

Samedi, 9 février 2008

Kit De Développement PSP pour Windows

Bonjour à tous,

Pour les utilisateurs de windows qui ont toujours rêvé de développer des homebrews sur PSP, sans passer des heures à essayer d'installer cygwin, et compiler toutes les librairies du "toolchain", cette distribution est pour vous !

Vous devez dans un premier temps installer VirtualBox sur votre PC :
<http://www.virtualbox.org/>

La suite c'est par ici (merci Sandman !)

Zx

PS: Voici les fichiers sur easyshare :

disk01.rar
disk-02.rar
disk-03.rar
disk-04.rar
disk-05.rar
disk-06.rar
disk-07.rar
disk-08.rar
disk-09.rar
disk-10.rar
disk-11.rar
disk-12.rar
disk-13.rar
disk-14.rar
disk-15.rar
disk-16.rar
disk-17.rar

ou sur free :
on dl.free.fr

Pour les personnes uniquement intéressées par le SDK compilé pour Linux :
[pspdev-gcc410.tar.bz2](#)

Posté par zx-81 dans SDK à 16:02

Jeudi, 1 novembre 2007

Kit De Développement PSP pour Windows

Bonjour à tous,

Pour les utilisateurs de windows qui ont toujours rêvé de développer des homebrews sur PSP, sans passer des heures à essayer d'installer cygwin, et compiler toutes les bibliothèques du "toolchain", cette distribution est pour vous !

Vous devez dans un premier temps installer VirtualBox sur votre PC :
<http://www.virtualbox.org/>

Ensuite il faudra télécharger l'ensemble des fichiers rar ici :

<http://www.lobortis.com/n/9617337966>
<http://www.lobortis.com/n/5481723951>
<http://www.lobortis.com/n/9275680399>
<http://www.lobortis.com/n/5885569922>
<http://www.lobortis.com/n/1632479722>
<http://www.lobortis.com/n/2365880483>
<http://www.lobortis.com/n/4349157542>
<http://www.lobortis.com/n/4275451990>

Un miroir ici : <http://stealthcp.ath.cx/files/psp/zx-81/>

**** N'HESITEZ PAS A POSER VOS QUESTIONS ICI ****

Il faut ensuite désarchiver le .rar dans un fichier disk1.vdi.
(réserver environ 4Gb de place libre pour cela sur votre disque dur)

Ensuite il vous faudra créer un nouveau "host" Linux 2.6 avec disons 256 Mb de mémoire et utiliser disk1.vdi comme image disque dans les paramètres de cette machine virtuelle.

L'image disque contient une installation de xubuntu 7.4, avec tout le kit de développement PSP que j'utilise et toutes les bibliothèques pré-compilées, ainsi que différents outils bien utiles pour le développement (Kdevelop, gcc, SDL etc ...).

Après avoir virtuellement booté Xubuntu, le login c'est psp et le mot de passe c'est psp.

J'ai écrit un petit projet (hello world) pour kdevelop, prêt à l'emploi.

Le code source de PSPWrite (attention il est buggé) est donné à titre d'exemple, avec une version linux et une version PSP (mais pas de projet kdevelop)

En espérant que ça puisse vous être utile,

Zx

Si vous voulez discuter de ce kit, vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur coyotte.info ou sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans SDK à 12:39

Lundi, 1 octobre 2007

Vous souhaitez porter votre homebrew sur firmware 3X ou sur PSP SLIM ?

Pour ceux qui se demandent comment porter leur homebrew sur FW-3x et PSP-SLIM, vous trouverez ci-après un petit exemple très simple du type "hello world" qui peut être compilé sur fw-15 et sur fw-3x.

here it is

Le fichier README vous en dira un peu plus.

Zx

Posté par zx-81 dans SDK à 21:40

Samedi, 16 juin 2007

PSP Development Kit pour utilisateurs Linux (Fedora Core)

Bonjour à tous,

Voici une archive au format tar.bz2 du SDK que j'ai compilé sous Linux sur mon PC (Fedora core 4), et que j'utilise pour développer mes homebrews :

**** MAJ avec gcc-410 ****

pspdev-gcc410.tar.bz2

Biensur, si vous souhaitez la dernière version du SDK, il faut aller la chercher directement sur le serveur subversion à l'adresse suivante : <svn://svn.pspdev.org/pspdev/trunk>

En espérant que ca puisse être utile à d'autres,

Zx.

Posté par zx-81 dans SDK à 18:26