

Lundi, 10 novembre 2008

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Le mode Multi-session fonctionne maintenant (plus besoin de revenir au XMB pour se connecter a un nouveau serveur ssh)
- Ajout d'un editeur de texte pour ajouter ou modifier la liste des mots et des commandes (fichiers command.txt et word.txt)
- Musique d'EBOOT du génialissime compositeur NeXuS ! (voir <http://www.jamendo.com/en/artist/nexus>)
- Le bouton Home -> Exit doit maintenant enfin fonctionner
- Testé sur le firmware 5.0-m33
- Bug fix dans la gestion et l'affichage du niveau de la batterie

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

pspssh-v1.2.0-fw5x.zip

pspssh-v1.2.0-fw15.zip

pspssh-v1.2.0-src.zip

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#) ou encore [mon petit coin sur allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Client SSH à 23:59

Jeudi, 1 mai 2008

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.1.1 (IR 3.80 & 3.90)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge. Merci à Angelo pour son aide !
- PSPSSH a été testé avec succes sur
 - . SLIM 3.90-m33 (Merci à Greg de psp-hacks !)
 - . FAT 3.90-m33
 - . FAT 1.5 (addon pour 3.90-m33)
- Bug fix pour la taille memoire de la pile (sur firmware 3.x)
- Nettoyage du code

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-v1.1.1.zip

La version binaire pour les firmwares 3.x :
pspssh-fw3x-v1.1.1.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.1.1.zip

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 16:28

Mardi, 11 septembre 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.9 (latin1)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout des caractères de la norme ISO8859-1 (c'est à dire en particulier les lettres accentuées)
- Ajout d'un dictionnaire de mots utilisable dans la console de ssh, utile pour les mots ou les phrases que vous employez souvent. Vous pouvez utiliser des caractères en utf8 (avec les accents) dans le fichier word.txt.
- Toutes les polices de caractères utilisées dans les menus supportent la norme iso8859-1
- Ajout des caractères accentués sur le clavier virtuel
- Fix d'un bug dans les fichiers .ini (utilisés pour la configuration des claviers sans fils). Il est maintenant possible de spécifier des caractères en UTF8.
- Ajout des lettres accentuées du français dans Le fichier de configuration des claviers targus (touches ALT 1 up à ALT -) voir le fichier targus-include.ini pour plus de détails

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-v1.0.9.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-v1.0.9.zip

Pour les sources c'est ici :

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

pspssh-src-v1.0.9.zip

Ceci devrait être la dernière version, à moins que des bugs majeurs ne soient découverts.

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 20:50

Vendredi, 3 août 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.8

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'une page d'intro au démarrage
- Ajout d'une touche "Clear" dans le clavier Danzeff (pratique pour effacer un champs lors de la saisie des données du menu login)
- Amélioration de la gestion du clavier IR, avec de nouvelles touches de raccourcis
- Support du clavier Sprint PDA (merci à Craig)
- Utilisation des fonctions de gestion wifi du SDK
- Mise à jour des fichiers help et README
- Bug fix et un peu de nettoyage du code

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-v1.0.8.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-v1.0.8.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.8.zip

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Ceci devrait être la dernière version, à moins que des bugs majeurs ne soient découverts.

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 01:45

Dimanche, 3 juin 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.7 (fluide)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- La connexion ssh est maintenant beaucoup plus fluide (fini les temps d'attente de plusieurs seconde entre deux touches) et ce à la fois avec le clavier virtuel, et le clavier IR
- Ajout des fichiers de mapping pour les claviers Targus
- La console ssh est maintenant affichée complètement en plein écran

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspsch-fw15-bin-v1.0.7.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspsch-fw3x-bin-v1.0.7.zip

Pour les sources c'est ici :
pspsch-src-v1.0.7.zip

Ceci devrait être la dernière version, à moins que des bugs majeurs ne soient découverts.

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 15:36

Vendredi, 25 mai 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.6 (Clavier sans fil)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Support des claviers sans fil pour PDA

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-bin-v1.0.6.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-bin-v1.0.6.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx

**** EDIT **** : Pour ceux qui ont un clavier Targus voici les fichiers de mapping que j'utilise : targus map files

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 20:02

Mardi, 1 mai 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.5

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de l'émulation vt100, les attributs suivants sont maintenant supportés :
 - + underline
 - + blink
 - + brightness
- Bug fix dans les couleurs du vt100
- Petite modification du clavier virtuel, les touches ` et | sont maintenant plus facilement accessibles.

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-bin-v1.0.5.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-bin-v1.0.5.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.5.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network

(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 12:54

Jeudi, 5 avril 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.4 (WPA)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Si vous vous demandez ce qu'est un client SSH, et bien cet homebrew ne vous sera sans doute pas très utile ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout du support wifi WPA pour les firmwares 3.0x-OE
- Ajout d'une option "Visual bell"

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspssh-fw15-bin-v1.0.4.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspssh-fw3x-bin-v1.0.4.zip

Pour les sources c'est ici :
Sources are here :
pspssh-src-v1.0.4.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#) (sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 22:34

Dimanche, 1 avril 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Si vous vous demandez ce qu'est un client SSH, et bien cet homebrew n'est pas pour vous .

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout des touches Alt-? dans le clavier virtuel
- Ajout d'une option pour sauver l'écran du vt100 sous la forme d'un fichier texte
- Nouveau menu de login, avec de nouvelles options, et plus facile à utiliser.
- Amélioration de l'émulation vt100 (par exemple, l'éditeur nano est maintenant utilisable !)
- Comme Matt Johnston me l'a suggéré, j'ai ajouté un nouveau menu pour initialiser la graine de la fonction de génération de nombres aléatoires (afin d'améliorer la sécurité de la communication ssh). Cette fonction est basée sur la latence entre deux touches appuyées, et il vous sera donc demandé d'appuyer sur les touches de la PSP, la première fois que vous executerez PSPSSH.
- De nombreux bugs ont été corrigés.

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son emulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 et 3.x-OE :
pspssh-bin-v1.0.3.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.3.zip

Amusez vous bien,

Zx

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : pspgen.com, ou ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 18:24

Dimanche, 25 mars 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Si vous vous demandez ce qu'est un client SSH, et bien cet homebrew n'est pas pour vous .

Quoi de neuf dans cette version ?

- Comme Matt Johnston me l'a suggéré, un nouveau générateur de nombres aléatoires a été intégré (il est basé sur le code du /dev/random d'unix). Cette version est donc plus sécurisée car la fonction de génération de nombres aléatoires a une entropie beaucoup plus importante.
- Ajout d'une option pour le support des fichiers de clés id_rsa, pour l'authentification RSA. (voir le README pour les détails).
- Ajout d'une option pour désactiver la vérification de la version du serveur SSH distant.
- Ajout d'une option pour changer la fréquence du CPU de la PSP.
- Nouveau clavier virtuel, avec plus de touches (en particulier les touches de fonctions) et un peu de ménage dans les touches non utilisées.
- Les flèches et les touches de fonctions sont maintenant supportées.
- Amélioration de la vitesse de la communication réseau.
- Ajout d'une option de défilement rapide (scroll up / down) dans la fenêtre de console.
- Le curseur est maintenant affiché dans la console.
- Bug fix et nettoyage du code.

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 et 3.x-OE :
pspssh-bin-v1.0.2.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.2.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [psp-ground.net](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 22:12

Dimanche, 18 mars 2007

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.1 !

Bonjour à tous,

Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

J'ai réussi à porter la version 0.48.1 sur PSP .

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son emulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

C'est une première version et il reste encore pas mal de travail.

La version binaire pour les firmware 1.5 et 3.x-OE :
pspssh-bin-v1.0.1.zip

Pour les sources c'est ici :
pspssh-src-v1.0.1.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : psp-ground.net ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Client SSH à 00:11