

Dimanche, 10 mai 2009

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.2.0 (cheat)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmwares 5.x-m33 et 1.5, pour les PSP SLIMs et FATs.

Un grand merci à Horeus pour les graphismes et les images EBOOT !

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveaux graphismes de mon ami Horeus (see <http://www.ultimatepsp.fr/>)
- Nouvelle musique d'EBOOT de Pako (see <http://www.jamendo.com/en/artist/pako>)
- Support des cheat codes !
- Ajout d'une touche rapide pour changer le mode "flicker"
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-même des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.2.0-fw5x.zip](#)

[psp2600-v1.2.0-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou [planetepsp.fr](#) ou ma petite place sur [coyotte.info](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 19:51

Lundi, 28 juillet 2008

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.1.4

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-m33, 4.x-m33 et 1.5, pour les PSP SLIMs et FATs.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on sélectionne un fichier avec le même nom qu'un jeu précédemment sauvegardé.
Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires.
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" à partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'intérêt mais bon ...)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.1.4-fw4x.zip](#)

[psp2600-v1.1.4-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.1.4-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [guez-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 20:21

Dimanche, 13 avril 2008

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.1.3

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-m33 et la PSP SLIM.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Musique de l'eboot écrite par les très célèbres Observe & Control !!! (un grand merci à Gnuth au passage !)
- Amélioration de la vitesse (mais pas suffisant pour jouer a pitfall2+ malheureusement ...)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.1.3-fw3x.zip](#)

[psp2600-v1.1.3-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.1.3-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gweets-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 19:56

Dimanche, 27 janvier 2008

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.1.2

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-m33 et la PSP SLIM.

Quoi de neuf dans cette version (la dernière j'espère) ?

- Amélioration de la vitesse
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver. Très pratique pour des jeux comme "space invaders".
Cependant, avec certains jeux, il n'est pas possible d'arreter le tir automatique, et il faut dans ce cas aller dans le menu "settings" et mettre l'option "auto fire" sur off.
- Le GU de la PSP est maintenant utilisé pour tous les modes de rendu
- Support des claviers sans fil (testé uniquement avec un clavier Targu PA-870U)
- Ajout de l'extension .a26 comme extension valide pour la selection des roms.
- Ajout de plusieurs touches raccourcis, pour :
 - . modifier directement les parametres tels que fps, render mode, auto fire speed sans avoir à revenir dans le menu de l'émulateur.
 - . sauvegarde rapide et chargement rapide
- Modification de l'option "speed limiter" dans le menu des parametres (settings)
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent etre utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour selectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Le pad analogique peut etre utilisé pour naviguer lors de la selection des roms (plus rapide).
- Les touches de raccourcis par defaut peuvent etre remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Augmentation de la taille de la mémoire du tas pour la version fw3x

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.1.2-fw3x.zip](#)

[psp2600-v1.1.2-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.1.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(sites en français) : ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 02:42

Mercredi, 3 octobre 2007

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.1.0 (final)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-OE et la PSP SLIM.

Quoi de neuf dans cette version (la dernière j'espère) ?

- Nouveaux graphismes
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Affichage de petites images pour les sauvegardes

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.1.0-fw3x.zip](#)

[psp2600-v1.1.0-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gweets-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 21:49

Mardi, 18 septembre 2007

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.5 (SLIM)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-OE et la PSP SLIM.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Compatibilité avec la PSP Slim et les firmware 3.x-OE
- Bug fix dans le gestionnaire de roms
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

`psp2600-v1.0.5-fw3x.zip`

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK, à l'équipe de développement de Stella, et à Gelon pour ses créations graphiques.

**** Merci à Pakos210 pour le test sur PSP-slim ****

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 19:41

Dimanche, 25 février 2007

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.4

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 3.03-OE, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader disponible [ici](http://www.noobz.eu/) <http://www.noobz.eu/>

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")

- Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)
Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.0.4.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK, à l'équipe de développement de Stella, et à Gelon pour ses créations graphiques.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 02:23

Mercredi, 24 janvier 2007

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de psp2600, l'émulateur atari 2600 pour la PSP.

Quoi de neuf ?

- Bug fix dans le mode graphique Max et x1.25
- Nouveau mapping des touches afin de pouvoir utiliser l'option "swap analog/digital pad"

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psp2600-v1.0.3.zip

**** Un grand merci a Poem58 pour son aide et son soutien ! ****

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 22:17

Mardi, 23 janvier 2007

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 1.5, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader (0.99x) disponible [ici](http://www.noobz.eu/) <http://www.noobz.eu/>

Quoi de neuf dans cette version ?

- Intégration du code de Stella v2.2 (à la place de Stella v2.0 b1)
- Ajout de différents modes "anti-scintillement" tels que :
Phosphor (technique implémentée dans Stella v2.2),
joli mais très gourmande en temps de calcul.
Simple, très rapide et idéal pour les jeux avec un fond noir
Average, il calcul une moyenne des couleurs entre deux images.
- Ajout du support de la palette
- Bug Fix dans la précision du son (pour une meilleure qualité il est conseillé de mettre l'horloge de la PSP à 333Mhz dans le menu "Settings").
- Bug fix qui faisait planter la PSP lorsqu'il y a avait trop de roms dans le repertoire roms.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.0.2.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK, à l'équipe de développement de Stella, et a Gelon pour ses créations graphiques.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 22:33

Samedi, 20 janvier 2007

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.1

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de David Voswinkel, qui a été le premier à porter Stella sur PSP.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 1.5, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader (0.99x) disponible [ici](http://www.noobz.eu/) <http://www.noobz.eu/>

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psp2600-v1.0.1.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK, à l'équipe de développement de Stella, et a Gelon pour ses créations graphiques.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire [ici](#)
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 11:39