Mardi, 9 juin 2009

Joystick IRDA pour PSP v2.01

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, l'objectif est de connecter votre vieux joystick DB9 (compatible avec les consoles Atari, Amiga ou amstrad) ou plus simplement un paddle sur votre PSP FAT.

Le boitier "Portable Irda Joy" utilise le port infrarouge de la PSP. Vous avez besoin de deux batteries AA et apres avoir activé le bouton "power" vous pourrez vous amuser avec les emulateurs tels que PSP-Hugo, PSPCap32 ou PSP2600 en utilisant votre vieux Joystick, et tout ca sans fil !

Buzz a écrit la partie driver, il a dessiné le PCB et programmé le PIC (micro-contrôleur). Pour ma part je me suis occupé de la partie logicielle et de la modification des emulateurs (c'est d'ailleurs loin d'etre terminé).

Voici un petit apercu du PCB v2.01 (carte imprimée) :

Si vous avez quelques talents cachés en electronique, vous trouverez les plans et toute la documentation et les codes sources pour vous fabriquer le votre sur le site de Buzz.
(voir http://buzz.computer.free.fr/).

Voici une demo d'une version modifiée de PSP-Hugo en utilisant un joystick Amiga (merci Nico) connecté au "Portable Irda Joy Box" :

De nombreuses nouveautés sont en préparation, elles vous seront dévoilées bientot,

Buzz & Zx

Si vous voulez en discuter vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net ou encore sur planetepsp.fr

Posté par zx-81 dans Joystick IRDA à 23:15

Lundi, 20 avril 2009

Joystick IRDA pour PSP

Bonjour à tous,

Aujourd'hui est un jour spécial. Mon ami Buzz (voir http://buzz.computer.free.fr/) vient de terminer un premier prototype de son "Irda Joy Pad" !

Il a passé tout son temps libre depuis de nombreuses semaines afin de concevoir un paddle / joystick sans fil pour PSP (FAT) en utilisant le port infra-rouge. Je me suis occupé de la partie logicielle pendant que Buzz ecrivait le code pour le micro-controlleur, dessinait les plans du PCB, soudait les cartes et autres mezzanines etc etc ...

Le "Irda Joy Pad" permet de connecter n'importe quel joystick DB9 (format de joystick de l'epoque de l'Atari 2600).
Il offre ainsi la meilleure experience qu'on puisse connaitre dans le domaine de l'emulation "old-school" sur console portable.

Voici un petit apercu du PCB (carte imprimée) :

Si vous avez quelques talents cachés en electronique, vous trouverez les plans et toute la documentation et les codes sources pour vous fabriquer le votre sur le site de Buzz.
(voir http://buzz.computer.free.fr/).

Voici une demo d'une version modifiée de PSP Magic en utilisant des paddles "maisons" connectés au "Irda Joy Pad" :

Voici une autre demo, cette fois ci avec une version modifiée de Pong (ecrit par Hardrive4u) en utilisant le fameux "Irda Joy Pad" :

Si vous etes interressé par la version binaire ou les sources de pong (ecrit à la base par Hardrive4u) :

psppong-v1.0.1-fw5x.zip

psppong-v1.0.1-src.zip

Une nouvelle version du "Irda Joy Pad" est en court et devrait sortir prochainement. Le boitier sera plus integré et plus compact, il y aura egalement un bac pour deux piles AAA (car pour le moment ca marche sur secteur).

Amusez vous bien,

Buzz et Zx

PS : c'est un petit paddle pour la psp mais un grand buzz pour l'humanité !

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net ou encore sur planetepsp.fr

Posté par zx-81 dans Joystick IRDA à 22:21