

Dimanche, 4 octobre 2009

## **Gp2x-Atari : Emulateur Atari 800/130/5200 pour Gp2x v1.1.0**

Bonjour à tous,

Atari800 est un emulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200 (Voir <http://atari800.sourceforge.net/> pour plus de details).

GP2X-Atari est le portage sur GP2X de la version PSP. De nombreuses fonctionnalités ont ete ajoutées depuis la précédente version sur Gp2X-F100.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Une version binaire :  
gp2xatari-v1.1.0-bin.zip

Le code source :  
gp2xatari-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com/) ou [coyotte.info](http://coyotte.info)

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 12:57

Lundi, 21 septembre 2009

## **GP2X-TI99: Emulateur TI99 pour GP2X v1.1.0**

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows.  
Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

GP2X-TI99 est un portage sur GP2X de la version 0.1.0 de TI99Sim.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Vous trouverez quelques cartouches ici :  
[here](#)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,  
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :  
[gp2xti99-v1.1.0-bin.zip](#)

Code source :  
[gp2xti99-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : [ma petite place sur gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans [TI 99](#) à 22:27

Samedi, 5 septembre 2009

## **GP2X-2600: Un émulateur Atari 2600 pour GP2X v1.1.0**

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Ceci est une mise a jour du portage sur console GP2X-F100 de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[gp2x2600-v1.1.0-bin.zip](#)

Et le code source :  
[gp2x2600-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 23:44

Dimanche, 30 août 2009

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.2.0**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Voici une mise a jour du portage sur console GP2X-F100 de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[gp2xmsx-v1.2.0-bin.zip](#)

Et voici les sources :  
[gp2xmsx-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur [coyotte.info](http://coyotte.info)

Posté par zx-81 dans MSX à 11:46

Samedi, 29 août 2009

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.5.1**

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici une mise à jour du portage sur console GP2X-F100 de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
gp2xcap32-v1.5.1-bin.zip

Et le code source :  
gp2xcap32-v1.5.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Amstrad à 10:57

Mercredi, 26 août 2009

## **GP2X-Colem: Un émulateur Colecovision pour GP2X v1.1.0**

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.

GP2X-Colem est un portage sur GP2X de ma version PSP de ColEm.

Quoi de neuf en version 1.1.0 :

- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé. Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires.
- Les dates des fichiers de sauvegarde sont maintenant affichés dans l'émulateur
- Les fichiers de sauvegarde utilisent la compression gzip (avec l'extension STZ). C'est donc plus rapide de sauvegarder ou charger des "States". Vous pouvez utiliser gzip ou 7-zip pour convertir des fichiers STA en STZ. Le format STA est toujours supporté en lecture.
- Support des cheats codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-même des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant sans avoir à revenir de le menu "settings".
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver. Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, LTrigger et RTrigger.
- Le mode "auto fire" fonctionne également avec le deuxième joystick
- Ajout d'une option pour changer la vitesse de rafraîchissement du jeu : PAL ou NTSC

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
gp2xcolem-v1.1.0-bin.zip

Et le code source :  
gp2xcolem-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire sur ma petite place sur [coyotte.info](http://coyotte.info)

**Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)**

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 21:33

Lundi, 23 juin 2008

## **GP2X-Dragon: Un émulateur Tandy Coco / Dragon pour GP2X v1.0.2**

Bonjour à tous,

Xroar est un des meilleurs émulateurs de Dragon32/64 et Tandy Coco, qui fonctionne sur une multitude de plateformes telles que Linux, Unix, Mac OS X, GP32 et Windows32.

Voir <http://www.6809.org.uk/dragon/xroar.shtml> pour plus d'informations.

GP2X-Dragon est un portage sur GP2X de la version PSP 0.19 de Xroar.

Un grand merci à Danzel et Jeff Chen pour leur clavier virtuel, à Ciaran Anscomb pour ce super émulateur, et enfin à Raven pour les graphismes, ainsi qu'à tous les développeurs du SDK GP2X.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration du son avec un patch envoyé par Ciaran l'auteur original de X-roar (un grand merci à lui)
- Bug fix dans la gestion du volume (cela ne fonctionnait pas)
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on sélectionne un fichier avec le même nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (rom, disque, configuration clavier, paramètres). Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des centaines de jeux différents.
- Dans ce même gestionnaire de fichiers on peut utiliser le clavier virtuel pour spécifier la première lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Voici les sources et une version binaire :  
dragon-v1.0.1-bin.zip

dragon-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info ou encore ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Tandy Coco à 23:21

Samedi, 21 juin 2008

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.4.1**

Bonjour à tous,

Parce qu'on peut toujours mieux faire, voici une nouvelle version de GP2X-Cap32, l'emulateur Amstrad CPC pour GP2X.

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC.

Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich.

(voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix dans l'emulation CRTIC, des jeux comme Prehistorik II se bloquaient au démarrage.

- Support pour deux lecteurs de disquettes (A&B) ce qui peut être très pratique avec SymbOS pour mettre le disque système sur un lecteur, et la disquette application sur l'autre.

Par contre seul le lecteur A est utilisable pour lancer un jeu automatiquement.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

**\*\* Mise à jour \*\***

Un nouveau bug a été trouvé par Carl Murray (merci à lui) et voici une version mise à jour (v1.4.2)

cap32-v1.4.2-bin.zip

cap32-v1.4.2-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis à jour en snz : [ici](#)

Pour des images disques c'est par [ici](#)

Si vous êtes un vrai fan de CPC (comme je le suis), je vous invite à regarder le travail remarquable fait par mon ami Loïc Daneels dans le cadre du projet GB CPC :

GBCPCV3Full.rar

GBCPC update V4.rar

Vous pouvez même lui laisser un petit commentaire d'encouragement sur : [cpcruez](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici :

<http://www.dev-fr.org/> ou

<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 18:14

Vendredi, 6 juin 2008

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.1.0**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Optimisation de la vitesse (encore et toujours)
- Support des fichiers d'image disque "gzipsés" permettant de réduire la taille de 700k a 50k !  
(vous pouvez gziper les fichiers .dsk originaux en .dsz avec l'outil gratuit 7-zip disponible sur [www.7-zip.org](http://www.7-zip.org))
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (rom, disque, configuration clavier, parametres). Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaitre un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents repertoires snap et disk.
- Dans ce meme gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel pour specifier la premiere lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[msx-v1.1.0-bin.zip](#)

Et voici les sources :  
[msx-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici :  
<http://www.dev-fr.org/> ou  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 21:11

Mardi, 3 juin 2008

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.4.0**

Bonjour à tous,

Parce qu'on peut toujours mieux faire, voici une nouvelle version de GP2X-Cap32, l'emulateur Amstrad CPC pour GP2X.

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Optimisation de la vitesse (encore et toujours)
- Support des fichiers d'image disque "gzipés" permettant de réduire la taille de 190k à 20k ! (vous pouvez zipper les fichiers .dsk originaux en .dsz avec l'outil gratuit 7-zip disponible sur [www.7-zip.org](http://www.7-zip.org))
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on sélectionne un fichier avec le même nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (snapshot, disque, configuration clavier, paramètres). Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires snap et disk.
- Dans ce même gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel pour spécifier la première lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" à partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Augmentation du niveau sonore

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.4.0-bin.zip

cap32-v1.4.0-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis à jour en snz : [ici](#)  
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur [coyote.info](http://coyote.info) ou encore [ici http://www.yaronet.com/](http://www.yaronet.com/)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 21:55

Dimanche, 27 avril 2008

### **GP2X-Sim : Un émulateur SamCoupé pour GP2X v1.0.3**

Bonjour à tous,

SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology. Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

GP2X-Sim est un portage sur GP2X de la version CVS 0.90 beta 4.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration mineure de la vitesse d'exécution
- Bug fix dans la gestion du volume, et dans le menu de chargement des roms

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
sim-v1.0.3-bin.zip

Et le code source :  
sim-v1.0.3-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK et à Nick666 pour les graphismes.

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 23:33

### **GP2X-7800: Un émulateur de console Atari 7800 pour GP2X v1.0.4**

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows. Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Voici un portage sur GP2X de la version 1.2.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version :

- Amélioration de la vitesse, maintenant à 50 fps pour 200Mhz
- Bug fix dans le gestionnaire de fichiers

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
7800-v1.0.4-bin.zip

Et ici les sources :

7800-v1.0.4-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 15:33

### **GP2X-MO5 : Un émulateur Thomson MO5 pour GP2X v1.0.2**

Bonjour à tous,

DCMO5 est un émulateur de micro-ordinateur thomson MO5 écrit par Daniel Coulom (voir <http://dcmo5.free.fr/> pour plus d'informations).

Cet émulateur fonctionne sur de nombreux systèmes, et en particulier MacOS, Windows et Unix.

GP2X-MO5 est un portage sur GP2X de la version 11 de DCMO5.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix dans la gestion du volume ...

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :  
mo5-v1.0.2-bin.zip

Le code source :  
mo5-v1.0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Thomson MO5 à 12:15

### **GP2X-Colem: Un émulateur ColecoVision pour GP2X v1.0.3**

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. GP2X-Colem est un portage sur GP2X de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf dans cette version :

- Amelioration de la vitesse, la partie z80 a ete reecrite avec des tables de sauts
- Amelioration de la precision de l'emulation (ajustement de la vitesse en fonction du mode ntsc/pal etc ...)
- Ajout d'une option pour choisir le mode ntsc/pal
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Nouvelles touches de raccourcis pour afficher le nombre de fps, effectuer une sauvegarde ou un chargement rapide etc ...
- Ajout d'un mode auto-fire (R Trigger + X pour l'activer)
- Nouveaux graphismes et ajout d'une image d'introduction

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
colem-v1.0.3-bin.zip

Et le code source :  
colem-v1.0.3-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 00:55

Dimanche, 6 avril 2008

## **GP2X-MO5 : Un émulateur Thomson MO5 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

DCMO5 est un émulateur de micro-ordinateur thomson MO5 écrit par Daniel Coulom (voir <http://dcmo5.free.fr/> pour plus d'informations).

Cet émulateur fonctionne sur de nombreux systèmes, et en particulier MacOS, Windows et Unix.

GP2X-MO5 est un portage sur GP2X de la version 11 de DCMO5.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :  
mo5-v1.0.1-bin.zip

Le code source :  
mo5-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Thomson MO5 à 18:01

Samedi, 5 avril 2008

## **GP2X-THOM: Emulateur de TO7-70 pour GP2X v1.0.4**

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir <http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (voir <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué ce projet et a ajouté pleins de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de la vitesse
- Sauvegarde et restauration de l'état de l'émulateur. Cette fonctionnalité a été développée de zéro, puisqu'elle n'existait pas dans l'émulateur d'origine. Le format de sauvegarde (STZ) n'est valide qu'avec GP2X-Thom et PSP-Thom.
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'état, tout ça sans avoir à revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remises en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)

Si vous cherchez quelques bons jeux :  
jeux pour to7-70

Voici une version binaire :  
thom-v1.0.4-bin.zip

Voici le code source :  
thom-v1.0.4-src.zip

Ceci doit être la dernière version, seulement si des bugs majeurs sont découverts ...

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 20:02

Vendredi, 4 avril 2008

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.6**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de la vitesse d'émulation du CPU et du son
- Ajout des touches manquantes comme HOME, GRAPH, STOP
- Ajout d'une option pour reguler l'amplitude du son
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent etre utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour selectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'etat, tout ca sans avoir a revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par default peuvent etre remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
msx-v1.0.6-bin.zip

Et voici les sources :  
msx-v1.0.6-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 19:59

Jeudi, 27 mars 2008

## **GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.6**

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version (finale ?) :

- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'état, tout ça sans avoir à revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
2600-v1.0.6-bin.zip

Et voici le code source :  
2600-v1.0.6-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 20:09

Dimanche, 3 février 2008

## **GP2X-7800: Un émulateur de console Atari 7800 pour GP2X v1.0.3**

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows. Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Voici un portage sur GP2X de la version 1.2.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version :

- Amélioration notable de la vitesse (50 fps a 220Mhz)
  - Ajout de nouveaux raccourcis pour la sauvegarde rapide, l'affichage du FPS etc ...
  - Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver. Très pratique pour des jeux comme "Xevious".
- Cependant, avec certains jeux, il est difficile d'arreter le tir automatique, et il faut dans ce cas insister plusieurs fois.
- Les touches de raccourcis par defaut peuvent etre remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
7800-v1.0.3-bin.zip

Et ici les sources :  
7800-v1.0.3-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 22:35

Jeudi, 31 janvier 2008

## **GP2X-Sim : Un émulateur SamCoupé pour GP2X v1.0.2**

Bonjour à tous,

SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology. Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

GP2X-Sim est un portage sur GP2X de la version CVS 0.90 beta 4.

Quoi de neuf ?

- Amélioration majeure de la vitesse d'exécution !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
sim-v1.0.2-bin.zip

Et le code source :  
sim-v1.0.2-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK et à Nick666 pour les graphismes.

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 23:33

Dimanche, 20 janvier 2008

## **GP2X-Dragon: Un émulateur Tandy Coco / Dragon pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Xroar est un des meilleurs émulateurs de Dragon32/64 et Tandy Coco, qui fonctionne sur une multitude de plateformes telles que Linux, Unix, Mac OS X, GP32 et Windows32.

Voir <http://www.6809.org.uk/dragon/xroar.shtml> pour plus d'informations.

GP2X-Dragon est un portage sur GP2X de la version PSP 0.19 de Xroar.

Un grand merci à Danzel et Jeff Chen pour leur clavier virtuel, à Ciaran Anscorb pour ce super émulateur, et enfin à Raven pour les graphismes, ainsi qu'à tous les développeurs du SDK GP2X.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Voici les sources et une version binaire :  
dragon-v1.0.1-bin.zip

dragon-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire sur ma petite place sur [coyotte.info](http://coyotte.info) ou encore ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Tandy Coco à 20:20

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.3.3 (ultime)**

Bonjour à tous,

Voici la version finale de GP2X-Cap32, l'émulateur Amstrad CPC pour GP2X.

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet [caprice32](#))

Quoi de neuf dans cette version ?

- Un grand nombre d'optimisations pour accélérer encore l'émulation, on obtient maintenant 50 fps à 200Mhz avec de nombreux jeux.

Les principales modifications apportées sur le code :

- . La partie émulation de Z-80 a été réécrite en utilisant plusieurs astuces en particulier une table de saut explicite (gcc 4.1.1 n'est pas optimal du tout sur cette partie).
- . Reprise du code pour le son et le CRT

. Nettoyage des parties inutilisées

- Mode Auto-fire pour le joystick, il suffit d'appuyer sur RTrigger+X pour l'activer (indispensable pour des jeux comme "defend or die")
- Ajout de nouvelles touches de raccourcis pour gerer la vitesse du tir automatique
- Les touches RTrigger/LTrigger peuvent etre utilisees dans le menu de configuration du clavier pour naviguer entre le mapping Normal, Ltrigger et Rtrigger.
- Nouvelle fonctionnalité pour entrer les commandes "RUN", CAT etc .. :
- . Il suffit de choisir la commande souhaitée avec les fleches droite et gauche et ensuite de valider pour entrer la commande.
- Les touches de raccourcis par defaut peuvent etre remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Nettoyage du code et bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.3.3-bin.zip

cap32-v1.3.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur [coyotte.info](http://coyotte.info) ou encore ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 00:38

Dimanche, 13 janvier 2008

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.3.2 (fullspeed)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version (et j'espère dernière) de GP2X-Cap32, l'emulateur Amstrad CPC pour GP2X.

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Grosse amélioration de la vitesse (+20%) grace à Noldor & Notaz
- Bug fix dans la prise en compte du paramètre de rendu d'un écran monochrome (vert)
- Ajout de nouvelles touches pour :
  - . modifier les paramètres tels que fps ou le mode de rendu directement dans l'emulateur (sans passer pas le menu de gestion des paramètres)
  - . sauvegarde et chargement rapide de l'état courant (pas besoin de revenir au menu principal, pratique pour passer une étape difficile dans un jeu, en rechargeant le dernier point de sauvegarde rapidement)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.3.2-bin.zip

cap32-v1.3.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info ou encore ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 21:41

Samedi, 12 janvier 2008

## **GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.5 \*F200\***

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version :

- Bug fix, fonctionne maintenant avec les F200 (Merci à Slaanesh)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[2600-v1.0.5-bin.zip](#)

Et voici le code source :  
[2600-v1.0.5-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 10:06

Dimanche, 9 décembre 2007

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.3.1**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version (et j'espère dernière) de GP2X-Cap32, l'emulateur Amstrad CPC pour GP2X.

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Option pour avoir le rendu d'un écran monochrome (vert), pour retrouver les sensations de l'époque, les connaisseurs apprécieront
- Vérifie maintenant la présence d'un disque CPM et le démarre automatiquement en utilisant la commande |CPM au lieu de RUN"
- Fix d'un bug dans le menu d'exploration du contenu d'un disque.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.3.1-bin.zip

cap32-v1.3.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info ou encore ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 17:07

## **GP2X-TI99: Emulateur TI99 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows. Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

GP2X-TI99 est un portage sur GP2X de la version 0.1.0 de TI99Sim.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

## Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)

La version binaire :  
ti99-v1.0.1-bin.zip

Le code source :  
ti99-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur  
ma petite place sur coyotte.info ou encore  
ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans TI 99 à 14:46

Dimanche, 2 décembre 2007

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.3.0**

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Chargement automatique des jeux présents sur une disquette
- Menu pour explorer le contenu d'une disquette et éventuellement charger un des fichiers avec la commande BASIC RUN"
- Nouvelles options, en particulier pour afficher ou non la bordure de l'écran (plus rapide)
- Nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.3.0-bin.zip

cap32-v1.3.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 00:58

Mercredi, 28 novembre 2007

## **GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.4**

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version :

- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Nouveau limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un écran d'introduction
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
2600-v1.0.4-bin.zip

Et voici le code source :  
2600-v1.0.4-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 19:47

Lundi, 1 octobre 2007

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.5 (final)**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version finale ?

- Nouveau mode "fast"
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Efface aussi le fichier .png quand on efface une sauvegarde

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[msx-v1.0.5-bin.zip](#)

Et voici les sources :  
[msx-v1.0.5-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 23:15

Dimanche, 30 septembre 2007

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.2.0**

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration très significative de la vitesse !
- Le son est maintenant en 16bits stéréo !
- Intégration de la partie CRT d'une version plus ancienne de Caprice32 (moins précis mais plus rapide)
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout de deux nouveaux mode graphiques (fast et ultra)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un ecran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.2.0-bin.zip

cap32-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 23:47

Samedi, 22 septembre 2007

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.4 (vitesse x2)**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration très significative de la vitesse !
- Nouveaux graphismes
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'un ecran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1  
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
msx-v1.0.4-bin.zip

Et voici les sources :  
msx-v1.0.4-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 17:13

Samedi, 16 juin 2007

## **GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.3**

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Quoi de neuf dans cette version :

- Bug fix dans la selection des fichiers roms
- Bug fix dans le menu de gestion du clavier
- Modification du volume par defaut

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[2600-v1.0.3-bin.zip](#)

Et voici le code source :  
[2600-v1.0.3-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 11:37

Jeudi, 10 mai 2007

## **GP2X-TI92: Une calculatrice TI-92 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

XTiger est un émulateur de calculatrice Texas Instrument TI-92 qui tourne sous unix (X Window). Il a été écrit à l'origine par Jonas Minnberg. Misha Nasledov a ensuite repris ce projet et l'a distribué sous licence GPL.

Voici un portage sur console GP2X de la version unix 0.8.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Les sites suivants proposent pas mal d'informations et de petites choses utiles : <http://www.ticalc.org>, et le site web de texas instruments <http://education.ti.com>

Voici un manuel au format PDF de la calculatrice TI-92 :  
TI 92+ manual

Voici une version binaire :  
ti92-v1.0.1-bin.zip

Voici le code source :  
ti92-v1.0.3-src.zip

Vous aurez besoin de la ROM d'une calculatrice TI-92 ou TI-92 + v1.1, mais cette ROM ne fait pas partie de l'archive car elle est la propriété de Texas Instrument !

Si vous possédez une TI-92, alors vous avez le droit de télécharger la rom de la TI-92+ v1.1 (les autres versions ne fonctionnent pas) par exemple sur ce site <http://ti83khdv.online.fr/>

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans TI 92 à 23:55

Lundi, 7 mai 2007

## **GP2X-THOM: Emulateur de TO7-70 pour GP2X v1.0.3**

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir <http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (voir <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué ce projet et a ajouté pleins de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.0.3 ?

- Amélioration de la vitesse
- Amélioration de la qualité de l'émulation (plus précise)
- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouveau gestionnaire de volume
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier

Si vous chercher quelques bons jeux :  
jeux pour to7-70

Voici une version binaire :  
thom-v1.0.3-bin.zip

Voici le code source :  
thom-v1.0.3-src.zip

Ceci doit être la dernière version, seulement si des bugs majeurs sont découverts ...

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 12:39

Mardi, 1 mai 2007

### **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.3**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Cette version fixe le problème d'incompatibilité des jeux nécessitants la cartouche painter.rom.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[msx-v1.0.3-bin.zip](#)

Et voici les sources :  
[msx-v1.0.3-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 17:24

Dimanche, 29 avril 2007

## **GP2X-Atari: Emulateur Atari 800/130/5200 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Atari800 est un émulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200.  
Voir <http://atari800.sourceforge.net/> pour plus d'informations.

GP2X-Atari est le portage sur GP2X de la version PSP 1.0.7.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[atari-v1.0.1-bin.zip](#)

Et voici les sources :  
[atari-v1.0.1-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 23:37

Mercredi, 25 avril 2007

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.2**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version :

- Amélioration de la vitesse
- Amélioration de la qualité de l'émulation (plus précise)
- Nouveaux modes graphiques
- Nouveau mapping des touches
- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouveau gestionnaire de volume
- Compilé avec une version modifiée de SDL
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier
- Ajout des extentions .mx1 et .mx2

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[msx-v1.0.2-bin.zip](#)

Et voici les sources :  
[msx-v1.0.2-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 22:59

Dimanche, 22 avril 2007

## **GP2X-7800: Un émulateur de console Atari 7800 pour GP2X v1.0.2**

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows. Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Voici un portage sur GP2X de la version 1.1.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version :

- Intégration de la version 1.2 de ProSystem
- Amélioration de la vitesse
- Amélioration de la qualité de l'émulation (plus précise)
- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouveau gestionnaire de volume
- Nouvelle image de fond
- Compilé avec une version modifiée de SDL
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
7800-v1.0.2-bin.zip

Et ici les sources :  
7800-v1.0.2-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 17:59

## **GP2X-Colem: Un émulateur ColecoVision pour GP2X v1.0.2**

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. GP2X-Colem est un portage sur GP2X de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf dans cette version :

- Amélioration de la vitesse !

- Amélioration de la qualité de l'émulation (plus précise)
- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouveau gestionnaire de volume
- Compilé avec une version modifiée de SDL
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
colem-v1.0.2-bin.zip

Et le code source :  
colem-v1.0.2-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 16:06

Samedi, 21 avril 2007

## **GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.2**

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Quoi de neuf dans cette version :

- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse (plus précis)
- Nouveau gestionnaire de volume
- Bonne amélioration de la vitesse (jusqu'à 70 fps à 200 Mhz)
- Compilé avec une version modifiée de SDL
- Bug fix dans la gestion des fichiers .zip

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
2600-v1.0.2-bin.zip

Et voici le code source :  
2600-v1.0.2-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 13:56

Lundi, 16 avril 2007

## **GP2X-THOM: Emulateur de TO7-70 pour GP2X v1.0.2 (final)**

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir <http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (voir <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué ce projet et a ajouté pleins de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.0.2 ?

- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouveau gestionnaire de son
- Le clavier virtuel est maintenant en haut a droite
- La taille du fichier d'aide est passée à 4096 lignes (ceci peut être pratique pour écrire son propre fichier d'aide et de documentation).
- Pleins de Bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous chercher quelques bons jeux :  
jeux pour to7-70

Voici une version binaire :  
thom-v1.0.2-bin.zip

Voici le code source :  
thom-v1.0.2-src.zip

Ceci doit être la dernière version, seulement si des bugs majeurs sont découverts ...

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 23:49

Dimanche, 15 avril 2007

### **GP2X-Yape: Un émulateur Commodore Plus/4 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Yape est un des meilleurs émulateurs de Commodore C-264 (alias Plus/4) qui fonctionne sous Windows et Unix.  
Il a été écrit par Attila Grósz, voir <http://yape.plus4.net> pour plus d'informations.

GP2X-Yape est un portage sur GP2X de la version v0.32.4.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
yape-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK,

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Commodore à 22:57

### **GP2X-Sim : Un émulateur SamCoupé pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.  
Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

GP2X-Sim est un portage sur GP2X de la version CVS 0.90 beta 4.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
sim-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK et à Nick666 pour les graphismes.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 19:10

Samedi, 14 avril 2007

### **GP2X-Colem: Un émulateur ColecoVision pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. GP2X-Colem est un portage sur GP2X de Colem (Unix version 1.0).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
colem-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 23:56

### **GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
2600-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 00:32

Vendredi, 13 avril 2007

## **GP2X-7800: Un émulateur de console Atari 7800 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows. Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Voici un portage sur GP2X de la version 1.0.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
7800-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 00:52

Jeudi, 12 avril 2007

## **GP2X-ZX81: Un émulateur de ZX81 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

XZ81 est un émulateur de micro-ordinateur Sinclair ZX81.  
Il a été écrit par Russell Marks en 1995,  
voir <http://rus.members.beeb.net/> pour plus de détails.

Voici un portage sur console GP2X de la version 2.1 que j'avais portée  
précédemment sur PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous cherchez de la documentation sur le Zx-81 :  
<http://www.zx81kit.com/>

Si vous cherchez des jeux ou des programmes à faire tourner dessus :  
<ftp://ftp.nvg.ntnu.no/pub/sinclair/>

Voici une version binaire :  
zx81-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Sinclair à 20:07

Mercredi, 11 avril 2007

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici un portage sur console GP2X de la version 4.2.0 que j'avais portée précédemment sur PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
cap32-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 03:00

Mardi, 10 avril 2007

### **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Voici un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[msx-v1.0.1-bin.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 19:28

### **GP2X-INT: Emulateur Intellivision pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Jzintv est un émulateur de console Intellivision videogame écrit par Joe Zbiciak, et qui fonctionne sous différents systèmes comme Linux, Unix, Windows et MacOS.  
Voir le site officiel de jzintv pour plus de détails.

Voici un portage sur GP2X de la version 20051204 que j'avais précédemment portée sur PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[int-v1.0.1-bin.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

## **Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)**

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Intellivision à 14:17

Lundi, 9 avril 2007

## **GP2X-THOM: Emulateur de TO7-70 pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir <http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (voir <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué ce projet et a ajouté pleins de nouvelles fonctionnalités.

Voici un portage sur GP2X de la version 1.1.5, que j'avais précédemment porté sur PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous chercher quelques bons jeux :  
jeux pour to7-70

Voici une version binaire :  
thom-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 23:31