

Dimanche, 12 avril 2009

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.2.1 (bug fix)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version (mise à jour mineure) de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3, 4, 5.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ? Pas grand chose ...

- Ajout d'un mode read-only (lecture seule) pour lire sans modifier une fichier texte.
- Resolution du probleme de mise en veille de la psp (qui ne marchait pas dans les versions précédentes)
- Doit maintenant fonctionner correctement avec les plugins (genre mp3)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.2.1-fw5x.zip

pspwrite-v1.2.1-fw15.zip

pspwrite-v1.2.1-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Bonnes fetes de Paques,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou [mon petit forum](#) sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore [mon petit coin](#) sur [allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 13:23

Dimanche, 12 octobre 2008

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.2.0**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un menu permettant de charger les fichiers récemment ouverts (pratique pour éditer plusieurs fichiers à la fois)
- Pour chaque fichier ouvert on conserve la dernière position du curseur ce qui est pratique pour savoir où on en était lors de la prochaine ouverture.
- Ajout de la colorisation syntaxique pour les fichiers C/C++ et les scripts LUA. Vous pouvez ajouter la syntaxe pour d'autres types de fichiers dans le fichier de configuration syntax.cfg (en prenant exemple sur la syntax C/C++).
- Ajout d'une ligne pour connaître la position courante dans le fichier
- Ajout d'un mode commande pour effectuer différentes opérations comme rechercher un mot ou simplement aller à un numéro de ligne particulier.
- Ajout d'un historique pour les différentes commandes entrées.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[psppwrite-v1.2.0-fw4x.zip](#)

[psppwrite-v1.2.0-fw15.zip](#)

[psppwrite-v1.2.0-src.zip](#)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#) ou encore [mon petit coin sur allgamers](#).

Posté par [zx-81](#) dans [Editeur de texte](#) à 18:24

Samedi, 23 août 2008

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.1.1 (bug fix)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix dans le mode wrap pour lors de l'utilisation de certains caracteres accentués 8859-1 (Merci a ShadowMaker de m'en avoir fait part)
- Nouvelles tailles de police (8x10, 8x14, 8x16 et 16x22)  
A noter que la police 16x22 ne fonctionne pas avec certains des caracteres accentués.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

psppwrite-v1.1.1-fw4x.zip

psppwrite-v1.1.1-fw15.zip

psppwrite-v1.1.1-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 15:20

Lundi, 28 juillet 2008

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.1.0**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un mode word wrap permettant ainsi d'aligner le texte de façon à ce qu'il ne sorte pas de l'écran (cette fonctionnalité manquait vraiment, même si ce n'était pas si facile que ça à développer)
- De nouvelles options pour spécifier les paramètres du mode "word wrap".
- Ajout de nouveaux raccourcis par exemple pour afficher l'aide, ou "rewrapper" un paragraphe.
- Ajout d'un menu spécifique pour les paramètres / options de PSPWrite.
- Quelques "bug-fix" mineurs.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.1.0-fw4x.zip

pspwrite-v1.1.0-fw15.zip

pspwrite-v1.1.0-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

C'est les vacances, alors bonne rédaction de vos cartes postales virtuelles avec pspwrite sur la page

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 22:47

Dimanche, 15 juin 2008

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.5**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveau graphismes basés sur le travail de hackePeter
- Ajout d'une musique pour l'EBOOT
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge.
- Dans ce meme gestionnaire de fichier on peut utiliser le clavier virtuel (ou le clavier IR) pour specifier la premiere lettre du fichier que l'on cherche
- La vitesse d'horloge de la PSP est maintenant a 133 Mhz par défaut (pour économiser la batterie)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

`psppwrite-v1.0.5-fw3x.zip`

`psppwrite-v1.0.5-fw15.zip`

`psppwrite-v1.0.5-src.zip`

Bonne inspiration,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par `zx-81` dans Editeur de texte à 20:17

Mardi, 1 janvier 2008

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.4**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout de la fonctionnalité Selection/Copier/Coller
- Le texte copié dans le presse-papier peut être transféré d'un fichier à l'autre (pratique pour fusionner plusieurs fichiers).
- Nouvelle façon de nommer les nouveaux fichiers pour éviter les conflits de noms.
- Nouvelle image de fond pour la fenêtre d'aide et la sélection des fichiers

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspwrite-v1.0.4-fw3x.zip](#)

[pspwrite-v1.0.4-fw15.zip](#)

[pspwrite-v1.0.4-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

EDITE: la version précédente était ultra buggée ... je viens de mettre une nouvelle version.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 20:41

Lundi, 29 octobre 2007

**PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.3 \*\*\* UPDATE \*\*\***

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'une option pour choisir la taille de la police (8x8 ou 6x10)
- Utilisation du pad analogique pour se déplacer rapidement sur le texte
- Nouvelle option pour modifier la fréquence de la PSP (jusqu'à 133 Mhz) de façon à préserver la batterie.
- Deux modes d'utilisation du curseur :
  - . un mode qui ne permet de se déplacer que sur le texte existant (très pratique pour écrire et modifier du texte)
  - . un mode qui permet de se déplacer n'importe où (très pratique pour lire un fichier texte existant)

\*\*\*\* MISE A JOUR \*\*\*\* je viens de remettre une nouvelle version, la précédente était super buggée ... désolé ....

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psppwrite-v1.0.3-fw3x.zip](#)

[psppwrite-v1.0.3-fw15.zip](#)

[psppwrite-v1.0.3-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(site en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Editeur de texte](#) à 22:02

Mardi, 16 octobre 2007

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.2**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Le clavier IR est maintenant utilisable dans tous les menus et la touche ENTER fonctionne pour valider (plus besoin de faire Ctrl-X)
- Toutes les extensions de fichiers sont utilisables (plus besoin d'avoir necessairement des .txt)
- Le dernier repertoire ou l'on a chargé un fichier est conservé en memoire et devient le repertoire de travail par défaut. On peut ainsi utiliser d'autres repertoires que le repertoire initial (c.a.d txt)
- Le repertoire de travail est sauvegardé avec les parametres
- Les options sont eventuellement sauvegardées lorsqu'on sort de l'editeur
- Une question est maintenant posée lorsqu'on va ecraser un fichier existant
- Les touches page-up / page down fonctionnent dans le clavier virtuel
- Ajout des touches dans le fichier d'aide
- Traduction du README en FRANCAIS !!!
- Option pour specifier les couleurs (fond et texte)
- Option pour changer la taille de l'ecran (nombre de lignes et colonnes)  
le texte est alors centré automatiquement
- Les tabulations sont maintenant supportées, et eventuellement expansées  
en espace equivalent (option expand tab)
- Beaucoup de Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psppwrite-v1.0.2-fw3x.zip

psppwrite-v1.0.2-fw15.zip

psppwrite-v1.0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici

## **Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)**

(site en anglais) : zx81's forum on dcmu network  
(site en français) : ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 23:11

Samedi, 13 octobre 2007

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.1**

Bonjour à tous,

Je suis heureux de vous annoncer la sortie de PSPWrite, un éditeur de texte pour PSP. Cet éditeur devrait être plus facile à utiliser que le "Notepad" de PSP-PDA.

Il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspwrite-v1.0.1-fw3x.zip](#)

[pspwrite-v1.0.1-fw15.zip](#)

[pspwrite-v1.0.1-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore [xtreamlua.com](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Editeur de texte](#) à 21:13