Dimanche, 18 juillet 2010

Dingux-Tombstone : Tombstone city pour Dingux v1.0

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.
(voir http://www.videogamehouse.net/tombstone.html).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows mais aussi pour la console nintendo DS.
Il y a quelques jours il a remplacé l'utilisation de la librairie Allegro par la SDL :

Le site de Buzz

Apres avoir apporté quelques modifications en particulier pour coller a la taille de l'ecran et prendre en compte les touches specifiques, je vous propose ce portage :

Binary version :
dingux-tombstone-v1.0-bin.zip

Source code :
dingux-tombstone-v1.0-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Tombstone à 16:11

Samedi, 17 avril 2010

Dingux-Chess : Un jeu d'echecs pour Dingux v1.1.2

Bonjour à tous,

Dingux Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. Dingux Chess est un portage sur Dingoo de ma version Gp2X-Wiz.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de la selection des themes/skins (voir le README)
- Nouveaux themes/skin pour les pieces du jeu d'echecs (Merci NinJato)

Voici la version binaire :
dingux-gchess-v1.1.2-bin.zip

Et le code source :
dingux-gchess-v1.1.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 10:49

Mercredi, 17 février 2010

Dingux-GO: Jeu de GO pour Dingux v1.2.0 (skins)

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Dingux-GO est un portage sur Dingoo/Dingux de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Quoi de neuf dans cette release ?

- Ajout de l'option pour changer de skins
  (vous pouvez d'ailleurs faire les votre en vous inspirant de celui par defaut)
- De nombreux skins originaux dessinés par NinJato !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
dingux-go-v1.2.0-bin.zip

Le code source :
dingux-go-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 20:13

Dimanche, 24 janvier 2010

Dingux-Chess : Un jeu d'echecs pour Dingux v1.1.1

Bonjour à tous,

Dingux Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. Dingux Chess est un portage sur Dingoo de ma version Gp2X-Wiz.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un menu de selection des themes/skins (voir le README)
- Ajout d'une selection de skin pour les pieces du jeu d'echecs (Merci NinJato)
- Bug fix (corruption memoire)

Voici la version binaire :
dingux-gchess-v1.1.1-bin.zip

Et le code source :
dingux-gchess-v1.1.1-src.zip

** UPDATE ** : Voici un nouveau pack de skins par NinJato skin set

** UPDATE ** voici un theme pour le mode deux joueurs dessiné par NinJato

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 22:00

Dimanche, 1 novembre 2009

Dingux-Mancala: Jeu de Mancala v1.1.0 pour console Dingoo/Dingux

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire litéralement "se déplacer".
Dingux-Mancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur le source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Dans la version 1.1.0 le moteur IA est buggé, voici une version qui fonctionne correctement (v1.1.2)

Une version binaire :
dingux-mancala-v1.1.2-bin.zip

Le code source :
dingux-mancala-v1.1.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Pour ceux qui n'auraient pas encore installé dingux sur leur dingoo voici un tres bon tutoriel sur gueux-forum

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Mancala à 20:16

Dimanche, 25 octobre 2009

Dingux-GO: Jeu de GO pour Dingux v1.1.0

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Dingux-GO est un portage sur Dingoo/Dingux de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
dingux-go-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
dingux-go-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 22:56

Samedi, 17 octobre 2009

Dingux-Chess : Un jeu d'echecs pour Dingux v1.1.0

Bonjour à tous,

GNU Chess est un jeu d'echecs en ligne de commande qui fonctionne sur de multiple systemes comme UNIX, windows ou encore MacOS. Il a été crée en 1986 par Stuart Cracraft, qui continue aujourd'hui de le developper avec plusieurs autres personnes comme Chua Kong Sian, Lukas Geyer, Simon Waters et David A. Wheeler.

Dingux Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. Dingux Chess est un portage sur Dingoo de ma version Gp2X-Wiz.

Voici la version binaire :
dingux-gchess-v1.1.0-bin.zip

Et le code source :
dingux-gchess-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 13:15