Samedi, 29 décembre 2007

PSPAtari: Un émulateur Atari 800/130/5200 pour PSP v1.1.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPAtari l'émulateur des séries 800, 800XL, 130XE et 5200 d'Atari.

Pour ceux qui ont manqué le début, Atari800 est un emulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200 (Voir <http://atari800.sourceforge.net/> pour plus de details).

PSPATARI est un portage sur PSP de la version 2.0.2 (Avril 08 2006) de l'emulateur Atari800 écrit par Petr Stehlik.

Quoi de neuf dans la version 1.1.1 :

- Ajout d'un nouveau mode "Fit height"
- Tout les modes graphiques utilisent maintenant le GU (graphical Unit)
- Le pad analogique est maintenant utilisable lors de l'ouverture des fichiers roms
- Il est possible de compiler cette version de pspatari pour linux (pratique pour le debug)
- Tentative pour activer le code du nouveau pokey (plus précis dans la gestion du son) mais ces fonctions sont beaucoup trop gourmandes en temps de calcul pour etre utilisable sur la version PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

version fw3.x

version fw1.5

code source

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans [Atari 5200](#) à 20:00

PSPBEEB: émulateur de BBC Micro pour PSP v1.1.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPBEEB l'émulateur BBC Micro pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, BeebEm est un célèbre emulateur d'ordinateurs BBC Micro fonctionnant sous Windows et Linux. (voir [beebem](#))

Quoi de neuf dans la version 1.1.0 :

- Amélioration de la vitesse (enfin c'est pas encore ca, < 40 fps)
- Support des claviers sans fils (En particulier les claviers Targus)
- Compatible avec les firmwares 3.x et PSP-slim
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout d'une option pour afficher le fps (nombre d'images / seconde)
- Ajout d'un écran d'introduction
- Le pad analogique peut être utilisé dans le gestionnaire de fichiers pour se déplacer plus vite dans la liste des images de disquettes.
- Option pour désactiver l'affichage d'un voyant lors de l'appuis des touches L ou R
- Supporte maintenant les caractères iso 8859-1
(pratique pour éventuellement écrire une version en Français)
- Tout les modes graphiques utilisent maintenant le GU (graphical Unit)
- Bug fix majeur dans les fonctions d'emulation video (psp qui se bloque etc ...)
- D'autres bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence "Beebem", vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspbeeb-v1.1.0-fw15.zip

pspbeeb-v1.1.0-fw3x.zip

pspbeeb-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou [mon petit forum](#) sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans BBC Micro à 14:28

Mardi, 25 décembre 2007

Joyeux Noël !

Je vous souhaite à tous un joyeux Noël !

Vous pouvez trouver ici un ensemble de jeux de société pour votre PSP :
xmas-board-2007.zip

Quelques applications bien utiles :
xmas-apps-2007.zip

Des calculettes :
xmas-calc-2007.zip

Et si vous aimez les émulateurs de vieilles consoles et autres antiquités :
xmas-emu-2007.zip

Amusez vous bien,

Zx

PS voici un miroir :

xmas-apps-2007.zip
<http://www.mediafire.com/?b37nd59i0nc>

xmas-board-2007.zip
<http://www.mediafire.com/?9qod00txov2>

xmas-calc-2007.zip
<http://www.mediafire.com/?dmzrgmxz754>

xmas-emu-2007.zip
<http://www.mediafire.com/?emjxh0griyr>

Posté par zx-81 dans PSP à 01:03

Lundi, 24 décembre 2007

PSPSIM: Un émulateur SamCoupé pour PSP v1.1.1

Bonjour à tous,

Voici la version finale (j'espere) de PSPSim l'émulateur SamCoupé pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology.

Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Quoi de neuf dans la version 1.1.1 :

- Amélioration de la vitesse pour tous les modes graphiques
- Démarrage automatique une fois qu'une disquette est insérée.
- Quelques bug fix, en particulier dans le menu de configuration du clavier.
- Le pad analogique est utilisable maintenant dans le menu de selection des fichiers 'disk' pour un défilement plus rapide.

Un grand merci à Nick666

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspsim-v1.1.1-fw3x.zip

pspsim-v1.1.1-fw15.zip

pspsim-v1.1.1-src.zip

Enjoy,

Zx.

PS: Si vous cherchez des jeux, voici un pack fait par Nick666 : [here](#)

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcmu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 09:42

Dimanche, 9 décembre 2007

GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.3.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version (et j'espère dernière) de GP2X-Cap32, l'emulateur Amstrad CPC pour GP2X.

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Option pour avoir le rendu d'un écran monochrome (vert), pour retrouver les sensations de l'époque, les connaisseurs apprécieront
- Verifie maintenant la présence d'un disque CPM et le démarre automatiquement en utilisant la commande |CPM au lieu de RUN"
- Fix d'un bug dans le menu d'exploration du contenu d'un disque.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.3.1-bin.zip

cap32-v1.3.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire sur ma petite place sur coyotte.info ou encore ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 17:07

GP2X-TI99: Emulateur TI99 pour GP2X v1.0.1

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows. Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

GP2X-TI99 est un portage sur GP2X de la version 0.1.0 de TI99Sim.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

La version binaire :
ti99-v1.0.1-bin.zip

Le code source :
ti99-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire sur
ma petite place sur coyotte.info ou encore
ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans TI 99 à 14:46

Samedi, 8 décembre 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.3.2

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC (sans doute la dernière) !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.3.2 :

- Option pour avoir le rendu d'un écran monochrome (vert), pour retrouver les sensations de l'époque, les connaisseurs apprécieront
- Option pour ajuster soi-même le décalage vertical lorsque l'image n'est pas centrée.
- Le pad analogique peut être utilisé maintenant dans le menu de sélection de fichiers pour descendre ou monter plus vite dans la liste (pratique lorsqu'on a beaucoup d'images disques).
- Vérifie maintenant la présence d'un disque CPM et le démarre automatiquement en utilisant la commande |CPM au lieu de RUN"
- Fix d'un bug dans le menu d'exploration du contenu d'un disque.
- Le clavier IR est utilisable aussi dans le menu de configuration des touches.
- Fix d'un bug dans les affichages utilisant le GU (l'écran devenait noir dans certains cas).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.3.2-fw3x.zip

pspcap32-v1.3.2-fw15.zip

pspcap32-v1.3.2-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 21:03

PSPTI99 : Un émulateur de TI-99/4 pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows.
Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

PSPTI99 est un portage sur PSP de la version 0.1.0 de TI99Sim.

Quoi de neuf dans cette version :

- Sauvegarde de l'état de l'émulateur !
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Le "Speech system" est maintenant désactivé
(ca faisait planter l'émulateur en particulier avec Parsec)
- Bug fix dans la fonction de rendu (écran noir)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspti99-v1.0.2-fw3x.zip](#)

[pspti99-v1.0.2-fw15.zip](#)

[pspti99-v1.0.2-src.zip](#)

La fonction de sauvegarde est très buggée, si vous rencontrez des problèmes il faut recharger la cartouche et recharger la sauvegarde.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans [TI 99](#) à 19:08

Lundi, 3 décembre 2007

PSPTI99 : Un émulateur de TI-99/4 pour PSP v1.0.1

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows.
Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

PSPTI99 est un portage sur PSP de la version 0.1.0 de TI99Sim.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspti99-v1.0.1-fw3x.zip](#)

[pspti99-v1.0.1-fw15.zip](#)

[pspti99-v1.0.1-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans TI 99 à 22:10

Dimanche, 2 décembre 2007

GP2X-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour GP2X v1.3.0

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Quoi de neuf dans cette version ?

- Chargement automatique des jeux présents sur une disquette
- Menu pour explorer le contenu d'une disquette et éventuellement charger un des fichiers avec la commande BASIC RUN"
- Nouvelles options, en particulier pour afficher ou non la bordure de l'écran (plus rapide)
- Nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

cap32-v1.3.0-bin.zip

cap32-v1.3.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici <http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Amstrad à 00:58

Samedi, 1 décembre 2007

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.3.1

Bonjour à tous,

Voici une mise à jour majeure de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.3.1 :

- Amélioration très significative de la vitesse, en particulier avec les modes utilisant le GU (fit, fit width etc ...).
45 fps à 222Mhz en utilisant le "fast mode", et >50 fps pour tous les modes à 266Mhz.
- Les jeux sont automatiquement démarrés au chargement d'une disquette !
- Menu pour explorer le contenu d'une disquette, et permettant d'exécuter la commande RUN" sur n'importe lequel des fichiers.
- Amélioration du son
- Ajout de nouvelles options, en particulier pour afficher ou non la bordure (pour aller plus vite), sélectionner le mode de démarrage des jeux présents sur disquette etc ...
- Bug fix dans le menu de configuration du clavier
- Autres bug fix et nettoyage du code

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.3.1-fw3x.zip

pspcap32-v1.3.1-fw15.zip

pspcap32-v1.3.1-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna : [ici](#)
Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Amstrad à 10:35