

Mardi, 27 février 2007

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.8

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.

PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.0.8 :

- Les sauvegardes sont maintenant compressée en gzip (avec l'extension STZ au lieu de STA). Le chargement et la sauvegarde est ainsi beaucoup plus rapide. Vous pouvez utiliser gzip ou 7-zip pour convertir vos anciens fichiers STA en STZ. Le format STA est toujours supporté ainsi vous pouvez convertir vos fichier en utilisant l'émulateur.
- La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Ajout d'un nouveau mode plein-écran
- Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)
Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.
- Bug fix dans le menu de sélection des roms

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.8.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [ultimate psp](#)

**** Des icones dessinées par Gelon sont disponibles sur DCEMU ****
Vous pouvez les télécharger [ici](#)

Posté par [zx-81](#) dans [ColecoVision](#) à 22:31

PSP7800: Un émulateur Atari 7800 pour PSP v1.0.5

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP7800 l'émulateur Atari 7800 pour la PSP !

Quoi de neuf dans la version 1.0.5 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
 - Ajout d'un nouveau mode plein-écran
 - Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)
- Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.
- Dans la sélection des roms, les extensions de fichier .rom et .bin sont maintenant reconnues.
 - La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
 - Bug fix dans le menu de sélection des roms
 - Bug fix dans la gestion des touches de la PSP

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psp7800-v1.0.5.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 7800 à 14:21

Lundi, 26 février 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.1.5

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Quoi de neuf dans la version 1.1.5 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé
(Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Les sauvegardes sont maintenant compressées en gzip (avec l'extension SNZ au lieu de SNA). Le chargement et la sauvegarde est ainsi beaucoup plus rapide.
Vous pouvez utiliser gzip ou 7-zip pour convertir vos anciens fichiers SNA en SNZ. Le format SNA est toujours supporté ainsi vous pouvez convertir vos fichiers en utilisant l'émulateur.
- La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
- Le son est joué à 44Khz (au lieu de 48Khz)
- Bug fix dans le chargement du mapping par défaut
- Bug fix dans le menu de sélection des roms
- Bug fix dans la gestion des touches de la PSP

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.1.5.zip

Amusez vous bien,

Zx.

PS: Grace à Gryzor vous pourrez trouver des snapshots de jeux, utilisables directement dans l'émulateur ici.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 01:46

Dimanche, 25 février 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.0.7

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre émulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.0.7 :

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- La date des sauvegardes rapides est maintenant affichée, ce qui facilite leur chargement dans le menu de l'émulateur.
- Ajout d'un menu d'aide
- Bug fix dans le chargement du mapping par défaut
- Bug fix dans le menu de selection des roms
- Bug fix dans la gestion des touches de la PSP

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.0.7.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on dcemu network

(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 17:08

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.4

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux avec le firmware 3.03-OE, et j'espère qu'il fonctionne aussi avec les 2.x en utilisant le loader disponible ici <http://www.noobz.eu/>

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveau coeur graphique utilisant le "Graphic Engine" de la PSP, il permet ainsi un rendu beaucoup plus lissé (Mettre l'option "Render smooth" à "yes" dans le menu "Settings")
- Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)
Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psp2600-v1.0.4.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK, à l'équipe de développement de Stella, et à Gelon pour ses créations graphiques.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en français) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 02:23

Mercredi, 21 février 2007

PSPAtari: Un émulateur Atari 800/130/5200 pour PSP v1.0.6

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPAtari l'émulateur des séries 800, 800XL, 130XE et 5200 d'Atari.

Pour ceux qui ont manqué le début, Atari800 est un emulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200 (Voir <http://atari800.sourceforge.net/> pour plus de details).

PSPATARI est un portage sur PSP de la version 2.0.2 (Avril 08 2006) de l'emulateur Atari800 écrit par Petr Stehlik.

Quoi de neuf dans la version 1.0.6 ?

- Mapping multiple des touches (Merci à Pou-Chan)
Vous avez maintenant 3 combinaisons de claviers différents en utilisant les touches LTrigger et RTrigger.
- Ajout d'un menu d'aide
- Un nouvelle image de fond
- Bug fix dans le menu de selection des fichiers Rom
- Bug fix dans les screenshots
- Bug fix dans la gestion du clavier

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspatari-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [coyotte forum](#)

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 23:28

Lundi, 19 février 2007

PSPInt: Emulateur Intellivision pour PSP v1.0.9 (mise à jour mineure)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de pspint, l'émulateur Intellivision pour la PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.0.9 :

- Bug fix dans le menu de selection des roms (freeze)
- Ajout d'un menu d'aide
- Les copies d'ecrans sont maintenant sauvegardées en format PNG

pspint-v1.0.9.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

Posté par zx-81 dans Intellivision à 22:34

Un clavier virtuel pour la PSP (Version Dvorak)

Bonjour a tous,

Je viens de modifier un petit clavier en javascript en utilisant le mapping du célèbre Dr Dvorak (dvorak layout)

Voici une petite démo :
clavier web psp

De mon point de vue, c'est tres pratique pour faire des recherches sur google ou entrer des URL.

Vous pouvez defaire l'archive zip sur votre carte mémoire et ajouter le marque page `file:/psp/dvorak/index.html` dans vos favoris.

Vous trouverez ici le fichier .zip : [dvorak.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Posté par zx-81 dans Clavier à 21:38