

Vendredi, 21 août 2009

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.5.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Cette version de PSpCap32 supporte le boitier "IRDA-Joystick" inventé par mon ami Buzz
(voir <http://buzz.computer.free.fr> pour les details).

Si vous avez quelques talents cachés en électronique vous pourrez vous fabriquer le votre pour moins de 15 euros. Les schemas et le code source pour le PIC sont fournis dans le repertoire contrib de PSpCap32.

Pour ceux qui n'ont pas jamais entendu parler du projet "Irda Joy", l'objectif est de connecter votre vieux joystick DB9 (compatible avec les consoles Atari, Amiga ou amstrad) ou plus simplement un paddle sur votre PSP FAT.

Alors, quoi de neuf dans cette version ?

- Support du boitier IRDA Joy
- Ajout d'un menu specifique pour les parametres du boitier IRDA Joy (pour choisir par exemple entre le type Joystick ou paddle etc ...)
- Ajout d'un menu pour specifier le mapping entre les touches d'un joystick et les touches de la PSP.
- Ajout d'une option pour preciser quel type de peripherique IRDA est connecte a la PSP (par exemple le clavier Targus ou alors le boitier de Buzz).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcap32-v1.5.1-fw5x.zip](#)

[pspcap32-v1.5.1-src.zip](#)

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis a jour en snz : [ici](#)

Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore sur [allgamers](#).

Posté par [zx-81](#) dans Amstrad à 14:45

Samedi, 1 novembre 2008

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.4.4

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle (dernière) version de PSPCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.4.4 :

- Très légère amélioration de la vitesse
- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Le pad numérique fonctionne maintenant dans le menu selection des roms meme lorsque le clavier Danzeff est affiché (plus pratique).
- Fix d'une incohérence entre le nom du fichier zip et le nom de la sauvegarde.
- Testé avec le dernier firmware 5x-M33
- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Les fichiers zip sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide !)
- Option pour désactiver le tir automatique

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcap32-v1.4.4-fw5x.zip](#)

[pspcap32-v1.4.4-fw15.zip](#)

[pspcap32-v1.4.4-src.zip](#)

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis a jour en snz : [ici](#)

Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans Amstrad à 19:26

Lundi, 22 septembre 2008

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.4.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle (dernière) version de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs émulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.4.3 :

- Très légère amélioration de la vitesse
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.4.3-fw4x.zip

pspcap32-v1.4.3-fw15.zip

pspcap32-v1.4.3-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis à jour en snz : ici

Pour des images disques c'est par ici

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 22:49

Samedi, 21 juin 2008

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.4.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.4.2 :

- Bug fix dans l'emulation CRTIC, des jeux comme Prehistorik II se bloquaient au demarrage.
- Support pour deux lecteurs de disquettes (A&B) ce qui peut etre tres pratique avec SymbOS pour mettre le disque systeme sur un lecteur, et la disquette application sur l'autre.
Par contre seul le lecteur A est utilisable pour lancer un jeu automatiquement.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Cet homebrew a été testé sur FAT & SLIM (Merci à Greg) en utilisant le firmware 3.90-m33 et l'addon 1.5, mais il devrait fonctionner avec les autres cfw de DAX.

**** Mise a jour ****

Un nouveau bug a ete trouvé par Carl Murray (merci à lui) et voici une version mise a jour (v1.4.2)

pspcap32-v1.4.2-fw3x.zip

pspcap32-v1.4.2-fw15.zip

pspcap32-v1.4.2-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis a jour en snz : [ici](#)

Pour des images disques c'est par [ici](#)

Si vous etes un vrai fan de CPC (comme je le suis), je vous invite a regarder le travail remarquable fait par mon ami Loïc Daneels dans le cadre du projet GB CPC :

GBCPCV3Full.rar
GBCPC update V4.rar

Vous pouvez meme lui laisser un petit commentaire d'encouragement sur : [cpcruez](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Amstrad à 13:10

Dimanche, 1 juin 2008

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.4.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.4.0 :

- Un grand nombre d'optimisations pour accélérer encore et toujours l'emulation, on obtient maintenant 55 fps a seulement 222Mhz en mode de rendu "ultra", sur l'écran de démarrage du CPC. On a bien sur beaucoup plus en 266Mhz (mode conseillé)
- Support des fichiers d'image disque "gzipsés" permettant de réduire la taille de 190k a 20k !
(vous pouvez gziper les fichiers .dsk originaux en .dsz avec l'outil gratuit 7-zip disponible sur www.7-zip.org)
- Ajout d'une music pour l'EBOOT
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (snapshot, disque, configuration clavier, parametres). Ceci peut s'averer très utile pour reconnaitre un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents repertoires snap et disk.
- Dans ce meme gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel (ou le clavier IR) pour specifier la premiere lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
- Bug fix de l'ecran noir qui apparaissait de facon aléatoire
- Le code source a ete modifie de facon a pouvoir generer une version linux

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Cet homebrew a été testé sur FAT & SLIM (Merci à Greg) en utilisant le firmware 3.90-m33 et l'addon 1.5, mais il devrait fonctionner avec les autres cfw de DAX.

[pspcap32-v1.4.0-fw3x.zip](#)

[pspcap32-v1.4.0-fw15.zip](#)

[pspcap32-v1.4.0-src.zip](#)

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis a jour en snz : [ici](#)
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 19:11

Samedi, 19 janvier 2008

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.3.4

Bonjour à tous,

Voici la version finale de PSPCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.3.4 :

- Un grand nombre d'optimisations pour accélérer encore l'émulation, on obtient maintenant 49 fps à seulement 222Mhz en mode de rendu "ultra", sur l'écran de démarrage du CPC. On a bien sûr beaucoup plus en 266Mhz (mode conseillé)
 - Les principales modifications apportées sur le code :
 - . La partie émulation de Z-80 a été réécrite en utilisant plusieurs astuces en particulier une table de saut explicite (gcc 4.10 n'est pas optimal du tout sur cette partie).
 - . Reprise du code pour le son et le CRT
 - . Nettoyage des parties inutilisées
- Mode Auto-fire pour le joystick, il suffit d'appuyer sur RTrigger+X pour l'activer (indispensable pour des jeux comme "defend or die")
- Ajout de nouvelles touches de raccourcis pour gérer la vitesse du tir automatique
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Les touches RTrigger/LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier pour naviguer entre le mapping Normal, Ltrigger et Rtrigger.
- Nouvelle fonctionnalité pour entrer les commandes "RUN", CAT etc .. :
 - . Il suffit de choisir la commande souhaitée avec les flèches droite et gauche et ensuite de valider pour entrer la commande.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remises en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Nettoyage du code et bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.3.4-fw3x.zip

pspcap32-v1.3.4-fw15.zip

pspcap32-v1.3.4-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network

(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Amstrad à 22:02

Samedi, 12 janvier 2008

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.3.3

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC (sans doute la dernière) !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.3.3 :

- Bug fix dans la prise en compte du paramètre de rendu d'un écran monochrome (vert)
- Amélioration de la vitesse (+ 3 fps à 222Mhz)
- Ajout de nouvelles touches pour :
 - . modifier les paramètres tels que fps, delta_y ou le mode de rendu directement dans l'emulateur (sans passer pas le menu de gestion des paramètres)
 - . sauvegarde et chargement rapide de l'état courant (pas besoin de revenir au menu principal, pratique pour passer une étape difficile dans un jeu, en rechargeant le dernier point de sauvegarde rapidement)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.3.3-fw3x.zip

pspcap32-v1.3.3-fw15.zip

pspcap32-v1.3.3-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 23:50

Samedi, 8 décembre 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.3.2

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC (sans doute la dernière) !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs émulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.3.2 :

- Option pour avoir le rendu d'un écran monochrome (vert), pour retrouver les sensations de l'époque, les connaisseurs apprécieront
- Option pour ajuster soi-même le décalage vertical lorsque l'image n'est pas centrée.
- Le pad analogique peut être utilisé maintenant dans le menu de sélection de fichiers pour descendre ou monter plus vite dans la liste (pratique lorsqu'on a beaucoup d'images disques).
- Vérifie maintenant la présence d'un disque CPM et le démarre automatiquement en utilisant la commande |CPM au lieu de RUN"
- Fix d'un bug dans le menu d'exploration du contenu d'un disque.
- Le clavier IR est utilisable aussi dans le menu de configuration des touches.
- Fix d'un bug dans les affichages utilisant le GU (l'écran devenait noir dans certains cas).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.3.2-fw3x.zip

pspcap32-v1.3.2-fw15.zip

pspcap32-v1.3.2-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 21:03

Samedi, 1 décembre 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.3.1

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour majeure de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.3.1 :

- Amélioration très significative de la vitesse, en particulier avec les modes utilisant le GU (fit, fit width etc ...).
45 fps à 222Mhz en utilisant le "fast mode", et >50 fps pour tous les modes à 266Mhz.
- Les jeux sont automatiquement démarrés au chargement d'une disquette !
- Menu pour explorer le contenu d'une disquette, et permettant d'exécuter la commande RUN" sur n'importe lequel des fichiers.
- Amélioration du son
- Ajout de nouvelles options, en particulier pour afficher ou non la bordure (pour aller plus vite), sélectionner le mode de démarrage des jeux présents sur disquette etc ...
- Bug fix dans le menu de configuration du clavier
- Autres bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.3.1-fw3x.zip

pspcap32-v1.3.1-fw15.zip

pspcap32-v1.3.1-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 10:35

Samedi, 29 septembre 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.2.0 (ultra rapide)

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour majeure de PSPCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration très significative de la vitesse !
- Support des claviers IR (pratique pour écrire des programmes en basic)
- Le son est maintenant en 16bits stéréo !
- Intégration de la partie CRT d'une version plus ancienne de Caprice32 (moins précis mais plus rapide)
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout de deux nouveaux mode graphiques (fast et ultra)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcap32-v1.2.0-fw3x.zip](#)

[pspcap32-v1.2.0-fw15.zip](#)

[pspcap32-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

PS: Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)

PS2: Pour des images disques c'est par [ici](#)

PS3: Si vous souhaitez lancer SymbOS :

- Mettre Ram size à 576K
- Charger le disque symbos.dsk
- Entrer la commande RUN"SYM (et PAS RUN"SYMBOS)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Amstrad à 13:46

Dimanche, 25 mars 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.1.6 (Symb-OS)

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour mineure de PSPCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Quoi de neuf dans la version 1.1.6 :

- Ajout d'une option pour changer la taille de la mémoire du CPC
Cette option permet ainsi de faire tourner Symb-OS, un système d'exploitation gratuit développé pour MSX et CPC.

Merci à Goebish pour son aide !

Symb-OS est un système d'exploitation multi-tâches gratuit, qui tourne sur MSX et CPC, avec pleins de petits jeux, et d'applications utiles comme une calculatrice, ou des visualisateurs d'images.

Pour les curieux qui voudraient en savoir plus sur Symb-OS, c'est par ici [Symb-OS web site](#)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcap32-v1.1.6.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

MISE A JOUR : Pour ceux qui veulent lancer Symb-OS :

- Mettre Ram size à 576K
- Charger le disque symbos.dsk
- Entrer la commande RUN"SYM (et PAS RUN"SYMBOS)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Amstrad](#) à 17:04

Lundi, 26 février 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.1.5

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Quoi de neuf dans la version 1.1.5 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Les sauvegardes sont maintenant compressée en gzip (avec l'extension SNZ au lieu de SNA). Le chargement et la sauvegarde est ainsi beaucoup plus rapide. Vous pouvez utiliser gzip ou 7-zip pour convertir vos anciens fichiers SNA en SNZ. Le format SNA est toujours supporté ainsi vous pouvez convertir vos fichier en utilisant l'émulateur.
- La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
- Le son est joué à 44Khz (au lieu de 48Khz)
- Bug fix dans le chargement du mapping par défaut
- Bug fix dans le menu de selection des roms
- Bug fix dans la gestion des touches de la PSP

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.1.5.zip

Amusez vous bien,

Zx.

PS: Grace à Gryzor vous pourrez trouver des snapshots de jeux, utilisables directement dans l'émulateur ici.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 01:46

Vendredi, 24 novembre 2006

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.1.4 (fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Quoi de neuf dans la version 1.1.4 :

- Ajout d'un mode d'affichage "fit height"
- Le limiteur de vitesse Speed est maintenant a 50fps max (au lieu de 60fps)
- Bug fix dans les copies d'ecrans au format PNG (mauvaises couleurs)
- Bug fix dans le menu de gestion du paramètre "sound tick" (crash de la psp)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.1.4.zip

Amusez vous bien,

Zx.

PS: Grace à Gryzor vous pourrez trouver des snapshots de jeux, utilisables directement dans l'émulateur ici.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 22:55