

Lundi, 29 octobre 2007

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.3 \*\*\* UPDATE \*\*\***

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'une option pour choisir la taille de la police (8x8 ou 6x10)
- Utilisation du pad analogique pour se déplacer rapidement sur le texte
- Nouvelle option pour modifier la fréquence de la PSP (jusqu'à 133 Mhz) de façon à préserver la batterie.
- Deux modes d'utilisation du curseur :
  - . un mode qui ne permet de se déplacer que sur le texte existant (très pratique pour écrire et modifier du texte)
  - . un mode qui permet de se déplacer n'importe où (très pratique pour lire un fichier texte existant)

\*\*\*\* MISE A JOUR \*\*\*\* je viens de remettre une nouvelle version, la précédente était super buggée ... désolé ....

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psppwrite-v1.0.3-fw3x.zip](#)

[psppwrite-v1.0.3-fw15.zip](#)

[psppwrite-v1.0.3-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(site en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Editeur de texte](#) à 22:02

Samedi, 27 octobre 2007

## **PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.1.0 (IR+SLIM)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, Thom est un émulateur de Thomson TO7 multi-plateformes (MacOS, Unix et Windows).

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (<http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (see <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué le projet pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Support des claviers IR (pratique pour écrire des programmes en basic)
- Nouvelle fonction de limitation de vitesse
- Ajout d'un option pour afficher le fps
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1 (pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspthom-v1.1.0-fw3x.zip](#)

[pspthom-v1.1.0-fw15.zip](#)

[pspthom-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

PS: Si vous cherchez des jeux pour cet émulateur, c'est par ici

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#) (sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans Thomson TO7 à 21:30

**Un sous forum dédié sur [coyotte.info](http://coyotte.info) !**

Bonjour à tous,

J'avais déjà ma petite place attirée sur qj.net et dcemu.co.uk (merci encore à eux) pour discuter de mes portages d'émulateurs et autres homebrew sur PSP et GP2X. Mais je n'avais pas l'équivalent dans mon propre pays, c'est à dire sur un site francophone.

Biloute du site coyotte.info a très gentiment accepté d'ouvrir deux sous-forums dédiés pour parler des homebrew sur PSP et GP2X.

Donc si vous parlez français, je vous invite à venir discuter sur coyotte.info :

ici pour ce qui concerne les homebrew PSP

et

ici pour la console GP2X

A très bientôt,

Zx.

Posté par zx-81 dans Coordonnées à 19:13

Vendredi, 26 octobre 2007

## **PSP GNU CHESS: Un jeu d'Echecs pour PSP**

Bonjour à tous,

Je suis heureux de vous annoncer la sortie d'une nouvel homebrew aujourd'hui.

GNU Chess est un jeu d'echecs en ligne de commande qui fonctionne sur de multiple systemes comme UNIX, windows ou encore MacOS. Il a été crée en 1986 par Stuart Cracraft, qui continue aujourd'hui de le developper avec plusieurs autres personnes comme Chua Kong Sian, Stuart Cracraft, Lukas Geyer, Simon Waters et David A. Wheeler.

PSP Gnu Chess utilise le moteur de GNU Chess version 5.07 pour l'IA et j'ai evidemment ajouté une interface graphique pour pouvoir jouer confortablement sur PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspgchess-v1.0.1-fw15.zip

pspgchess-v1.0.1-fw3x.zip

pspgchess-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(site en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Jeu d'Echecs](#) à 22:07

Jeudi, 18 octobre 2007

### **GP2X-Write: Un éditeur de texte pour GP2X v1.0.1**

Bonjour à tous,

Je suis heureux de vous annoncer la sortie de GP2X-Write, un éditeur de texte pour GP2X.

Il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

write-v1.0.1.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici  
ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 23:31

Mardi, 16 octobre 2007

## **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.2**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Le clavier IR est maintenant utilisable dans tous les menus et la touche ENTER fonctionne pour valider (plus besoin de faire Ctrl-X)
- Toutes les extensions de fichiers sont utilisables (plus besoin d'avoir necessairement des .txt)
- Le dernier repertoire ou l'on a chargé un fichier est conservé en memoire et devient le repertoire de travail par défaut. On peut ainsi utiliser d'autres repertoires que le repertoire initial (c.a.d txt)
- Le repertoire de travail est sauvegardé avec les parametres
- Les options sont eventuellement sauvegardées lorsqu'on sort de l'editeur
- Une question est maintenant posée lorsqu'on va ecraser un fichier existant
- Les touches page-up / page down fonctionnent dans le clavier virtuel
- Ajout des touches dans le fichier d'aide
- Traduction du README en FRANCAIS !!!
- Option pour specifier les couleurs (fond et texte)
- Option pour changer la taille de l'ecran (nombre de lignes et colonnes)  
le texte est alors centré automatiquement
- Les tabulations sont maintenant supportées, et eventuellement expansées  
en espace equivalent (option expand tab)
- Beaucoup de Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspwrite-v1.0.2-fw3x.zip

pspwrite-v1.0.2-fw15.zip

pspwrite-v1.0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(site en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans Editeur de texte à 23:11

## **PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.1.0**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix.  
PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.1.0 :

- Nouveaux graphismes
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Option pour afficher le nombre de fps
- Affichage de petites images pour les sauvegardes

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcolem-v1.1.0-fw3x.zip](#)

[pspcolem-v1.1.0-fw15.zip](#)

[pspcolem-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans ColecoVision à 23:04

Samedi, 13 octobre 2007

### **PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.0.1**

Bonjour à tous,

Je suis heureux de vous annoncer la sortie de PSPWrite, un éditeur de texte pour PSP. Cet éditeur devrait être plus facile à utiliser que le "Notepad" de PSP-PDA.

Il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspwrite-v1.0.1-fw3x.zip

pspwrite-v1.0.1-fw15.zip

pspwrite-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore [xtreamlua.com](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Editeur de texte](#) à 21:13

### **PSP-FTPD: Un serveur FTP pour PSP v0.4.0**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-FTPD le serveur FTP pour votre PSP.

Quoi de neuf dans la version 0.4.0 :

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

psppftpd-v0.4.0.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gveux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Serveur FTP à 09:20

Mercredi, 10 octobre 2007

## **PSPGGO: Jeu de GO pour PSP v1.1.0 \* SLIM \***

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPGGo le jeu de GO pour PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Nouvelle interface avec de nouveaux graphismes
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1  
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspggo-v1.1.0-fw3x.zip](#)

[pspggo-v1.1.0-fw15.zip](#)

[pspggo-v1.1.0-src.zip](#)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Jeu de GO](#) à 21:56

Dimanche, 7 octobre 2007

### **PSPX48: Une calculatrice HP48 v1.1.0 \*SLIM\***

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPX48, la calculatrice HP48 sur PSP.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 ?

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Nouveau menu d'aide (affiche le contenu du fichier help.txt que vous pouvez modifier à votre guise)
- Bug fix et nettoyage du code

Le manuel de la HP48 est disponible ici : user guide

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspx48-v1.1.0-fw3x.zip

pspx48-v1.1.0-fw15.zip

pspx48-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou [psp-ground.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans [HP 48](#) à 16:22

### **PSPXTI: Une calculatrice TI-92 sur votre PSP v1.2.1 (SLIM)**

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, XTiger est un émulateur de calculatrice TI-92 qui tourne sous unix / X-window.

Initialement développé par Jonas Minnberg, il a ensuite été repris par Misha Nasledov qui l'a mis sous licence GPL.

PSPXTI est un portage de la version unix 0.8 sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Cette version utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent maintenant correctement.

- La touche power '^' est maintenant accessible via le clavier IR
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un écran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1  
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Vous aurez besoin de la ROM TI-92 or TI-92 plus, mais ce fichier ne fait pas partie de l'archive PSPXTI car il appartient à Texas Instruments !

Si vous possédez une TI-92 originale, vous pouvez télécharger le fichier rom Ti-92+ v1.1 ou v1.05 ici : <http://ti83khdv.online.fr>

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le manuel en format PDF est disponible ici : TI 92+ manual

Et ici en français !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspxti-v1.2.1-fw3x.zip

pspxti-v1.2.1-fw15.zip

pspxti-v1.2.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans TI 92 à 14:26

Samedi, 6 octobre 2007

## **PSPoste: Client Mail pour PSP Beta 6.2 (Clavier Palm)**

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPoste le client de courriers électroniques écrit par David Cummings, Ben Biron et Sajeeth Cherian (voir <http://www.psposte.org> pour plus de détails).

Quoi de neuf dans cette version ? Cette version utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent maintenant correctement.

Merci à Mov du forum QJ pour son aide et ses tests.

Pour ceux qui souhaitent importer leur liste de contacts depuis outlook, Sylvain à pensé à eux : <http://sylvain.nawrocki.free.fr/blog/>

Ma contribution à ce projet est mineure, et tout le mérite va aux auteurs originaux !

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

binary version for firmware 1.5

binary version for firmware 3x

source code

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans Courrielleur à 09:57

Mercredi, 3 octobre 2007

## **PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.1.0 (final)**

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-OE et la PSP SLIM.

Quoi de neuf dans cette version (la dernière j'espère) ?

- Nouveaux graphismes
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Affichage de petites images pour les sauvegardes

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.1.0-fw3x.zip](#)

[psp2600-v1.1.0-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gweets-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 21:49

Lundi, 1 octobre 2007

## **GP2X-MSX: Emulateur MSX pour GP2X v1.0.5 (final)**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

GP2X-MSX est un portage sur console GP2X de la version 2.7.0.40 fMSX-SDL, que j'avais portée précédemment sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version finale ?

- Nouveau mode "fast"
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Efface aussi le fichier .png quand on efface une sauvegarde

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
msx-v1.0.5-bin.zip

Et voici les sources :  
msx-v1.0.5-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans MSX à 23:15

## **PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.2 \* UPDATE \***

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit.  
Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.  
fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.1 :

- Nouveau mode "fast"
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Efface aussi le fichier .png quand on efface une sauvegarde
- Bug fix dans l'affichage (couleurs bizarres sur les bords)
- Le clavier IR fonctionne aussi dans le menu "keyboard"

**\*\* MISE A JOUR : version 1.2.2 \*\***

- Ajout d'une option pour augmenter le volume du son

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.2.2-fw3x.zip

pspmsx-v1.2.2-fw15.zip

pspmsx-v1.2.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)  
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans [MSX](#) à 21:45

### **Vous souhaitez porter votre homebrew sur firmware 3X ou sur PSP SLIM ?**

Pour ceux qui se demandent comment porter leur homebrew sur FW-3x et PSP-SLIM, vous trouverez ci-après un petit exemple très simple du type "hello world" qui peut être compilé sur fw-15 et sur fw-3x.

here it is

Le fichier README vous en dira un peu plus.

Zx

Posté par [zx-81](#) dans [SDK](#) à 21:40