Jeudi, 29 novembre 2007

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.2.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPMSX l'émulateur MSX pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit.
Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.
Voir http://fms.komkon.org/fMSX/ pour plus d'informations.
fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.2.3 :

- Importante amélioration de la vitesse pour les modes qui utilisent le GU (fit etc ...)
- Quelques changements dans les options par défauts et dans le menu "settings"

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.2.3-fw3x.zip

pspmsx-v1.2.3-fw15.zip

pspmsx-v1.2.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans MSX à 22:48

Mercredi, 28 novembre 2007

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.4

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.
Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella
pour plus d'informations : ici.

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version :

- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Nouveau limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un écran d'introduction
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
2600-v1.0.4-bin.zip

Et voici le code source :
2600-v1.0.4-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
http://www.yaronet.com/

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 19:47

Lundi, 26 novembre 2007

PSPAtari: Un émulateur Atari 800/130/5200 pour PSP v1.1.0 (IR+SLIM)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPAtari l'émulateur des séries 800, 800XL, 130XE et 5200 d'Atari.

Pour ceux qui ont manqué le début, Atari800 est un emulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200 (Voir http://atari800.sourceforge.net/ pour plus de details).

PSPATARI est un portage sur PSP de la version 2.0.2 (Avril 08 2006) de l'emulateur Atari800 écrit par Petr Stehlik.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Amélioration majeure de la vitesse !
- Support des claviers sans fils !
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'un écran d'introduction
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Amélioration de la vitesse
- Nouveau limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Un grand merci a Raven pour les icones (Raven's web site)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

version fw3.x

version fw1.5

code source

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 22:02

Dimanche, 18 novembre 2007

GP2X-GNU Chess: Un jeu d'Echecs pour GP2X v1.0.1

Bonjour à tous,

GNU Chess est un jeu d'echecs en ligne de commande qui fonctionne sur de multiple systemes comme UNIX, windows ou encore MacOS. Il a été crée en 1986 par Stuart Cracraft, qui continue aujourd'hui de le developper avec plusieurs autres personnes comme Chua Kong Sian, Lukas Geyer, Simon Waters et David A. Wheeler.

GP2X Gnu Chess utilise le moteur de GNU Chess version 5.07 pour l'IA et j'ai evidemment ajouté une interface graphique pour pouvoir jouer confortablement sur GP2X.

Voici la version binaire :
gchess-v1.0.1-bin.zip

Et voici le code source :
gchess-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 16:51

Samedi, 17 novembre 2007

PSP GNU CHESS: Un jeu d'Echecs pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

GNU Chess est un jeu d'echecs en ligne de commande qui fonctionne sur de multiple systemes comme UNIX, windows ou encore MacOS. Il a été crée en 1986 par Stuart Cracraft, qui continue aujourd'hui de le developper avec plusieurs autres personnes comme Chua Kong Sian, Lukas Geyer, Simon Waters et David A. Wheeler.

PSP Gnu Chess utilise le moteur de GNU Chess version 5.07 pour l'IA et j'ai evidemment ajouté une interface graphique pour pouvoir jouer confortablement sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Support des claviers sans fils
- Ajout d'une option pour voir le dernier coup joué
- Affichage des pieces capturées ou transformées.
- Ajout d'un clavier virtuel pour saisir le nom du fichier de sauvegarde
- Chargement et sauvegarde de la partie au format PGN
- Résolution du problème de vitesse du curseur dans la fenetre de jeu

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspgchess-v1.0.3-fw15.zip

pspgchess-v1.0.3-fw3x.zip

pspgchess-v1.0.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 22:50

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.1.1 (MAJ mineure)

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix dans le menu "login". La PSP se bloquait lorsqu'on entrait une lettre avec le clavier tout en selectionnant l'option "script".

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel,
et de l'interface utilisateur que j'avais developpée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier
est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier
"Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 et KookBott pour les graphismes,
les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage des versions précédentes !

Si vous aimez les graphismes de HookBott vous pouvez toujours les trouver ici : pspirc-skin.zip

Un grand merci à Delight1 pour ses graphismes, son aide, ses idées,
ses commentaires et pour le test.

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLV2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

pspirc-fw15-v1.1.1.zip
pspirc-fw3x-v1.1.1.zip
pspirc-src-v1.1.1.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Client IRC à 22:46

Lundi, 12 novembre 2007

PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.1.0 (SLIM + IR)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.
Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Support des claviers sans fils !
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Amélioration de la vitesse
- Nouveau limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- L'horloge du CPU de la PSP peut maintenant être réglé à 133Mhz (pour économiser la batterie)
- Ajout d'un écran d'introduction
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
- Nettoyage du code et bug fix

Un grand merci à Nick666

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspsim-v1.1.0-fw3x.zip

pspsim-v1.1.0-fw15.zip

pspsim-v1.1.0-src.zip

Enjoy,

Zx.

PS: Si vous cherchez des jeux, voici un pack fait par Nick666 : here

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 22:29

Dimanche, 11 novembre 2007

PSP7800: Un émulateur Atari 7800 pour PSP v1.1.0 *MAJ*

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP7800 l'émulateur Atari 7800 pour la PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, ProSystem est un émulateur de console Atari 7800 qui fonctionne sous windows. Il a été écrit par Greg Stanton (voir le site de Greg pour plus d'informations).

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Support des claviers sans fils !
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- L'horloge du CPU de la PSP peut maintenant être réglé à 133Mhz (pour économiser la batterie)
- Nouveau limiteur de vitesse
- Nouvelle gestion du son (toujours aussi mauvais, mais plus rapide)
- Import du code source de la version 1.2 de ProSystem

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

** MAJ : Le son est vraiment désastreux sur cette version, donc voici la v1.1.1 avec le son des versions précédentes **

psp7800-v1.1.1-fw3x.zip

psp7800-v1.1.1-fw15.zip

psp7800-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 19:29

Samedi, 10 novembre 2007

Un sous forum dédié sur Ultimatepsp !

Bonjour à tous,

L'équipe technique du site ultimatepsp.fr m'a très gentiment proposé d'ouvrir deux sous-forums dédiés pour parler de mes homebrew et de mes portages d'émulateurs sur PSP. Un grand merci à eux !

Donc si vous parlez francais, je vous invite à venir discuter et poser vos questions, remarques etc ...
ici sur ultimatepsp.fr, un lieu très sympathique et convivial !

A très bientot,

Zx.

Posté par zx-81 dans Coordonnées à 23:51

PSPZX81: émulateur Sinclair ZX81 pour PSP v1.1.0 (SLIM + IR)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPZX81 l'émulateur ZX 81 Sinclair pour PSP.

Pour ceux qui n'ont pas vu les version précédentes, XZ81 est un émulateur de micro ordinateur Sinclair ZX81 fonctionnant sous Unix. Il a été écrit par Russel Marks en 1995.
Vous pouvez visiter son site pour plus d'informations : http://rus.members.beeb.net/

PSPZX81 est un portage sur PSP de la version 2.1 de XZ81.

Quoi de neuf dans cette version ? Pleins de choses !

- Support des claviers sans fils !
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Nouveaux graphismes
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Nouveaux modes d'affichage (fit et fit height) qui utilisent le GPU pour le lissage
- L'horloge du CPU de la PSP peut maintenant être réglé à 133Mhz (pour économiser la batterie)
- Nouveau limiteur de vitesse
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Ajout d'un écran d'introduction
- Réorganisation des menus (un menu pour les reglages etc ...)
- Ajout d'un menu d'aide (en anglais)
- Possibilité de changer le "skin" du clavier virtuel
- Possibilité d'avoir différents "mappings" en combinant LTrigger et RTrigger et les autres touches de la PSP
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Ajout d'un ecran de démarrage
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1

(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Bug fix et nettoyage du code

Si vous chercher le manuel ou de la documentation sur le zx81, allez jeter un oeil ici :
http://www.zx81kit.com/

Si vous chercher des jeux c'est par là : ftp://ftp.nvg.ntnu.no/pub/sinclair/

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspzx81-v1.1.0-fw3x.zip

pspzx81-v1.1.0-fw15.zip

pspzx81-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Sinclair à 23:15

Mardi, 6 novembre 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.1.0 (Ultimate) *MAJ*

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveaux graphismes par la charmante Delight1 !
- Affichage de tous les attributs des utilisateurs dans le menu "user list"
- Le nom du "channel" courrant est maintenant automatiquement ajouté pour les commandes /TOPIC, /KICK and /MODE
- La commande /MSG est maintenant supportée (alias de /PRIVMSG)
- Historique des commandes et du texte entrés à la console
- Completion automatique des commandes quand la ligne commence par un '/' (voir le fichier help ou README pour plus de détails)
- Vous pouvez maintenant faire un copier/coller du nom d'un onglet que vous avez ouvert
- Bug fix dans la commande /TOPIC
- Bug fix dans la nouvelle fonction d'edition de la console
- Bug fix dans le menu d'aide

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel,
et de l'interface utilisateur que j'avais developpée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier
est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier
"Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 et KookBott pour les graphismes,
les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage des versions précédentes !

Si vous aimez les graphismes de HookBott vous pouvez toujours les trouver ici : pspirc-skin.zip

** Un grand merci à Delight1 pour ses graphismes, son aide, ses idées,
ses commentaires et pour le test **

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLV2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

pspirc-fw15-v1.1.0.zip
pspirc-fw3x-v1.1.0.zip
pspirc-src-v1.1.0.zip

Amusez vous bien,

Zx

**** MAJ *** Pour ceux qui trouvent le fond d'ecran de la console illisible, j'ai mis a jour les zip et j'y ai placé cette image à la place :

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(site en français) : ma petite place sur coyotte.info ou ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Client IRC à 21:39

Samedi, 3 novembre 2007

GP2X-Write: Un éditeur de texte pour GP2X v1.0.2

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de gp2x-write, l'éditeur de texte pour GP2X.

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédetente, il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Deux modes d'utilisation du curseur :
. un mode qui ne permet de se deplacer que sur le texte existant
(tres pratique pour ecrire et modifier du texte)
. un mode qui permet de se deplacer n'importe ou
(tres pratique pour lire un fichier texte existant)

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

write-v1.0.2.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
ma petite place sur coyotte.info

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 16:03

Vendredi, 2 novembre 2007

PSP GNU CHESS: Un jeu d'Echecs pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

GNU Chess est un jeu d'echecs en ligne de commande qui fonctionne sur de multiple systemes comme UNIX, windows ou encore MacOS. Il a été crée en 1986 par Stuart Cracraft, qui continue aujourd'hui de le developper avec plusieurs autres personnes comme Chua Kong Sian, Lukas Geyer, Simon Waters et David A. Wheeler.

PSP Gnu Chess utilise le moteur de GNU Chess version 5.07 pour l'IA et j'ai evidemment ajouté une interface graphique pour pouvoir jouer confortablement sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'une option pour spécifier la profondeur de la recherche (c.a.d la qualité de l'IA)
- Ajout de l'undo pour annuler un ou plusieurs mouvements (touche Carré)
- Ajout de la gestion d'un "book" c'est à dire une base de données de tous les coups joués depuis des années de facon à améliorer l'IA. Le fichier book.dat fourni est celui de gnuchess mais rien empeche de mettre le votre à la place.
- Bug fix lorsqu'on mettait les noirs en bas, la reine et le roi n'etaient pas à la bonne place !
- Bug fix le joypad et les touches etaient trop sensibles, et cela rendait la selection des pieces difficiles.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspgchess-v1.0.2-fw15.zip

pspgchess-v1.0.2-fw3x.zip

pspgchess-v1.0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(site en français) : ma petite place sur coyotte.info ou ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 15:27

Jeudi, 1 novembre 2007

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.0.7

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Bug fix sur le clavier virtuel (les touches ? et # n'etaient pas au bon endroit)
- Bug fix sur les firmwares 3x, la PSP se bloquait lorsqu'on depassait 7 onglets
- Nouveau mode d'edition (on peut maintenant corriger ce qu'on a tapé, sans tout effacer etc ...)

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais developpée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à HookBott pour les graphismes, les icones d'EBOOT et l'écran de démarrage !
Merci egalement à Delight1 pour son aide et ses commentaires.

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLV2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

La version binaire pour les firmware 1.5 :
pspirc-fw15-v1.0.7.zip

La version binaire pour les firmware 3.x-OE :
pspirc-fw3x-v1.0.7.zip

Pour les sources c'est ici :
pspirc-src-v1.0.7.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou ultimatepsp.fr ou playeradvance.org

Posté par zx-81 dans Client IRC à 19:49

Kit De Développement PSP pour Windows

Bonjour à tous,

Pour les utilisateurs de windows qui ont toujours rêvé de deveopper des homebrews sur PSP, sans passer des heures a essayer d'installer cygwin, et compiler toutes les librairies du "toolchain", cette distribution est pour vous !

Vous devez dans un premier temps installer VirtualBox sur votre PC :
http://www.virtualbox.org/

Ensuite il faudra télécharger l'ensemble des fichiers rar ici :

http://www.lobortis.com/n/9617337966
http://www.lobortis.com/n/5481723951
http://www.lobortis.com/n/9275680399
http://www.lobortis.com/n/5885569922
http://www.lobortis.com/n/1632479722
http://www.lobortis.com/n/2365880483
http://www.lobortis.com/n/4349157542
http://www.lobortis.com/n/4275451990

Un mirroir ici : http://stealthcp.ath.cx/files/psp/zx-81/

** N'HESITEZ PAS A POSER VOS QUESTIONS ICI **

Il faut ensuite désarchiver le .rar dans un fichier disk1.vdi.
(reserver environ 4Gb de place libre pour cela sur votre disque dur)

Ensuite il vous faudra creer un nouveau "host" Linux 2.6 avec disons 256 Mb de mémoire et utiliser disk1.vdi comme image disque dans les parametres de cette machine virtuelle.

L'image disque contient une installation de xubuntu 7.4, avec tout le kit de developpement PSP que j'utilise et toutes les libraries pré-compilées, ainsi que differents outils bien utiles pour le developpement
(Kdevelop, gcc, SDL etc ...).

Après avoir virtuellement booté Xubuntu, le login c'est psp et le mot de passe c'est psp.

J'ai ecrit un petit projet (hello world) pour kdevelop, pret à l'emploi.

Le code source de PSPWrite (attention il est buggé) est donné a titre d'exemple, avec une version linux et une version PSP (mais pas de projet kdevelop)

En esperant que ca puisse vous etres utile,

Zx

Si vous voulez discuter de ce kit, vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur coyotte.info ou sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans SDK à 12:39