

Dimanche, 30 septembre 2007

## **GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.2.0**

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration très significative de la vitesse !
- Le son est maintenant en 16bits stéréo !
- Intégration de la partie CRT d'une version plus ancienne de Caprice32 (moins précis mais plus rapide)
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout de deux nouveaux mode graphiques (fast et ultra)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.2.0-bin.zip

cap32-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 23:47

Samedi, 29 septembre 2007

## **PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.2.0 (ultra rapide)**

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour majeure de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration très significative de la vitesse !
- Support des claviers IR (pratique pour écrire des programmes en basic)
- Le son est maintenant en 16bits stéréo !
- Intégration de la partie CRT d'une version plus ancienne de Caprice32 (moins précis mais plus rapide)
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout de deux nouveaux mode graphiques (fast et ultra)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcap32-v1.2.0-fw3x.zip](#)

[pspcap32-v1.2.0-fw15.zip](#)

[pspcap32-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

PS: Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)

PS2: Pour des images disques c'est par [ici](#)

PS3: Si vous souhaitez lancer SymbOS :

- Mettre Ram size à 576K
- Charger le disque symbos.dsk
- Entrer la commande RUN"SYM (et PAS RUN"SYMBOS)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#) (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#) (sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Amstrad à 13:46

Vendredi, 28 septembre 2007

### **PSPMancala: Jeu de Mancala pour la PSP v1.03 \*SLIM\***

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer".

PSPMancala inclut deux variantes les plus connues qui portent le nom d'Awelé (Awari en anglais) et Mancala, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur la source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Quoi de neuf dans cette version :

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Nouveaux graphismes
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

pspmancala-v1.0.3-fw3x.zip

pspmancala-v1.0.3-fw15.zip

pspmancala-v1.0.3-src.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gweets-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Mancala à 23:45

### **PSPInt: Emulateur Intellivision pour PSP v1.1.0 \*SLIM\***

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de pspint, l'émulateur Intellivision pour la PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Ajout d'un écran de démarrage

## Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)

- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1  
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspint-v1.1.0-fw3x.zip

pspint-v1.1.0-fw15.zip

pspint-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Intellivision à 20:59

Samedi, 22 septembre 2007

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.4 (vitesse x2)**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration très significative de la vitesse !
- Nouveaux graphismes
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'un ecran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1  
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[msx-v1.0.4-bin.zip](#)

Et voici les sources :  
[msx-v1.0.4-src.zip](#)

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 17:13

## **PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.0 (Rapide + IR)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit.

Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration très significative de la vitesse (plus de 60 fps en 222Mhz)
- Support des claviers IR (pratique pour écrire des programmes en basic)
- Nouveaux graphismes
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'un nouveau mode graphique (fit height)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

[pspmsx-v1.2.0-fw3x.zip](#)

[pspmsx-v1.2.0-fw15.zip](#)

[pspmsx-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans MSX à 10:52

Mardi, 18 septembre 2007

## **PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.0.9**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.  
PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.0.9 :

- Compatibilité avec la PSP Slim et les firmware 3.x-OE
- Bug fix dans le gestionnaire de roms
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.0.9-fw3x.zip

pspcolem-v1.0.9-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#) (sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [guebas-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans ColecoVision à 19:47

## **PSP7800: Un émulateur Atari 7800 pour PSP v1.0.8 (SLIM)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP7800 l'émulateur Atari 7800 pour la PSP !

Quoi de neuf dans la version 1.0.8 :

- Compatibilité avec la PSP Slim et les firmware 3.x-OE
- Bug fix dans le gestionnaire de roms
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psp7800-v1.0.8-fw3x.zip

psp7800-v1.0.8-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(sites en francais) : [PSPGen](#) et [Ultimate PSP](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 7800 à 19:44

### **PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.0.5 (SLIM)**

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-OE et la PSP SLIM.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Compatibilité avec la PSP Slim et les firmware 3.x-OE
- Bug fix dans le gestionnaire de roms
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1  
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psp2600-v1.0.5-fw3x.zip

Un grand merci aux développeurs du PSPSDK, à l'équipe de développement de Stella, et à Gelon pour ses créations graphiques.

\*\* Merci à Pakos210 pour le test sur PSP-slim \*\*

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(site en francais) : [Ultimate PSP](#)

**Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)**

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 19:41

Lundi, 17 septembre 2007

## **PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.6**

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour écrire en Français)
- Ajout d'un clavier Danzeff avec les caractères accentués de la norme iso 8859-1
- Toutes les polices de caractères utilisées dans les menus supportent la norme iso8859-1
- Ajout des caractères accentués sur le clavier virtuel
- Ajout des lettres accentuées du français dans Le fichier de configuration des claviers targus (touches ALT 1 up à ALT -) voir le fichier targus-include.ini pour plus de détails

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker. Le support du clavier Sprint PCS a été développé par Craig.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :  
pspirc-fw15-v1.0.6.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :  
pspirc-fw3x-v1.0.6.zip

Pour les sources c'est ici :  
pspirc-src-v1.0.6.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 22:01

## **AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.1 (latin1)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !

Quoi de neuf dans cette version ?

- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour écrire en Français)
- Ajout d'un clavier Danzeff avec les caractères accentués de la norme iso 8859-1
- Nettoyage du code

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va à son auteur Danzel !  
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

afkim-v3.3.1-fw3x.zip

afkim-v3.3.1-src.zip

**\*\* MISE A JOUR \*\*** : Voici une version pour les firmwares 1.5 :

afkim-v3.3.1-fw15.zip

**\*\* VOUS CHERCHEZ UN TUTO ? \*\***

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Messagerie à 09:03

Mardi, 11 septembre 2007

### **PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.0.9 (latin1)**

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout des caractères de la norme ISO8859-1 (c'est à dire en particulier les lettres accentuées)
- Ajout d'un dictionnaire de mots utilisable dans la console de ssh, utile pour les mots ou les phrases que vous employez souvent. Vous pouvez utiliser des caractères en utf8 (avec les accents) dans le fichier word.txt.
- Toutes les polices de caractères utilisées dans les menus supportent la norme iso8859-1
- Ajout des caractères accentués sur le clavier virtuel
- Fix d'un bug dans les fichiers .ini (utilisés pour la configuration des claviers sans fils). Il est maintenant possible de spécifier des caractères en UTF8.
- Ajout des lettres accentuées du français dans Le fichier de configuration des claviers targus (touches ALT 1 up à ALT -) voir le fichier targus-include.ini pour plus de détails

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

La version binaire pour les firmware 1.5 :  
pspssh-fw15-v1.0.9.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :  
pspssh-fw3x-v1.0.9.zip

Pour les sources c'est ici :

## Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)

pspssh-src-v1.0.9.zip

Ceci devrait être la dernière version, à moins que des bugs majeurs ne soient découverts.

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Client SSH à 20:50

Samedi, 8 septembre 2007

## **PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.5 \* MISE A JOUR \***

**\*\* MISE A JOUR \*\*** : La version que j'avais mise sur mon site hier est buggée, je viens de mettre une nouvelle version.

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Les caractères iso-8859-1 sont maintenant affichés correctement dans la console IRC, c'est à dire en particulier les lettres accentuées comme à, é, è
- Petit bug fix dans l'affichage de la console

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker. Le support du clavier Sprint PCS a été développé par Craig.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :  
pspirc-fw15-v1.0.5.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :  
pspirc-fw3x-v1.0.5.zip

Pour les sources c'est ici :  
pspirc-src-v1.0.5.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)  
(sites en français) : [pspgen.com](#), ou [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Client IRC à 23:53