

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Mardi, 26 décembre 2006

Mon blog est maintenant disponible en français !

Blog de Zx-81 en français !

Zx

Posté par zx-81 dans Évènements à 16:17

Samedi, 23 décembre 2006

PSPGGO: Jeu de GO pour PSP v1.03 (mise à jour mineure)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPGGo !

Quoi de neuf dans la version 1.0.3 :

- Support des commentaires SGF
- Nouvelle gestion de la fin de partie :
Une fois le jeu terminé, vous pouvez maintenant revenir en arrière et sauver des fichiers SGF.
Vous devez explicitement choisir le menu "New game" pour commencer une nouvelle partie
- Bug fix

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspggo-v1.0.3.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK et de GNU-Go.

** Ceci est sans doute la dernière version ... **

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en français) : [coyotte forum](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Jeu de GO](#) à 16:50

PSPMancala: Jeu de Mancala pour la PSP v1.01

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

PSPMancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 1.5, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader (0.99x) disponible ici <http://www.noobz.eu/>

L'IA est basée sur le source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspmancala-v1.0.1.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Mancala à 14:24

Dimanche, 3 décembre 2006

PSPYape: Un émulateur Commodore Plus/4 pour PSP v1.0.2 (final?)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPYape l'émulateur Commodore Plus/4 !

Quoi de neuf dans la version 1.0.2 :

- Nouvelles tailles d'écran (x1.25, x1.5, fit)
- Nouvelles icônes désignées par gelon

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspyape-v1.0.2.zip

**** Ceci est sans doute la dernière version ... ****

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en français) : [coyotte forum](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Commodore](#) à 11:02

Bien choisir sa PSP pour Noel !

Bonjour à tous,

Pour ceux qui s'apprêtent à acheter une PSP (pour eux ou pour leur bambin) pour Noël, il faut bien la choisir, sinon impossible d'utiliser toutes les possibilités de la PSP, en particulier les jeux, les émulateurs, et les logiciels développés par des fans de toute la planète, et communément appelés "homebrew" (pour logiciels "fait maison").

Il existe différentes versions du système d'exploitation de la PSP (appelé "firmware") et suivant la version il n'est pas possible d'installer des logiciels autres que ceux écrits par Sony. En particulier, à ce jour il n'est pas possible d'exécuter des "homebrew" pour les "firmware" supérieurs à la version 2.71.

Lors de l'achat d'une PSP on préférera donc les anciennes versions, qui font souvent parties des anciennes offres / packs (genre value pack noir ou giga pack noir). Les versions de PSP blanches ont des firmwares très récents, car elles ont été mises sur le marché récemment.

Les PSP roses quand a elles sont toutes en firmware 2.8x, et donc a éviter absolument !

Pour reconnaître une "bonne" PSP d'une mauvaise, il suffit de regarder ... la boîte !!

En effet, sur la boîte près du code barre, il y'a un truc genre :

PSP-nom-du-modele (par exemple 1001 K)
120 V (c'est la tension d'alim)
WSxxx LETTRE

C'est la LETTRE qui est super importante, ca va de A a L je crois et jusqu'a la lettre J c'est bon il est possible d'utilise les "homebrew", après pour K c'est limite, et ensuite L et plus c'est mort car le firmware est en version 2.8x ...

Pour les anglophones vous trouverez davantage d'informations ici :

[comment reconnaître une bonne PSP sur la boîte](#)

Ensuite, suivant votre version de firmware, il faut appliquer quelques modifications a votre PSP. Il s'agit en effet de mettre votre PSP avec le systeme d'exploitation ("firmware") 2.71, puis de repasser en version 1.5 (qui ouvre toutes les possibilités de la PSP).

Je vous invite a suivre l'excellent tutoriel disponible sur pspgen :

[downgrader sa psp de 2.71 en 1.5](#)

Zx

source: article sur coyotte

Posté par zx-81 dans Évènements à 00:43