

Lundi, 25 septembre 2006

## **PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.0.6**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

**\*\* Un grand merci à Malkster et Pou-Chan pour leur aide \*\***

Quoi de neuf dans la version 1.0.6 :

- Icons et images de fonds de Malkster
- Réorganisation des menus de l'émulateur
- Possibilité d'avoir différents "mappings" sur les touches de la PSP (developpé par Pou-chan)
- Ajout d'une option pour changer le "skin" du clavier virtuel
- Nouveau limiteur de vitesse (plus précis)
- Possibilité de sauvegarde et de chargement de fichiers de paramètres distincts pour chaque jeu.
- Option pour effacer un fichier (dans le menu de selection des fichiers)
- Les copies d'ecrans sont maintenant sauvegardées en format PNG (au lieu de BMP)
- Le pourcentage de batterie restante est maintenant affiché dans le menu de l'émulateur
- Ajout d'une alarme en cas de batterie faible (< 5%)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 22:57

## **PSPBEEB: émulateur de BBC Micro pour PSP v1.0.7**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPBEEB l'émulateur BBC Micro pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, BeebEm est un célèbre emulateur d'ordinateurs BBC Micro fonctionnant sous Windows et Linux. (voir [beebem](#))

## Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)

\*\* Un grand merci à Pou-chan pour le développement du mode "multi-claviers" \*\*

Quoi de neuf dans la version 1.0.7 :

- Possibilité d'avoir différents "mappings" sur les touches de la PSP (developpé par Pou-chan)
- Bug fix et nettoyage du code
- Ajout de nouveaux fichiers de mapping clavier par Bah et Pou-chan

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence "Beebem", vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspbeeb-v1.0.7.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcmu network](#)  
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans BBC Micro à 21:27

Samedi, 23 septembre 2006

## **PSPZX81: émulateur Sinclair ZX81 pour PSP v1.0.2**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPZX81 l'émulateur ZX 81 Sinclair pour PSP.

**\*\* Je souhaite remercier Murilo pour ses suggestions et ses tests \*\***

Quoi de neuf dans cette version :

- Ajout d'un limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour changer la couleur du fond
- Support des fichiers .81

Si vous chercher le manuel ou de la documentation sur le zx81, allez jeter un oeil ici :  
<http://www.zx81kit.com/>

Si vous chercher des jeux c'est par là :  
<ftp://ftp.nvg.ntnu.no/pub/sinclair/>

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspzx81-v1.0.2.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Sinclair à 00:27

Vendredi, 22 septembre 2006

### **PSPXTI: Une calculatrice TI-92 sur votre PSP v1.0.8**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPXTI, la calculatrice TI-92 sur PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.0.8 :

- La sauvegarde de l'état se fait de façon compressée (zlib) et le fichier de sauvegarde est donc plus petit et plus rapide à sauver.
- Bug fix (Affichage de caractères étranges dans le menu)

Vous aurez besoin de la ROM TI-92 or TI-92 plus, mais ce fichier ne fait pas partie de l'archive PSPXTI car il appartient à Texas Instruments !

Si vous possédez une TI-92 originale, vous pouvez télécharger le fichier rom Ti-92+ v1.1 ici : <http://ti83khdv.online.fr>

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le manuel en format PDF est disponible ici : TI 92+ manual

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspxti-v1.0.8.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(site en français) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans TI 92 à 23:01

### **PSPX48: Une calculatrice HP48 v1.0.6 (minor update)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPX48, la calculatrice HP48 sur PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.0.6 :

- La sauvegarde de l'état se fait de façon compressée (zlib) et le fichier de sauvegarde est donc plus petit et plus rapide à sauver.
- Bug fix (Affichage de caractères étranges dans le menu)

Le manuel de la HP48 est disponible ici : user guide

## Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)

Vous aurez besoin de la ROM HP48 mais ce fichier ne fait pas partie de l'archive PSPX48 car il appartient à Hewlett Packard !

Le fichier peut facilement être trouvé ici : hpcalc  
(il faudra le renommer 'rom' (sans extension))

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

PSPX48 v1.0.6

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par [zx-81](#) dans [HP 48](#) à 22:30

Lundi, 18 septembre 2006

### **Fichiers de mapping clavier pour PSPBEEB**

Sur le forum de DCEmu, Bah a gentilement offert un ensemble de fichiers de configuration de clavier pour PSPBeeb. L'archive contient le mapping pour plus de 30 jeux !

Un grand merci à lui, voici un lien vers l'archive au format rar :

keyboard files

Zx.

Posté par zx-81 dans BBC Micro à 19:44

Vendredi, 15 septembre 2006

### **PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.0.3**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.

Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

**\*\* Un grand merci à Mr Nick666 pour les graphismes et ses fichiers de config \*\***

Quoi de neuf dans la version 1.0.3 :

- Graphismes de Mr Nick666
- Réorganisation des menus de l'émulateur
- Le pourcentage de batterie restante est maintenant affiché dans le menu de l'émulateur
- Ajout d'une alarme en cas de batterie faible (< 5%)
- Possibilité de sauvegarde et de chargement de fichiers de paramètres distincts pour chaque jeu.
- Possibilité d'avoir différents "mappings" sur les touches de la PSP (developpé par Pou-chan)
- Possibilité d'effacer des fichiers dans le gestionnaire de fichiers
- Les copies d'écrans sont maintenant en PNG (plus petit que le format BMP)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspsim-v1.0.3.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 22:03

Dimanche, 10 septembre 2006

## **PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.6**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

**\*\* Je voudrais remercier Crait pour son aide sur les graphismes \*\***

Quoi de neuf avec la version 1.0.6 :

- Réorganisation des menus de l'émulateur
- Icons et images de fonds
- Le pourcentage de batterie restante est maintenant affiché dans le menu de l'émulateur
- Ajout d'une alarme en cas de batterie faible (< 5%)
- Possibilité de sauvegarde et de chargement de fichiers de paramètres distincts pour chaque jeu.
- Ajout d'une option pour changer le "skin" du clavier virtuel
- Limiteur de vitesse
- Possibilité d'effacer des fichiers dans le gestionnaire de fichiers
- Les copies d'ecrans sont maintenant sauvegardées en format PNG (au lieu de BMP)
- Grand amélioration de la vitesse (c'est pourquoi j'ai ajouté un limiteur de vitesse )
- Bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 15:59

Samedi, 9 septembre 2006

## **PSPAtari: Un émulateur Atari 800/130/5200 pour PSP v1.0.5**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPAtari l'émulateur des séries 800, 800XL, 130XE et 5200 d'Atari.

Quoi de neuf dans la version 1.0.5 :

- Réorganisation des menus de l'émulateur
- Nouveaux graphismes
- Possibilité de sauvegarde et de chargement de fichiers de paramètres distincts pour chaque jeu.
- Limiteur de vitesse
- Option pour effacer un fichier (dans le menu de selection des fichiers)
- Amélioration de la vitesse
- Les copies d'ecrans sont maintenant sauvegardées en format PNG (au lieu de BMP)
- Bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspatari-v1.0.5.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 19:55