

Dimanche, 30 août 2009

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.2.0

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Voici une mise a jour du portage sur console GP2X-F100 de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[gp2xmsx-v1.2.0-bin.zip](#)

Et voici les sources :
[gp2xmsx-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans MSX à 11:46

Vendredi, 6 juin 2008

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.1.0

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Optimisation de la vitesse (encore et toujours)
- Support des fichiers d'image disque "gzipés" permettant de réduire la taille de 700k a 50k !
(vous pouvez gziper les fichiers .dsk originaux en .dsz avec l'outil gratuit 7-zip disponible sur www.7-zip.org)
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé (rom, disque, configuration clavier, parametres). Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaitre un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents repertoires snap et disk.
- Dans ce meme gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel pour specifier la premiere lettre du jeu que l'on cherche (pratique pour retrouver rapidement un jeu).
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[msx-v1.1.0-bin.zip](#)

Et voici les sources :
[msx-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici :
<http://www.dev-fr.org/> ou
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 21:11

Vendredi, 4 avril 2008

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.6

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de la vitesse d'émulation du CPU et du son
- Ajout des touches manquantes comme HOME, GRAPH, STOP
- Ajout d'une option pour reguler l'amplitude du son
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent etre utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour selectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'etat, tout ca sans avoir a revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par default peuvent etre remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
msx-v1.0.6-bin.zip

Et voici les sources :
msx-v1.0.6-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 19:59

Lundi, 1 octobre 2007

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.5 (final)

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version finale ?

- Nouveau mode "fast"
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Efface aussi le fichier .png quand on efface une sauvegarde

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[msx-v1.0.5-bin.zip](#)

Et voici les sources :
[msx-v1.0.5-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 23:15

Samedi, 22 septembre 2007

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.4 (vitesse x2)

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration très significative de la vitesse !
- Nouveaux graphismes
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'un ecran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
msx-v1.0.4-bin.zip

Et voici les sources :
msx-v1.0.4-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 17:13

Mardi, 1 mai 2007

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.3

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Cette version fixe le problème d'incompatibilité des jeux nécessitants la cartouche painter.rom.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[msx-v1.0.3-bin.zip](#)

Et voici les sources :
[msx-v1.0.3-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 17:24

Mercredi, 25 avril 2007

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.2

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version :

- Amélioration de la vitesse
- Amélioration de la qualité de l'émulation (plus précise)
- Nouveaux modes graphiques
- Nouveau mapping des touches
- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouveau gestionnaire de volume
- Compilé avec une version modifiée de SDL
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier
- Ajout des extentions .mx1 et .mx2

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[msx-v1.0.2-bin.zip](#)

Et voici les sources :
[msx-v1.0.2-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 22:59

Mardi, 10 avril 2007

GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.1

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Voici un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[msx-v1.0.1-bin.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 19:28