

Samedi, 5 septembre 2009

GP2X-2600: Un émulateur Atari 2600 pour GP2X v1.1.0

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Ceci est une mise a jour du portage sur console GP2X-F100 de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[gp2x2600-v1.1.0-bin.zip](#)

Et le code source :
[gp2x2600-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 23:44

Jeudi, 27 mars 2008

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.6

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version (finale ?) :

- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'état, tout ça sans avoir à revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
2600-v1.0.6-bin.zip

Et voici le code source :
2600-v1.0.6-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 20:09

Samedi, 12 janvier 2008

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.5 *F200*

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version :

- Bug fix, fonctionne maintenant avec les F200 (Merci à Slaanesh)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[2600-v1.0.5-bin.zip](#)

Et voici le code source :
[2600-v1.0.5-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 10:06

Mercredi, 28 novembre 2007

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.4

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version :

- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Nouveau limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un écran d'introduction
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
2600-v1.0.4-bin.zip

Et voici le code source :
2600-v1.0.4-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 19:47

Samedi, 16 juin 2007

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.3

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Quoi de neuf dans cette version :

- Bug fix dans la selection des fichiers roms
- Bug fix dans le menu de gestion du clavier
- Modification du volume par defaut

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[2600-v1.0.3-bin.zip](#)

Et voici le code source :
[2600-v1.0.3-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 11:37

Samedi, 21 avril 2007

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.2

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Quoi de neuf dans cette version :

- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse (plus précis)
- Nouveau gestionnaire de volume
- Bonne amélioration de la vitesse (jusqu'à 70 fps à 200 Mhz)
- Compilé avec une version modifiée de SDL
- Bug fix dans la gestion des fichiers .zip

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
2600-v1.0.2-bin.zip

Et voici le code source :
2600-v1.0.2-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 13:56

Samedi, 14 avril 2007

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.1

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
2600-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 00:32