

Mardi, 9 juin 2009

## **Joystick IRDA pour PSP v2.01**

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, l'objectif est de connecter votre vieux joystick DB9 (compatible avec les consoles Atari, Amiga ou amstrad) ou plus simplement un paddle sur votre PSP FAT.

Le boîtier "Portable Irda Joy" utilise le port infrarouge de la PSP. Vous avez besoin de deux batteries AA et après avoir activé le bouton "power" vous pourrez vous amuser avec les émulateurs tels que PSP-Hugo, PSPCap32 ou PSP2600 en utilisant votre vieux Joystick, et tout ça sans fil !

Buzz a écrit la partie driver, il a dessiné le PCB et programmé le PIC (micro-contrôleur). Pour ma part je me suis occupé de la partie logicielle et de la modification des émulateurs (c'est d'ailleurs loin d'être terminé).

Voici un petit aperçu du PCB v2.01 (carte imprimée) :

Si vous avez quelques talents cachés en électronique, vous trouverez les plans et toute la documentation et les codes sources pour vous fabriquer le votre sur le site de Buzz.  
(voir <http://buzz.computer.free.fr/>).

Voici une démo d'une version modifiée de PSP-Hugo en utilisant un joystick Amiga (merci Nico) connecté au "Portable Irda Joy Box" :

De nombreuses nouveautés sont en préparation, elles vous seront dévoilées bientôt,

Buzz & Zx

Si vous voulez en discuter vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore sur [planetepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Joystick IRDA à 23:15

Lundi, 20 avril 2009

## Joystick IRDA pour PSP

Bonjour à tous,

Aujourd'hui est un jour spécial. Mon ami Buzz (voir <http://buzz.computer.free.fr/>) vient de terminer un premier prototype de son "Irda Joy Pad" !

Il a passé tout son temps libre depuis de nombreuses semaines afin de concevoir un paddle / joystick sans fil pour PSP (FAT) en utilisant le port infra-rouge. Je me suis occupé de la partie logicielle pendant que Buzz écrivait le code pour le micro-contrôleur, dessinait les plans du PCB, soudait les cartes et autres mezzanines etc etc ...

Le "Irda Joy Pad" permet de connecter n'importe quel joystick DB9 (format de joystick de l'époque de l'Atari 2600). Il offre ainsi la meilleure expérience qu'on puisse connaître dans le domaine de l'émulation "old-school" sur console portable.

Voici un petit aperçu du PCB (carte imprimée) :

Si vous avez quelques talents cachés en électronique, vous trouverez les plans et toute la documentation et les codes sources pour vous fabriquer le votre sur le site de Buzz.  
(voir <http://buzz.computer.free.fr/>).

Voici une démo d'une version modifiée de PSP Magic en utilisant des paddles "maisons" connectés au "Irda Joy Pad" :

Voici une autre démo, cette fois-ci avec une version modifiée de Pong (écrit par Hardrive4u) en utilisant le fameux "Irda Joy Pad" :

Si vous êtes intéressé par la version binaire ou les sources de pong (écrit à la base par Hardrive4u) :

[psppong-v1.0.1-fw5x.zip](#)

[psppong-v1.0.1-src.zip](#)

Une nouvelle version du "Irda Joy Pad" est en cours et devrait sortir prochainement. Le boîtier sera plus intégré et plus compact, il y aura également un bac pour deux piles AAA (car pour le moment ça marche sur secteur).

Amusez vous bien,

Buzz et Zx

PS : c'est un petit paddle pour la psp mais un grand buzz pour l'humanité !

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore [sur planetepsp.fr](#)