant plus facilement accessibles.

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
psps-ssh-fw15-bin-v1.0.5.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
psps-ssh-fw3x-bin-v1.0.5.zip

Pour les sources c'est ici :
psps-ssh-src-v1.0.5.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network

(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 12:54

Jeudi, 5 avril 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.4 (WPA)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Si vous vous demandez ce qu'est un client SSH, et bien cet homebrew ne vous sera sans doute pas très utile ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout du support wifi WPA pour les firmwares 3.0x-OE
- Ajout d'une option "Visual bell"

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son emulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-bin-v1.0.4.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-bin-v1.0.4.zip

Pour les sources c'est ici :
Sources are here :
pspssh-src-v1.0.4.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 22:34

Dimanche, 1 avril 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Si vous vous demandez ce qu'est un client SSH, et bien cet homebrew n'est pas pour vous .

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout des touches Alt-? dans le clavier virtuel
- Ajout d'une option pour sauver l'écran du vt100 sous la forme d'un fichier texte
- Nouveau menu de login, avec de nouvelles options, et plus facile à utiliser.
- Amélioration de l'émulation vt100 (par exemple, l'éditeur nano est maintenant utilisable !)
- Comme Matt Johnston me l'a suggéré, j'ai ajouté un nouveau menu pour initialiser la graine de la fonction de génération de nombres aléatoires (afin d'améliorer la sécurité de la communication ssh). Cette fonction est basée sur la latence entre deux touches appuyées, et il vous sera donc demandé d'appuyer sur les touches de la PSP, la première fois que vous executerez PSPSSH.
- De nombreux bugs ont été corrigés.

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son emulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 et 3.x-OE :
pspssh-bin-v1.0.3.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.3.zip

Amusez vous bien,

Zx

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 18:24

Dimanche, 25 mars 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Si vous vous demandez ce qu'est un client SSH, et bien cet homebrew n'est pas pour vous .

Quoi de neuf dans cette version ?

- Comme Matt Johnston me l'a suggéré, un nouveau générateur de nombres aléatoires a été intégré (il est basé sur le code du /dev/random d'unix). Cette version est donc plus sécurisée car la fonction de génération de nombres aléatoires a une entropie beaucoup plus importante.
- Ajout d'une option pour le support des fichiers de clés id_rsa, pour l'authentification RSA. (voir le README pour les détails).
- Ajout d'une option pour désactiver la vérification de la version du serveur SSH distant.
- Ajout d'une option pour changer la fréquence du CPU de la PSP.
- Nouveau clavier virtuel, avec plus de touches (en particulier les touches de fonctions) et un peu de ménage dans les touches non utilisées.
- Les flèches et les touches de fonctions sont maintenant supportées.
- Amélioration de la vitesse de la communication réseau.
- Ajout d'une option de défilement rapide (scroll up / down) dans la fenêtre de console.
- Le curseur est maintenant affiché dans la console.
- Bug fix et nettoyage du code.

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 et 3.x-OE :
pspssh-bin-v1.0.2.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.2.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : psp-ground.net ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 22:12

Dimanche, 18 mars 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.1 !

Bonjour à tous,

Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

J'ai réussi à porter la version 0.48.1 sur PSP .

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son emulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

C'est une première version et il reste encore pas mal de travail.

La version binaire pour les firmware 1.5 et 3.x-OE :
pspssh-bin-v1.0.1.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.1.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : psp-ground.net ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 00:11

Lundi, 7 août 2006

PSP-FTPD: Un serveur FTP pour PSP v0.3.8

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-FTPD le serveur FTP pour votre PSP.

Quoi de neuf dans la version 0.3.8 :

- Ajout du status de la batterie
- Ajout de l'espace restant sur la "memory stick"
- Affichage des commandes FTP recus

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Une version pour 1.5 FW et les sources sont inclus dans l'archive :
pspftpd-v0.3.8.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Serveur FTP à 21:07

Dimanche, 6 août 2006

PSPFtp : Un client FTP en ligne de commande sur votre PSP (v1.0)

Bonjour à tous,

PSPFtp est un client FTP en ligne de commande, pour communiquer avec un serveur FTP.
Il est basé sur le travail de PSPPet et PSPKrazy et à été développé par LiQuiD8d il y a plus d'un an(voir ici pour les détails des versions antérieures).

J'ai travaillé un peu dessus et voici les changements apportés :change log :

- Portage sur le nouveau SDK
- Résolution du problème du DHCP sur les PSP 1.5

Voici une version binaire pour les firmwares 1.5 et les sources :
psftp-v1.0.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par [zx-81](#) dans Client FTP à 20:27

Vendredi, 28 juillet 2006

Client VNC pour PSP v1.2.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de VNC pour les PSP en FW 1.5.

Quoi de neuf dans la version 1.2.3 :

- Fix d'un bug qui apparait lorsqu'il y a des entrées effacées dans la liste des connections wifi (parametres de la PSP), aucune connection n'apparaissait dans le menu du client VNC ...

pspvnc-v1.2.3.zip

Vous cherchez un tutoriel ? suivez le guide (en anglais)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Client VNC à 02:06

Jeudi, 27 juillet 2006

PSPWeather : La météo sur votre PSP (v1.06)

Bonjour à tous,

PSPWeather est un petit logiciel réseau pour voir la météo sur votre PSP.
Il a été développé par McDongle il y a un an (voir [here](#) pour plus de détails).

J'ai travaillé un peu dessus, et voici les changements que j'y ai apportés :

- Portage sur le nouveau SDK
- Résolution du problème du DHCP sur les PSP 1.5
- Fix de pas mal de bugs, fuites mémoire etc ...
- Ajout d'une icône de démarrage

Voici une version binaire pour les firmwares 1.5 et les sources :
[pspweather-v1.06.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [coyotte forum](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Météo](#) à 22:30

Jeudi, 20 avril 2006

Peldet 0.8b pour firmware 2.5/2.6

Voici une version binaire du client telnet qui fonctionne avec les firmwares 2.x

peldet 0.8b FW 2.5

Zx.

Posté par zx-81 dans Client telnet à 09:07