

Lundi, 9 août 2010

## **Wiz-FishFillets : Fish Fillets Next Generation pour Wiz**

Salut à tous,

Fish Fillets Next Generation est un jeu de type "puzzle" écrit par Ivo Danihelka. L'objectif est toujours le même sur les 70 niveaux du jeu, il s'agit de trouver la sortie ...

Pour plus de détails je vous invite à visiter : <http://fillets.sourceforge.net/>.

Voici un portage sur Wiz de ce jeu excellent pour les neurones,

Une version au format binaire :

fishfillets-0.9.3-bin.zip

Le code source :

fishfillets-0.9.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou [coyotte.info](http://coyotte.info)

Posté par zx-81 dans Fish Fillets à 23:32

Dimanche, 21 février 2010

## **Wiz-GO: Jeu de GO pour Wiz v1.2.0**

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Wiz-GO est un portage sur GP2X-Wiz de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Quoi de neuf dans cette release ?

- Support de l'écran tactile !
- Ajout de l'option pour changer de skins  
(vous pouvez d'ailleurs faire les votre en vous inspirant de celui par default)
- De nombreux skins originaux dessinés par NinJato !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :  
wizgo-v1.2.0-bin.zip

Le code source :  
wizgo-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 11:54

Mercredi, 27 janvier 2010

## **Wiz Chess: Un jeu d'Echecs pour Wiz v1.2.0**

Bonjour à tous,

Wiz Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. Wiz Chess est un portage sur Wiz de la version GP2X-F100.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Support de l'écran tactile !
- Ajout d'un menu de selection de theme (voir le README)
- Ajout de différents themes dessinés par Ninjato
- Bug fix (corruption mémoire)

Voici la version binaire :  
wizchess-v1.2.0-bin.zip

Et voici le code source :  
wizchess-v1.2.0-src.zip

**\*\* UPDATE \*\*** voici un theme pour le mode deux joueurs dessiné par NinJato

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 22:34

Lundi, 2 novembre 2009

## **Wiz-Mancala: Jeu de Mancala v1.1.1 pour console Wiz**

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

Dingux-Mancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur la source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Cette version supporte l'écran tactile de la Wiz, et il existe un mode pour jouer à deux.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

**\*\* MAJ : la version précédente était bugée en mode Human vs Human \*\***

Une version binaire :  
wizmancala-v1.1.2-bin.zip

Le code source :  
wizmancala-v1.1.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Mancala à 21:53

Dimanche, 25 octobre 2009

### **Wiz-GO: Jeu de GO pour Wiz v1.1.0**

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Wiz-GO est un portage sur GP2X-Wiz de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :  
wizgo-v1.1.0-bin.zip

Le code source :  
wizgo-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 19:15

Lundi, 24 août 2009

## **Wiz Chess: Un jeu d'Echecs pour Wiz v1.1.0**

Bonjour à tous,

GNU Chess est un jeu d'echecs en ligne de commande qui fonctionne sur de multiple systemes comme UNIX, windows ou encore MacOS. Il a été crée en 1986 par Stuart Cracraft, qui continue aujourd'hui de le developper avec plusieurs autres personnes comme Chua Kong Sian, Lukas Geyer, Simon Waters et David A. Wheeler.

Wiz Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. Wiz Chess est un portage sur Wiz de la version GP2X-F100.

C'est une premiere version et il manque en particulier le support pour l'ecran tactile.

Je souhaite remercier Dave et Exophase pour leurs conseils et leur aide pour la prise en main de la wiz et du developpement sur cette nouvelle console.

Voici la version binaire :  
wizchess-v1.1.0-bin.zip

Et voici le code source :  
wizchess-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 22:28