

Dimanche, 15 juin 2008

PSPVE : Emulateur Vectrex pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah.
Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

PSP-VE est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version ?

- Amélioration majeure de la vitesse :
 - + optimisation de l'émulation du 6809
 - + reprise de la gestion des vecteurs
 - + désactivation du cache (complètement inefficace)
- L'émulation du son a été complètement réécrite, en repartant des sources du 8910 utilisées dans xmame.
- La vue tournée à 90 degrés (PSP verticale) est maintenant beaucoup plus rapide, et c'est même devenu le mode par défaut.
- La sauvegarde de l'état d'un jeu a été modifiée et elle est plus rapide (mais attention vous ne pourrez pas relire les sauvegardes effectuées avec la version 1.0.1 !)
- Ajout de .vec et .gam comme extension de rom valides.
- Ajout d'une option pour afficher les jeux en gris ou en gris-bleu

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à Raven pour les images d'eboot dont je me suis inspiré.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspve-v1.0.2-fw3x.zip

pspve-v1.0.2-fw15.zip

pspve-v1.0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Vectrex à 23:39

Lundi, 9 juin 2008

PSPVE : Emulateur Vectrex pour PSP v1.0.1

Bonjour à tous,

VecX est un émulateur de console Vectrex écrit par Valavan Manohararajah.
Cet émulateur a été porté sur de nombreux systèmes, et en particulier Windows et Unix.

PSP-VE est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à Raven pour les images d'eboot dont je me suis inspiré.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspve-v1.0.1-fw3x.zip](#)

[pspve-v1.0.1-fw15.zip](#)

[pspve-v1.0.1-src.zip](#)

C'est une première version et il reste pas mal de travail, en particulier sur la vitesse, le son (qui est vraiment pourri) et puis améliorer le rendu en mode vertical (PSP à 90 degrés)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou [mon petit forum](#) sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Vectrex](#) à 19:32