

Mercredi, 26 août 2009

GP2X-Colem: Un émulateur Colecovision pour GP2X v1.1.0

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.

GP2X-Colem est un portage sur GP2X de ma version PSP de ColEm.

Quoi de neuf en version 1.1.0 :

- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé.
Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires.
- Les dates des fichiers de sauvegarde sont maintenant affichés dans l'émulateur
- Les fichiers de sauvegarde utilisent la compression gzip (avec l'extension STZ).
C'est donc plus rapide de sauvegarder ou charger des "States".
Vous pouvez utiliser gzip ou 7-zip pour convertir des fichiers STA en STZ.
Le format STA est toujours supporté en lecture.
- Support des cheats codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-même des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée.
La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu.
La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant sans avoir à revenir de le menu "settings".
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Le mode "auto fire" fonctionne également avec le deuxième joystick
- Ajout d'une option pour changer la vitesse de rafraîchissement du jeu : PAL ou NTSC

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
gp2xcolem-v1.1.0-bin.zip

Et le code source :
gp2xcolem-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyote.info

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 21:33

Dimanche, 27 avril 2008

GP2X-Colem: Un émulateur ColecoVision pour GP2X v1.0.3

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. GP2X-Colem est un portage sur GP2X de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf dans cette version :

- Amelioration de la vitesse, la partie z80 a ete reecrite avec des tables de sauts
- Amelioration de la precision de l'emulation (ajustement de la vitesse en fonction du mode ntsc/pal etc ...)
- Ajout d'une option pour choisir le mode ntsc/pal
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Nouvelles touches de raccourcis pour afficher le nombre de fps, effectuer une sauvegarde ou un chargement rapide etc ...
- Ajout d'un mode auto-fire (R Trigger + X pour l'activer)
- Nouveaux graphismes et ajout d'une image d'introduction

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
colem-v1.0.3-bin.zip

Et le code source :
colem-v1.0.3-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 00:55

Dimanche, 22 avril 2007

GP2X-Colem: Un émulateur ColecoVision pour GP2X v1.0.2

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. GP2X-Colem est un portage sur GP2X de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf dans cette version :

- Amélioration de la vitesse !
- Amélioration de la qualité de l'émulation (plus précise)
- Ajout du module MMU hack (pour la gestion du cache)
- Ajout d'une option pour visualiser la vitesse d'affichage
- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouveau gestionnaire de volume
- Compilé avec une version modifiée de SDL
- Bug fix dans le gestionnaire de fichier

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
colem-v1.0.2-bin.zip

Et le code source :
colem-v1.0.2-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 16:06

Samedi, 14 avril 2007

GP2X-Colem: Un émulateur ColecoVision pour GP2X v1.0.1

Bonjour à tous,

ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. GP2X-Colem est un portage sur GP2X de Colem (Unix version 1.0).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
colem-v1.0.1-bin.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 23:56